Энергетические количества

Ничтожное количество- менее 0,1%

Малое количество- от 0,1% до 1%

Умеренное количество – от 2% до 5%

Среднее количество -от 6% до 40%

Высокое потребление энергии – от 41% до 70%

Вся имеющаяся энергия -100%

Защитные арканы

1 Нулевое поле

Особенность: может быть летально если долго смотреть на пользователя поля через провидение и тому подобное. Отводит взгляд при физическом просмотре.

Потребление: умеренное количество энергии

2 Зона комфорта.

Особенность: Сохраняет особую зону вокруг пользователя, где стабильно держится комфортная для него температура. Не действует в зонах ниже -90°C и больше 110°C. Зона находится на существе и распространяется от него на два метра.

Потребление: малое количество энергии

3. Без пси.

Особенность: Своей силой подавляет или выжигает все псионное присутствие.

Потребление: Высокое потребление энергии

4. Гравитационный купол

Особенность: Создаёт на ростаянии в 2 метрах от пользователя купол из хаотичной гравитационной энергии. При попадании в него объекта он начинает приобретать свойство арканы (5).

Потребление: умеренное количество энергии.

5. Атомный купол.

Особенность: Собирает все окружающее, разрывает атомные связи и заставляет при помощи хаотичного гравитационного и электромагнитных полей заставляет их постоянно передвигаться. Можно использовать для атаки.

Потребление: Высокое потребление энергии.

6. Абсолют.

Особенность: Может заставить остановится все атомные процессы в районе 7 метров в течение 3 секунд. Последующая «размарозка» вызывает коллапс объектов в связи со столкновение кварков и разрушение атомов.

Потребление: вся имеющаяся энергия.

7. Ловушки.

Особенность: На недолгий период в 30 минут может оставить гравитационные ловушку которая подбрасывает тебя или активирует хаотичные гравитационные поля.

Потребление: зависит от времени и количества от незначительного до всей имеющейся энергии.

8. Поле хищника.

Особенность: делает полностью невидимым во всех спектрах излучения. Особое поле которое находится прямо на поверхности моего экзоскелета.

Потребление: мизерное потребление энергии.

9. Поле отталкивания.

Особенность: Отталкивает от себя все объекты на разное расстояние в зависимости от энергии.

Потребление: от ничтожного количества до всей имеющейся энергии.

10. Фантом.

Особенность: С помощью пси создает фантома из холодной плазмы, что предварительно производится аркадной из окружающего материала. Фантом имеет полу физическую силу. Может использовать немного атакующих и защитных аркан. Всегда имеет неприкрытое пси поле, что вызывает у более слабых существ животный страх, а более сильных отвлекает на себя слегка ослепляя.

Потребление: среднее количество энергии.

11. Телепортация.

Особенность: Перемещает в вакуумном пузыре в более высокие измерения для пересечения расстояний разной длинны. Предварительно требуется до 2 секунд для успешной телепортации.

Потребление: Вся имеющаяся энергия

http://tl.rulate.ru/book/101635/3511753