

Вместо того чтобы приспосабливаться к обстоятельствам и справляться с ситуациями по мере их поступления, Зейн предпочитает планировать все заранее и держать все переменные под своим контролем.

Как раз когда Зейн все еще находился на стадии планирования, наконец раздался звук уведомления системы.

[Поздравляем вас, мастер, с завершением миссии «Апокалипсис»; идет оценка вклада].

[Оценка завершена, поздравляем вас, мастер, с получением одного навыка ранга В].

Этот результат соответствовал ожиданиям Зейна. Хотя он и обезглавил Апокалипсиса, но по сути не сыграл значительной роли. Изначально Зейн рассчитывал на ранг между С и В, без учета ранга А.

Зейн полагал, что если он хочет получить ранг S, то ему, вероятно, придется в одиночку уничтожить Апокалипсиса, как это сделала Джин.

— Использовать жеребьевку ранга В.

[Начинается розыгрыш...]

[Поздравляем вас, мастер, с получением пассивного навыка ранга В [Волшебная печь] (может расти)].

Зейн поджал губы: еще один пассивный навык. Уже по названию было понятно, что это не атакующий навык. Открыв описание навыка, Зейн почувствовал внутреннее разочарование и решил посмотреть, на что способен этот навык.

Два слова «Может расти» были весьма привлекательны.

Пассивный навык В ранга «Волшебная печь», оснащенный девятью слотами, позволяет устанавливать особые сокровища с энергией. В зависимости от установленных сокровищ Зейн

получает различные улучшения. Чем ценнее установленные сокровища, тем мощнее эффекты «Волшебной печи», и, соответственно, печь также может быть улучшена.

После изучения этого навыка первое впечатление Зейна было связано с Камнями Бесконечности. Если он установит все Камни Бесконечности, станет ли он таким же грозным, как Танос, способным щелкнуть пальцами даже в перчатке?

Внезапно Зейн заметил преимущество, которое он мог легко получить на данном этапе.

Если рассчитать время, то его должно хватить. Похоже, мне нужно скорректировать только что составленный план, который, похоже, связан с Космическим кубом...

Зейн сидел в кресле, взгляд его мерцал. Темнота затуманивала его лицо, и в этот момент было непонятно, что выражает его лицо - волнение или тревогу.

На следующий день Зейн отправился на стильном Ферарри к заброшенному месту, где находился первоначальный военный лагерь Капитана Америки. Что касается того, зачем он туда ехал, то Зейн делал это ради того, кого уже давно нет в живых.

На этот раз целью Зейна стал персонаж, который очень редко появлялся в кинематографической вселенной Марвел, но был бесспорным гением-ученым. Назвать его гением напрямую может привлечь внимание не каждого, ведь Марвел изобилует гениями.

Однако, несмотря на неудачные повороты судьбы, интеллект этого человека был на уровне Тони Старка, что делало его чрезвычайно впечатляющей фигурой.

Этот человек - не кто иной, как Арним Золя, ученый номер один в «Гидре» 60 лет назад. Возможно, это имя не произведет на вас особого впечатления, поэтому давайте представим его по-другому: это коротышка в белом халате, в маленьких очках. Точнее говоря, он гном.

В технологическую эпоху 60 лет назад, которая была довольно примитивной по сегодняшним меркам, этот человек менее чем за год сумел разработать различные виды оружия, питающегося энергией Космического куба.

Это может показаться обычным, но Говарду Старку, старику Железного человека и признанному еще большим гением, чем Железный человек, несмотря на то, что в его распоряжении был Космический куб, понадобилось 60 лет, чтобы объединенные силы Щ.И.Т. добились существенного прогресса в этой технологии. Они даже не смогли ее воспроизвести.

С точки зрения науки и техники, не будет преувеличением сказать, что Золя был человеком, которого Говард посвятил всю свою жизнь попыткам догнать.

Этот же человек 25 лет назад узнал, что болен раком, и в ответ сохранил свое сознание в

компьютере. Учитывая состояние компьютеров 25 лет назад, даже в таких неблагоприятных условиях Золя смог добиться того, чего никто не может сделать даже сегодня. Его можно считать существом уровня бога.

К сожалению, этот союзник богов был предан «Гидрой» и от него остались одни кости. К моменту выхода фильма «Капитан Америка 2» к нему относились не более чем к пушечному мясу. Неудивительно, что «Гидра» и сегодня может существовать только в тени, как крыса в канализации. Они заслужили это.

На этот раз цель Зейна - сознание, хранящееся под землей на тренировочной базе Капитана Америки, точнее, его душа.

На всей Земле, когда речь заходит о знакомстве с Космическим кубом, Зейн может с уверенностью заявить, что он второй, и никто не посмеет утверждать, что он первый. Зейн нуждается в его знаниях, чтобы помочь ему найти Космический куб, который был спрятан Щ.И.Т. в течение 70 лет.

Изначально целью Зейна была только Золя, но, нарисовав «Волшебную печь», Зейн не прочь воспользоваться возможностью и прихватить с собой Космический куб.

Пока Зейн размышлял об этом, он уже прибыл на место. Разрезав плоскогубцами железную сетку на пассажирском сиденье, Зейн направился прямо в секретную лабораторию под землей, руководствуясь впечатлениями из фильмов.

Открыв потайную дверь, Зейн достал из рюкзака заранее приготовленный дешифратор паролей и без труда добрался до места назначения. Зейн не стал открывать компьютер, хранящий сознание доктора Золя.

Кто знает, не привлечет ли он ракетную атаку, подобную сюжету Капитана Америки 2»? Зейн не боится, ведь для подстраховки у него есть навык S ранга «Река смерти». Однако если компьютер, хранящий сознание Золя, будет поврежден, это станет настоящей потерей.