

"Я перевоплотился в злодея? Seriously? И почему обязательно в качестве пушечного мяса для какого-то извращенного протагониста? Даже в самых страшных кошмарах я не представлял себе столь необычной реинкарнации. Надеюсь, в этом есть хоть какая-то цель, кроме как стать объектом шуток судьбы".

"Что, черт возьми, происходит?" пробормотал Райзер Фенекс, когда в его голове раздалось странное жужжание. Внезапно перед его мысленным взором развернулся яркий голубой экран, на котором отображалась статистика, напоминающая роман.

****[Система злодея]****

- ****Имя:** Райзер Фенекс**

- ****Сила:** 10**

- ****Скорость:** 8**

- ****Магия:** 15**

- ****Очки удачи:** 0**

Способности: Бессмертие, Огонь.

****Лотерея удачи:****

- ****Медь (100 очков удачи)****

- ****Серебро (200 очков удачи)****

- ****Золото (300 очков удачи)****.

"Это что, какая-то ролевая система? Лотерея на удачу? Похоже, к моей реинкарнации прилагается странное интерактивное руководство". Райзер почесал голову, размышляя над предложенными ему вариантами.

Заинтригованный "Лотереей удачи", Райзер, решив побольше узнать об этой системе, решает спросить напрямую: "Как я могу заработать больше очков удачи?" спрашивает Райзер, уставившись на голубой экран перед своими мысленными глазами. Роботизированный голос отвечает с точностью до мелочей: "Все просто, Райзер Фенекс. Чтобы получить очки удачи, вы должны менять сюжетную линию в этом мире, красть возможности у главного героя, покорять героинь, убивать персонажей второго плана - все это способствует накоплению очков, которые можно обменять в Лотерее удачи".

Райзер, заинтригованный идеей манипулировать судьбой, с расчетливым выражением лица смотрит на голубой экран системы "Злодей".

"Могу ли я просто устранить Иссы и покончить со всем этим?" спрашивает Райзер.

Роботизированный голос отвечает без колебаний: "Не стоит, Райзер Фенекс. Иссей - главный герой этой истории и обладает необыкновенной удачей. Его устранение может привести к непредсказуемым последствиям. Я бы посоветовал поискать другие способы накопления очков удачи".

Осознавая ограничения, накладываемые системой, Райзер обдумывает слова с задумчивым

выражением лица. Его желание бросить вызов условностям повествования вступает в противоречие с необходимостью играть по правилам, в результате чего он оказывается перед интригующей дилеммой, как управлять ходом этой необычной истории.

"Сколько времени осталось до начала Канона?" спрашивает Райзер Фенекс, сканируя голубой экран в поисках ответа.

Роботизированный голос отвечает с расчетливой точностью: "Ровно 1 месяц, Райзер Фенекс. Используйте это время с умом, чтобы накопить очки удачи и существенно повлиять на ход повествования". Металлический тон ответа эхом отдается в сознании Райзера, создавая ощущение срочности.

Райзер задает вопрос Системе: "Доступен ли для меня какой-нибудь подарочный пакет новичка?"

Роботизированный голос быстро отвечает: "Да, Райзер Фенекс. Просто попроси открыть его".

Любопытствуя и желая узнать содержимое этого необычного подарка, Райзер решает не медлить и просит систему открыть подарочный пакет для новичков.

1. ****Навык шахматного мастерства:****

Райзер анализирует новоприобретенный навык, осознавая его стратегический потенциал. Он представляет себе возможность победить Сону.

2. ****Серебряная карта вызова:**** (Любой вызванный персонаж полностью лоялен Райзеру)

Райзер рассматривает карту, размышляя о возможностях вызова персонажей, которые могут стать союзниками. Он размышляет о том, в какое стратегическое время использовать эту карту и как она может повлиять на сюжет, в который он погружен.

3. ****Тори Тори но Ми, модель: Феникс (без слабых мест):****

Райзер рассматривает дьявольский плод в своих руках, понимая, какое огромное преимущество он может дать. Бессмертие, уже присутствующее в его статях, в сочетании со способностью возрождаться в виде феникса без типичных слабостей становится ценным активом в его жизни.

****[Система злодеев - обновлено]****

- ****Имя:**** Райзер Фенекс

- ****Сила:**** 10

- ****Скорость:**** 8

- ****Магия:**** 15

- ****Очки удачи:**** 0

****Способности:****

1. ****Бессмертие**

2. ****Огонь****

3. ****Шахматное мастерство****

****Потеря удачи:****

- ****Медь (100 очков удачи)****

- ****Серебро (200 очков удачи)****

- ****Золото (300 очков удачи)****.

