

Апрель 2028 года, сегодня спускаюсь в подземелье.

Прошло два года с тех пор, как я спускаюсь почти каждый день.

В 2019 году в мире внезапно появились подземные лабиринты. На сегодняшний день по всему миру подтверждено наличие около 1500 лабиринтов.

Эти подземные лабиринты теперь называются подземельями.

Подземелья могут быть самыми разными - от одноуровневых до подземелий с более чем 100 уровней, самый глубокий уровень некоторых еще даже не подтвержден.

Существует большое разнообразие подземелий:

/Когда подземелье было первоначально обнаружено/

"Древние руины?"

"А может, подземные жители?"

"Зарытые сокровища?"

и так далее, подобные заголовки ежедневно доминировали в телевизионных новостях.

В случае с Японией дело было передано под юрисдикцию национального правительства, и силы самообороны провели масштабное расследование.

После примерно трех лет этих исследований выяснилось, что подземелья полны фэнтезийных элементов, монстров, сокровищ и даже уровней, статусов и магии, но существующих только в подземельях.

По итогу расследования были приняты соответствующие законы, и в 2024 году подземелья были открыты для посетителей.

Для того чтобы иметь возможность погрузиться в подземелье, была создана специальность исследователей подземелий, известных как "исследователи".

Кандидаты должны быть не моложе 15 лет, чтобы подать заявку на участие в программе, в рамках которой необходимо заплатить 100 000 йен и пройти семидневное обучение, чтобы получить лицензию исследователя.

Изначально возрастной ценз составлял 20 лет и старше, но когда программа стартовала, было подано очень мало заявок от уже работающих людей, поэтому возрастное ограничение поспешно изменили на 15 лет и старше.

Как только мне исполнилось 15 лет, я, Такаги Кайто, взял свой новогодний подарок и 100 000 йен карманных денег и сразу же получил лицензию исследователя.

На следующий день после получения лицензии я уже нырнул в подземелье с чувством безудержного предвкушения в сердце.

Спустя два года я все еще погружаюсь только на первый уровень подземелья в своем районе.

"Я не могу его найти". (Кайто)

Я искал добычу. Тех парней, на которых охочусь каждый день...

После часа блужданий по этажу я наконец-то нашел его.

Я нашел желеобразного монстра размером с футбольный мяч.

Я подкрался к голубому слайму на расстояние около 20 метров, не издавая ни звука, чтобы она меня не заметила, и опрыскал ее мощным инсектицидом.

Я распылил мощный инсектицид.

Одновременно с распылением слайм издал рвотный звук, взбрыкнула и исчезла.

Я возобновил остановленное дыхание.

Это и есть разработанное мной инсектицидное дыхание, убивающее слаймов.

Я не знаю, как оно работает, но когда я впервые использовал инсектицид, который случайно взял с собой, когда погружение затянулось до трех дней, спрей дал потрясающий результат.

С тех пор я только так и делаю.

После того как слайм исчез, я поднял камень размером примерно в половину ногтя мизинца.

Этот камень - так называемое сердце монстра, магическое ядро.

Магическое ядро можно продать в офисе гильдии исследователей.

Одно магическое ядро слайма стоит около 500 иен.

Из трех часов погружения после школы мы смогли найти только трех слизней. 500 иен x 3 слизня - это примерно 1 500 иен в день.

Как искатель мечты и надежды, я зарабатываю около 35 000 иен в месяц, погружаясь примерно 25 дней в месяц. Инсектицид стоит около 5 000 иен в месяц, так что в реальном остатке это около 30 000 иен.

Это мало. Слишком мало.

Несмотря на то, что моя жизнь в опасности, я зарабатываю всего 30 000 иен в месяц.

Конечно, поскольку я исследователь Мечты и Надежды, исследователи серебряного ранга (средний ранг) и выше зарабатывают по миллиону иен в месяц.

К сожалению, я - искатель ранга дерева, самого низкого ранга.

Несмотря на это, я уже два года упорно работаю каждый день, подрабатывая после уроков, как исследователь, специализирующийся на первом этаже.

На первом этаже обитают только слаймы. Взамен своей безбидности они не дает дроп-предметов.

Весь дроп - только волшебное ядро.

Сегодня я обменял три магических ядра, получил 1 500 иен и отправился домой.

/Мой текущий статус/

Такаги Кайто

Уровень 3

НР 12

МР 3

ВР 10

Навыки -

Инсектицид

/

После двух лет охоты на слизь мой уровень поднялся с 2 до 3, НР - на 5, а МР - на 2.

ВР означает боевые очки, так называемую боевую мощь.

Это число соответствует древесному рангу.

Я - настоящий моб.

Сначала у меня были мечты и надежды.

"Когда-нибудь я стану Орихалковым рангом!!!!!!!!!!" (Кайто).

сказал я своим одноклассникам. Теперь это лишь темная история.

Однажды я спустился на второй уровень, уровень человекоподобных монстров низшего класса, таких как гоблины и упыри.

Я был совершенно наивен при слове "низший класс".

Я думал, что умру. Нет, серьезно, я чуть не умер.

Мелкий гоблин? Мелкий персонаж в фэнтезийных легендах?

Это "абсолютная ложь"!

Подумав немного, я понял это.

Человекоподобный монстр, обладающий интеллектом и физической силой, присущей только монстрам.

Где тут мог победить школьник-любитель?

Не было ни единого шанса.

Даже специальное инсектицидное дыхание оказалось практически неэффективным.

150-сантиметровый гоблин избил меня до полусмерти, почти лишил одежды, и я, избитый до крови, бежал обратно на первый этаж.

Меня спасло то, что это был безоружный монстр, но если бы он был вооружен, я был бы стопроцентно мертв.

С тех пор я стал постоянным жителем первого этажа.

Я ходил туда в течение двух лет и обзавелся несколькими друзьями-исследователями. Друзья дали мне титул "Убийца слаймов".

Я снова, как обычно, погрузился на первый этаж.

Еще немного поохочусь, а потом пойду домой".

Разговаривая сам с собой, я снова шел в поисках слаймов, когда заметил радужную особь.

"Что это? Я никогда не слышал о радужном слайме". (Кайто)

Я был немного обеспокоен, но, как обычно, подкрался к ней и исполнил инсектицидное дыхание.

Слайм испарился с обычным звуком: "бум, бум"

"Хм?"

Как обычно, когда я подошел, чтобы поднять магическое ядро, но вместе с ним выпала карта.

Говорят, что слаймы не дропают предметов. На самом деле я убил почти 2 000, но ни разу не видел выпавший предмет.

Я серьезно, за все свои 2000 убийств я ни разу не получал дроп-предмет со слаймов.

Я поднял карту, с некоторым трепетом рассматривая первый выпавший мне предмет.

"Это... Этого не может быть..."

В моей дрожащей руке оказался сверх редкий предмет, способный призвать существо, называемой картой слуги, которую до этого я видел только по телевизору.

<http://tl.rulate.ru/book/101676/3498978>