

В номере токийского отеля, погруженный в свои планы, Райзер поручил Юбеллуне приобрести для его целей несколько микрокамер. Юбеллуна оперативно покинул отель в поисках требуемых устройств.

В ожидании Райзер ничего не оставил на волю случая. Он поручил Сидзуку незаметно наблюдать за обстановкой возле номера и следить за любыми подозрительными движениями.

Теперь, уединившись в своей комнате, Райзер открыл экран системы.

****[Система злодея]****

- ****Имя:** Райзер Фенекс**

- ****Сила:** 10**

- ****Скорость:** 8**

- ****Магия:** 15**

- ****Очки удачи:** 300**

****Способности:****

1. ****Бессмертие****

2. ****Огонь****

3. ****Уровень шахматного мастера****

4. ****Тори Тори но Ми, Модель: Феникс****

****Потеря удачи:****

- ****Медь (100 очков удачи)****

- ****Серебро (200 очков удачи)****

- ****Золото (300 очков удачи)****

****Приобретенные предметы:****

1. ****Карта вызова золотого уровня****

2. ****Дьявольский фрукт Мера Мера Но Ми****.

****Следующие достижения:****

1. ****Успешная ночная операция****

С нетерпением ожидая новых приобретений, Райзер достал из инвентаря Мера но ми. Решительным жестом он проглотил дьявольский фрукт и тут же почувствовал, как сила огня сливается с его собственным существованием. В его руке появилось пламя, и Райзер понял, что может не только разжигать, но и формировать огонь по своему желанию.

Размышляя о логической природе Мера Мера Нет Ми, Райзер задумался об очевидном иммунитете к физическим атакам. Однако, вспомнив уроки из One Piece, он решил действовать осторожно, избегая высокомерия, которое может привести к поражению.

Задумчиво вздохнув, Райзер достал из инвентаря карту вызова золотого уровня. Любопытствуя, какие возможности сулит золотой уровень, он пробормотал про себя: "Если серебряный уровень принес мне Сидзуку, то что может принести золотой?"

Решив выяснить это, Райзер бросил карту на землю. Когда карта вызова золотого уровня упала на пол, золотая аура окутала комнату, создавая волшебную атмосферу. Внезапно перед Райзером возникла внушительная фигура.

Это была молодая женщина с длинными алыми волосами и карими глазами, излучающими решимость. Ее стройная и сладострастная фигура была облачена в доспехи, изготовленные на заказ кузнецами Сердца Кройца, дополненные синей юбкой и черными сапогами. Уши украшали серебряные серьги в форме бриллиантов.

Удивленный и заинтригованный, Райзер внимательно наблюдал за вновь вызванной женщиной. Она склонила голову в знак приветствия и произнесла твердым голосом: - Я Эрза Скарлет, пользовательница магии Реквипа. Я здесь, чтобы служить вам, хозяин".

Любопытствуя о способностях Эрзы, Райзер поинтересовался: "Эрза, покажи мне, на что ты способна".

Изящным жестом Эрза активировала свою магию Реквипа. В считанные секунды ее стандартные доспехи сменились впечатляющим разнообразием оружия и брони, демонстрируя ее мастерство в Пространственной магии.

Наблюдая за универсальностью Эрзы и ее способностью приспосабливаться к различным ситуациям, Райзер улыбнулся, довольный своей удачей при вызове. Теперь у него был могущественный союзник, готовый исполнить его приказы и еще больше укрепить его Пэров. Райзер подошел к Эрзе и положил шахматную фигуру коня ей на грудь, превратив ее в демона.

Пропуск времени 1 час

****В номере токийского отеля:****

Юбеллуна вернулась в номер, держа в руках запрошенные микрокамеры. Войдя в номер, она с удивлением увидела Эрзу Скарлет, неизвестную рыжеволосую женщину. Молча она передала микрокамеры Райзеру, почтительно обратившись к нему "Райзер-сама".

Райзер улыбнулся, довольный, и представил Эрзу Юбеллу. Эрза вежливо ответила "приятно познакомиться", и Юбеллуна ответила ей тем же. Не задавая вопросов, Юбеллуна поняла свою роль и назначение нового союзника в плане Райзера.

Взяв ситуацию под контроль, Райзер объяснил обоим свой план. Он поручил Сидзуку установить камеры в комнате Иссэя Хёдо, как только представится возможность. Тем временем он поручил Юбеллуне разместить остальные камеры, особенно у входа в зал, где будет проходить его свадьба с Риас. Особое внимание уделялось осмотрительности, чтобы избежать обнаружения.

Оба слуги кивнули в знак понимания и сказали: "Да, мастер Райзер".

Обдумывая решение устроить Риас сюрприз, Райзер решил не предупреждать ее заранее. В его глазах блеснула искра предвкушения, когда он представил, какую реакцию может вызвать его неожиданное присутствие.

Пропуск времени

****Академия Куо****

****Клуб оккультных исследований****.

Акено, занятая наведением порядка в клубной комнате, была удивлена, когда на полу вдруг появился символ Фенекса. Магическая аура развернулась, и перед нами предстал Райзер Фенекс с интригующей улыбкой на лице. Он осматривал комнату, отмечая детали, о которых знал только из аниме.

Акено, удивленный и настороженный, поприветствовал его официальным тоном: "Добро пожаловать, Акено", быстро предложив позвать Риас.

Однако не успела Акено сделать и шага, как Райзер уверенно шагнул вперед, удивив ее тем, что обхватил ее за талию. С лукавой улыбкой он успокоил Акено, поддразнивая: "Не надо от меня убегать, Акено, я не кусаюсь".

Акено, осознав силу Райзера и его положение наследника Фенекса, на мгновение растерялась. Воспользовавшись представившейся возможностью, Райзер начал действовать. Он страстно поцеловал ее, исследуя первоначальное нежелание Акено, пока она полностью не уступила.

После поцелуя Райзер подчеркнул важность того, чтобы Риас не узнала о том, что между ними был поцелуй. Акено, покраснев, согласилась хранить молчание.

Перед тем как Акено ушла, Райзер, демонстрируя свою провокационную сторону, игриво отшлепал ее, завершив момент ноткой дерзости.

Акено, покрасневшая и удивленная, покинула клубную комнату, а Райзер, довольный результатом своего визита, задумался о предстоящих событиях.

Динг

+100 очков за то, что произвел хорошее впечатление на героиню судьбы.

Голос системы оповестил его мысленно.

****[Злодейская система]****

- ****Имя:**** Райзер Фенекс

- ****Сила:**** 10

- ****Скорость:**** 8

- ****Магия:**** 15

- **Очки удачи:** 400

Способности:

1. **Бессмертие**

2. **Огонь**

3. **Уровень шахматного мастера**

4. **Тори Тори но Ми, Модель: Феникс**.

5. **Мера Мера Нет Ми**

Лотерея удачи:

- **Медь (100 очков удачи)**

- **Серебро (200 очков удачи)**

- **Золото (300 очков удачи)**

Приобретенные предметы:

Следующие достижения:

1. **Успешная ночная операция**.

2. **Произвести хорошее впечатление на героиню судьбы**.

.

.

.

Продолжение следует...

А пока поддержите меня лайком и 5 звездами — это мой главный мотиватор!

Спасибо!

<http://tl.rulate.ru/book/101797/3710405>