Глава 10. Второй гоблин.

На следующий день, как только я вернулся из школы, я спустился в подземелье.

Первым делом я проверил расход топлива для "Удара бежственной молнии" Сильфи и количество раз, которое она может использовать.

"Как и вчера, постарайся найти гоблинов и уничтожить их Ударом божественной молнии". (Кайто)

"Поняла. " (Сильфи)

И едва начав, мы сразу же встретили гоблина.

"Удар божественной молнии". (Сильфи)

"Згаган".

Перед глазами пронеслась точно такая же сцена, как и вчера.

Я быстро проверил состояние Сильфи.

Тип Валькирия

ИМЯ Сильфи

Уровень 1

HP 120

MP 80/90

BP 170

Навыки Удар божественной молнии, Стена железной девы

Экипировка: Божественное копье Раджунат, Божественная броня Регинаэ.

Как я и ожидал, ее MP уменьшилось, причем ровно на 10 единиц значит, она может сделать максимум 9 выстрелов.

Как и вчера.

"Я голодна" (Сильфи).

Я дал ей магическое ядро гоблина.

После чего снова проверил ее статус

Тип Валькирия

ИМЯ Сильфи

Уровень 1

HP 120

MP 89/90

BP 170

Навыки Удар божественной молнии, Стена железной девы

Экипировка Божественное копье Раджунат Божественная броня Регинаэ

Как и ожидалось, восстановлено 9 MP.

Для слуг магическое ядро должно быть подобно волшебному зелью.

Я решил проверить, позволит ли ношение большого количества магических ядра неограниченно использовать умения.

Следующим шагом было повышение уровня.

Вчера я поохотился на 15 гоблинов, но не повысил уровень, поэтому решил попросить Сильфи все равно уничтожать всех гоблинов.

В первый раз я встретил скелета, но "Удар божественной молнии" и "Зугаган" Сильфи мгновенно убили его.

Сегодня я убил 15 скелетов и получил 3800 йен.

После этого я охотился в течение недели тем же способом и убил более 100 скелетов, но, как я и ожидал, мой уровень так и не повысился.

Видимо, я не получаю опыта, когда их убивает слуга.

Тогда можно попробовать два варианта.

Первый - победить гоблинов или скелетов в одиночку, как я делал в прошлый раз.

Это, безусловно, принесет опыт, и я уверен, что со временем мой уровень повысится, но в прошлый раз я победил случайно.

Второго такого раза не будет.

Так что это практически тупик.

Другой вариант - сражаться вместе со Слугой.

Не знаю, насколько мне придется поучаствовать в совместном сражении, но опыт может пригодиться.

Это единственный реальный вариант.

Нет другого выхода, кроме как попытаться.

Однако с нынешним деревянным мечом за полторы тысячи это слишком сложно.

У меня осталось всего 100 000 с прошлой работы, но у меня нет другого выбора, кроме как приобрести оружие на них.

Я покинул подземелье и направился на рынок, где купил щит.

Там я встретил того же старика, что и в прошлый раз.

"Здравствуйте, есть ли у вас какое-нибудь оружие стоимостью до 100 000, которое сработало бы против гоблинов или скелетов?" (Кайто)

"Единственное, что может сделать новичок против гоблинов, - это пистолет-арбалет. Но против скелетов он не сработает, так что вам понадобится вольфрамовый шест, верно?" (Продавец)

"100 000 йен хватит на оба?" (Кайто)

"Я добавлю к нему 20 арбалетных стрел, и 100 000 будет достаточно". (Хозяин магазина)

"Хорошо, я понял. Пожалуйста, оформите мне заказ. Но я не умею пользоваться арбалетом". (Кайто)

"Это просто. Все, что тебе нужно сделать, это установить стрелу, прицелиться и нажать на курок. Дальность стрельбы - от 10 до 20 метров, но пока ты не привыкнешь, нужно начинать с 5-10 метров, чтобы попасть точно". (Продавец)

"Большое спасибо. Это мне очень помогло". (Кайто)

Заплатив деньги и оставшись совсем без денег, я решил вернуться в подземелье и проверить, как повышается уровень.

Удар божественной молнии Сильфи оказался слишком сложным для командного использования.

Так что я решил попросить Сильфи использовать другой навык, который никогда раньше не пробовали, - "Стену железной девы", чтобы проверить, сработает ли он.

"Сильфи, в следующий раз, когда увидишь врага, попробуй использовать "Стену железной девы"". (Кайто)

"Да. Поняла. Мастер." (Сильфи)

Мы встретили гоблина быстрее чем истекло пять минут.

"Стена железной девы". (Сильфи)

Как только Сильфи произнесла название умения, примерно на 2 метра вокруг нее появился купол бледного света.

Гоблины заметили нас и попытались атаковать, но стена света, казалось, блокировала их атаки, делая те совершенно неэффективными.

Похоже, на меня это тоже подействовало, ведь я нахожусь внутри светового круга.

Это так называемый защитный навык.

Вопрос в том, как долго он действует и можно ли атаковать изнутри наружу.

"Давай попробуем." (Кайто)

Во-первых, время действия.

"Когда эффект начнет ослабевать, скажи мне об этом". (Кайто)

"Поняла." (Сильфи)

Я ничего не делал и просто ждал, пока эффект ослабнет.

Ровно через минуту круг света замерцал, и он исчез.

Без промедления я приказал вызвать "Стену Железной Девы", и световой круг появился снова.

Очевидно, что его продолжительность - около минуты.

Далее я атаковал гоблинов изнутри светового круга.

Сначала, для надежности, я попытался попасть в них из пистолета-арбалета, не подходя слишком близко.

"Гах!"

Болт застрял у гоблина в животе.

Я выстрелил три раза подряд.

Гоблин был легко ранен в голову и плечо и исчез.

"Что? Серьезно..." (Кайто)

Это был второй гоблин, которого я одолел. Если вы спросите меня, счастлив я или нет, то, конечно, я счастлив.

Но, тем не менее, мне было интересно, смог бы я раньше так же легко победить противника, из-за которого совсем недавно я рисковал жизнью.

К чему была вся моя решимость и старания? □□□□

В итоге уже вторая охота на неодолимого ранее гоблина стала моментом, когда гоблины перестали быть сильнейшими в моем сознании, и это оставило у меня странное послевкусие, представляющее собой смесь счастья и разочарования.

http://tl.rulate.ru/book/101676/3752182