

Кроме того, общее количество персонажей гачи, то есть Героев, которых можно удерживать, увеличивается, поэтому уровень территории довольно важен.

Однако это при условии, что территория функционирует должным образом; наличие высокого уровня территории в текущей ситуации Ким Хён Ву, когда в ней ничего нет, приводит к неблагоприятным последствиям.

В Артейл количество атакующих монстров определяется уровнем территории, и прорыв лабиринта, который удерживает всю его жизнь в равновесии, также варьируется по количеству атакующих монстров в зависимости от уровня территории.

Короче говоря, текущая ситуация означала, что армия монстров, эквивалентная тридцатому уровню территории, надвигалась на город, который даже не мог нормально функционировать как территория, с развитием -20.

Если подвести итог ситуации Ким Хён Ву просто, в одной строке, или, скорее, в одном слове, то это было так:

Пиздец.

Не было другого слова, которое могло бы идеально и аккуратно описать ситуацию, поэтому он поморщился, но...

— Лория.

[Да.]

— Разложи карту.

Ким Хён Ву не сдавался.

— Так или иначе, запроси подкрепление с соседних территорий!..

Хотя он знал, что ситуация была худшей из худших, Ким Хён Ву слишком ценил свою жизнь, чтобы просто мысленно сломаться и помолиться небесам.

Я попробую всё, что смогу!..

Он посмотрел на карту, разложенную Лорией.

Карта была такой же, какую он видел десять лет назад, с крупными точками, непрерывно

отмеченными на основе идеального квадрата.

Взглянув на очень знакомую точечную карту, где коричневая местность представляла сушу, зелёная — леса, а синие участки — море, он вскоре проверил соседние территории, отмеченные зелёными маркерами.

— Лория, что это за оранжевые точки снаружи? — спросил он, испытывая спонтанное любопытство.

Оранжевая точка вдалеке, на которую указал Ким Хён Ву, вызвала бы лишь минимальное любопытство, даже если бы была обнаружена во время его игры, и он не обратил бы на неё особого внимания.

Причина, по которой он внезапно заинтересовался этой точкой, заключалась в том, что он впервые её увидел.

[Поскольку я тоже проснулась, когда это сделали вы, мой Господин, я тоже впервые вижу оранжевую точку, но, изучив систему карт, кажется, что оранжевая точка, скорее всего, является зоной Босса.]

После слов Лории Ким Хён Ву снова спросил:

— Зона Босса?

[Да, если вы пошлёте солдат, чтобы победить его, вы сможете получить значительное богатство. К вашему сведению, название...]

Лория сделала паузу, как будто рассматривая что-то, затем продолжила.

[...Кажется, окружающие территории и Королевства называют его «Красный Глаз».]

Зверолюди по своей сути являются воинственной расой.

Они наслаждаются борьбой, получая удовольствие от сражений с существами, более сильными, чем они сами, поистине раса, которую можно назвать живым оружием.

Таким образом, на территориях или в сообществах, где собираются зверолюди, никогда не бывает спокойного дня, благодаря их склонности превращать сражения в форму игры.

Зверолюди любят драться при любой возможности и без колебаний вступают в конфронтацию с теми, кто занимает более высокое положение.

В любом случае, такие черты зверолодей естественным образом применимы к сообществу, состоящему исключительно из них, «Красному Глазу», которое всегда шумно из-за своей природы.

«Герта», зверолодка, недавно присоединившаяся к этому сообществу, не могла понять ситуацию.

— ...

Было тихо.

К настоящему времени не было бы ничего необычного в том, чтобы на территории «Красного Глаза» вспыхнула драка или попойка, но тут уже четыре дня царила тишина.

Таким образом, это был уже четвёртый день тишины в «Красном Глазе».

Будучи проницательным и хорошим бойцом даже среди зверолодей, и к тому же довольно ловко обойдённой одним из Четырёх Королей, она не смогла сдержать своего любопытства по поводу бесконечного молчания и спросила.

— ...Почему четыре дня все молчали и не дрались, как испуганные собаки?

Вопрос Герты прозвучал грубым тоном, типичным для зверолодей, возможно, из-за того, что они не удовлетворяли своё желание драться в течение четырёх дней.

В ответ «Джирал», член племени «Лангин» и один из четырёх королей Красного Глаза, который хранил молчание, как и другие зверолоды, просто сказал:

— Потому что мы не хотим умирать.

— Что? Что ты имеешь в виду?

Герта сделала озадаченное выражение лица.

— Герта. Это срок, установленный нашим Лидером, так что храни молчание. Если ты этого не сделаешь, ты умрёшь.

— ...Лидером?

— Да.

Независимо от выражения лица Герты, Джирал закрыл рот после этого заявления, что означало окончание дискуссии.

Затем Герта перевела взгляд на вершину горы.

Лидер, в отличие от зверолодей, которые всегда дрались и пили, никогда не спускался с горной вершины, зрелище, которое Герта редко видела.

Таким образом, Герта, которая никогда особо не общалась с ним, несколько поубавила уважения к нему как к Лидеру.

— ...Понятно.

Герта решила согласиться со словами Джирал и промолчала.

Конечно, она видела Лидера всего несколько раз.

Тем не менее, причина, по которой Герта держала рот на замке без каких-либо возражений, заключалась в его силе, которую она видела всего несколько раз.

Она своими глазами испытала страх, превосходящий дрожь.

Когда она бросилась вперёд, десятки солдат разлетелись в стороны.

Когда она взмахнула рукой один раз, массивные монстры были разрезаны так же легко, как тофу.

Потому что она собственными глазами видела, как зверолоды, которые высокомерно набирали численность, чтобы бросить ей вызов за лидерство, были превращены в кашу всего одним её жестом.

Герта молчала, глядя на вершину горы, где обитала Лидер, почитаемый зверолодьми.

В центре вершины этой горы.

Она, с усилием закрыв слегка опухшие, усталые глаза, уткнулась в свой белый хвост...

Тук.

— ?..

Получила письмо, которое упало с неба.

<http://tl.rulate.ru/book/101485/3616215>