****Приобретенные предметы:****

1. ****Серебряная карта призыва:**** (Позволяет призывать персонажей, полностью лояльных Райзеру)

2. ****Тори Тори но Ми, Модель: Феникс (без слабостей):****.

- Дарует бессмертие и способность возрождаться в виде феникса без типичных слабостей.

Взяв из инвентаря дьявольский фрукт и откусив от него кусочек, Райзер почувствовал тепло. Во рту появляется необычный горький привкус, сопровождаемый потоком информации, поступающей прямо в его сознание.

Роботизированный голос Системы Злодеев снова зазвучал, на этот раз давая конкретные указания по использованию недавно приобретенных способностей Тори Тори но Ми, модель: Фенекс.

"Райзер Фенекс, как носитель этого дьявольского фрукта, ты теперь способен превращаться в феникса. При активации этой способности вы получите быструю регенерацию и иммунитет к различным видам урона. Имейте в виду, что время регенерации и интенсивность способности могут быть увеличены с ростом вашей силы".

Размышляя о своей изначальной силе по сравнению с Иссей, Райзер понимает, что его основной задачей должно стать уменьшение необычайной удачи главного героя. Обладая бессмертием и новой способностью к регенерации Тори Тори но ми, он чувствует уверенность в своих силах, но осознает необходимость уравнивать шансы.

Решив действовать стратегически, Райзер разрабатывает план, как подорвать удачу Иссы. Он планирует незаметно вмешиваться в решающие моменты, выискивая возможности отвлечь удачу главного героя.

Райзер размышляет над картой вызова в своих руках, но его охватывает беспокойство, когда он вспоминает, что его Ровесник завершен. Он решает, что, прежде чем использовать карту, ему нужно составить план, как избавиться от своего нынешнего Ровесника, изменить сюжет и уменьшить удачу главного героя.

Набравшись решимости, Райзер вызывает свою сестру Рэйвел на разговор в свою комнату. Он смотрит ей в глаза и заявляет: "Пора тебе перестать быть моим епископом и создать свой собственный Пэр".

Рэйвел, удивленная таким предложением, колеблется. "Я не готова возглавить свой

собственный Пэр, Райзер".

Понимая, что ему нужно убедить ее, Райзер отвечает: "За исключением Юбеллуны, ты можешь взять всю мою Команду. Только найди ферзя и слона, чтобы дополнить его".

Заинтригованная предложением, Рэйвел начинает обдумывать возможность взять на себя более самостоятельную роль. Она смотрит на Райзера, размышляя о возможностях и проблемах, которые принесут в ее жизнь эти перемены.

Пропуск времени

2 дня спустя. 28 дней до начала Канона.

Райзер, сидя в гостиничном номере в мире людей вместе с Юбеллуной, вздыхает и размышляет о своих последних действиях. "Два напряженных дня, перевод моего Пэра в Рэйвел. Система, сколько очков удачи я заработал на этом?"

Роботизированный голос точно отвечает: "Вы получили 100 очков удачи за изменение сюжета и еще 150 очков удачи за срыв возможности Иссэя получить епископа, так как Рэйвел был первоначальным выбором".

Довольный накопленными очками, Райзер начинает прикидывать стратегические возможности, которые открывают эти очки удачи. Он прикидывает

прикидывает, как использовать эти ресурсы, чтобы продолжить манипулировать судьбой и ослабить неудержимую удачу Иссэя.

Решив продолжить реализацию своего плана, Райзер смотрит на Лотерею удачи и думает, как вложить свои очки, чтобы получить еще больше преимуществ.

****[Система злодеев - обновлено]****

- ****Имя:** Райзер Фенекс**

- ****Сила:** 10**

- ****Скорость:** 8**

- ****Магия:** 15**

- ****Очки удачи:** 250**

****Способности:****

1. ****Бессмертие****

2. ****Огонь****

3. ****Шахматное мастерство****

4. ****Тори Тори но Ми, Модель: Феникс****

****Лотерея удачи:****

- ****Медь (100 очков удачи)****

- ****Серебро (200 очков удачи)****

- ****Золото (300 очков удачи)****

****Приобретенные предметы:****

1. ****Серебряная карта призыва:**** (Позволяет призывать персонажей, полностью лояльных Райзеру)

****Следующие достижения:****

1. ****Передача пэра Рэйвел:**** +100 очков удачи за изменение сюжета.

2. ****Отказ Иссей от возможности получить епископа (Рэйвел):**** +150 очков удачи.

<http://tl.rulate.ru/book/101797/3710286>