Глава 5 Первый навык: Убийца / Истребитель слаймов

На следующий день я взял с собой Сильфи, и мы обошли весь первый этаж.

За час я смог убить примерно шесть слаймов.

Мы смогли найти 20 слаймов примерно за 3 часа.

Обычно я выслеживал 20 штук 3 дня подряд, но теперь за 3 дня я уничтожил уже 60 слаймов.

Все они были убиты Божественным ударом молнии Сильфи.

Так что в результате охоты на 60 слаймов за 3 дня я получил 0 магических ядер.

На четвертый день я наконец-то смог спокойно подумать.

За каждого слайма, на которого Сильфи охотилась в течение последних трех дней, она поглощала магическое ядро слайма.

Это значит...

Сколько бы над этим не думал, я не смогу получить ни одной йены, как много бы ядер мы не добыли.

Это плохо.

Если все будет продолжаться так же, как сейчас, это нехорошо.

Неужели мы все становимся глупыми, когда увлекаемся?

Или я просто идиот?

В любом случае, все было плохо, подумал я.

Отчаянно размышляя над этим, я нашел очень простой ответ.

Впредь буду просить Сильфи только обнаружить слайма, а атаковать их сам, свои особым инсектицидным дыханием.

С помощью этой блестящей комбинации приемов мне удалось стабильно охотиться на шесть слаймов в час.

После этого я охотился на них каждый день.

До сих пор два года я работал в одиночку.

Несмотря на то что она была слугой, я был счастлив, что могу сотрудничать с кем-то.

Мы охотились, охотились и охотились.

Около трех месяцев мы каждый день спускались в подземелье и убивали слаймов около трех часов после занятий в школе.

Наша координация улучшилась еще больше, эффективность охоты возросла, а количество

слаймов, которых мы убили за эти три месяца, приблизилось к 1000.

Закончив охоту, как обычно, я проверил свой статус.

Наконец-то, наконец-то отразились навыки, о которых я так долго мечтал.

"Ух ты, неужели у меня теперь есть навык. Я все-таки вышел из статуса моба!" (Кайто)

Я даже не стал внимательно проверять содержимое, а просто посмотрел указание в колонке умений и рефлекторно обрадовался до предела.

И вот мой статус:

Такаги Кайто

Уровень 4

HP 14

MP 4

BP 12

Умение - Истребитель Слаймов

Навык “Истребитель Слаймов”?

Вот так просто.

Никакой изюминки.

Я никогда не слышал о таком навыке. В чем смысл?

Присмотревшись к навыку внимательнее, я нашел объяснение эффекта.

Истребитель слаймов... Он появляется у тех, кто посвятил себя битве со слаймами. Все статусы увеличиваются на 50% при сражении со слаймами.

□□□□□□□ малозаметно.

□□□□ это кажется очень малозаметным.

На самом деле это не так уж и важно.

Мы уже убили 3 000 слизней без какого-либо урона.

Какой смысл теперь иметь в 1,5 раза больше статов?

Начнем с того, что мой статус моба... в 1,5 раза увеличил MP4 до 6. ....

Наконец-то я получил умение, о котором всегда мечтал.

Так называемый навык "ограниченного использования".

"Проклятье!!!!" (Кайто)

Я не мог не крикнуть.

"Мастер, просто обладать навыком - это потрясающе. Как и ожидалось от вас." (Сильфи)

Сильфи нежно сказала это мне.

Я уже готов был расплакаться, но не мог плакать в присутствии маленькой девочки, поэтому сдержался и просто смотрел перед собой.

Уверен, что с этим навыком я смогу охотиться на слаймов еще лучше, чем раньше.

Я смогу буквально жить как истребитель слаймов.

Завтра передо мной откроется светлое будущее охоты на слаймов.

А раз так, то я буду стремиться к тому, чтобы стать истребителем слаймов №1 в мире.

нет, мне это не нравится. Это уже слишком...

http://tl.rulate.ru/book/101676/3517864