

В Лондоне было все также холодно и промозгло, вернулись мы буквально через несколько мгновений после того как отправились. Мои волшебницы даже не успели толком заметить наше отсутствие. Знакомство с Эовин прошло очень даже тепло, девушки приняли ее как родную, а блондинка в свою очередь тепло отнеслась к моим приемным детям Гарри и Сьюзен, и с некоторой завистью смотрела на Гермиону, когда узнала, что она беременна. Правда просить меня сразу же сделать ей ребенка не стала, но уверен, что и до этого дойдет.

Моя возможность превращаться в дракона девушек очень впечатлила. Пришлось устроить для них прогулку, совмещенную с катанием на моей спине. Чтобы моих пассажиров не сдуло ветром, и они не упали я использовал магические барьеры, и телекинез, которым придерживал их. Больше всех такие прогулки конечно понравились детям, они были в восторге, когда я, оттолкнувшись мощными лапами сделал несколько сильных взмахов крыльями и начал подниматься в небо. В качестве места для таких прогулок я выбрал один из необитаемых миров, чтобы не тревожить разумных. Все же когда в небе находится летающая громадина, ее сложно не заметить и при этом отнестись к такому спокойно.

После этого время просто пустилось вскачь, я занимался бизнесом, воспитывал детей и любил своих женщин. Не успел заметить, как пришло время рожать Гермионе, но самое главное, что никаких проблем с этим не возникло и она родила мне сына, которого мы назвали Александром. Самое удивительно было то что он получился не просто полубогом, а сразу получил божественный аспект «Магия». Парень станет первым божеством этого мира, то, что тут нет других богов я знал абсолютно точно. Гермиона была счастлива как никогда прежде, остальные также были рады за нее.

Семья уделяла очень много внимание новорожденному мальчику, который с самого рождения мог пользоваться магией, так что мне приходилось постоянно контролировать все его осознанные, хотя скорее всего пока и не очень, действия. Как мой сын, он унаследовал возможность использовать любые доступные мне энергии, хотя конечно первой для него всегда будет именно магия. Аспект позволит ему использовать магию на интуитивном уровне, даже без заучивания заклинаний.

Сейчас показатели малыша были очень небольшими, но даже так они производили сильное впечатление:

Статус:

Имя: Александр Грейнджер/Золкин

Уровень: 1

Очков жизней: 38

Очков маны: 141

Характеристики:

Сила: 3(21)

Ловкость: 5(35)

Выносливость: 4(28)

Интеллект: 3(30)

Сила воли: 5(50)

Восприятие: 4(28)

Главное, он имел статус «Сын бога» и все его характеристики умножались в семь раз. У него не было «Тела полубога», он изначально считается божеством с Аспектом «Магия» и это дополнительно увеличивало количество манны и давало бонус к «Интеллекту» и «Силе воли». Почему так получилось, я догадывался хотя и не был полностью уверен в этом. Дело в том, что зачали мы его на родовом камне, созданном Гермией, но при этом подпитываемым моей божественной силой. Род Грейнджер был частью моего рода и имел божественное происхождение, отсюда и статус его первого и пока единственного Наследника. Гермия не получила божественность, поэтому я не уверен, что остальные наши дети получают статус божеств, но «Тело полубога» они получают в любом случае, как и остальные мои дети.

Так как у этого мира родился собственный бог, у меня просто не вызвало сомнения, что ему придется идти по пути развития магии. А значит необходимо выводить магов из подполья и делать частью общего человечества. Но пока я с этим торопиться не буду, подожду, когда сын подрастет и тогда мы с ним вместе займемся этой проблемой.

Гарри, Сьюзен и Невилл также требовали к себе внимания, как только детям исполнилось по пять лет я начал осторожно обучать их магии. Нет я имею в виду не ту палочковую магию которой обучают в Хогвартсе и ему подобных заведениях этого мира, я имел в виду магию, которой владел я.

- Ну что мои юные падаваны вы готовы к приключениям? – усмехнулся я смотря на эту троицу.

- Конечно! – почти хором выкрикнули они.

- Тогда коснитесь моей руки и мы отправляемся! – я протянул руку ладонью вверх и они вложили в нее свои детские ладошки.

Пришлось использовать немного спецэффектов чтобы перенос в другой мир выглядел более впечатляющим. Поэтому нас окружили кольца-печати, наподобие тех, что использовали маги из «Земного края» – мира Хвоста Феи.

В качестве места для первого выхода я выбрал небольшой лес в одном очень приятном мирке, наполненном магией. Мы с детьми должны будем провести в нем пару ночей, и я постараюсь обучить их тому как вести себя в лесу и как обустроить свой быт на природе.

Нас встретила небольшая чистая поляна на берегу не очень широкой, чуть больше десяти метров реки. Это был мир вечного лета тут было довольно тепло и поэтому ребята могли плавать в реке. Конечно прежде чем отправляться в лес они успели получить некоторые наставления от родителей, но в большинстве своем я собирался все показывать им на

примерах. Именно для того чтобы дети смогли все попробовать сами я не стал брать сюда никого из девушек.

– Гарри, Невилл ваша задача пройтись по лесу рядом с лагерем и собрать сухие ветви, – начал распоряжаться я, после того как мы сгрузили на поляне наши вещи. – Сьюзен ты у нас за хранительницу очага, так что давай учиться правильно обустраивать кострище, пока мальчики соберут ветки.

Детям все было в новинку, все казалось веселой игрой, поэтому они с энтузиазмом принялись за работу. Пока парни таскали нам ветки мы с девочкой расчистили место для костра, когда все собрались рядом я объяснил, что и для чего мы делаем. Конечно все это я объяснял не лекторским тоном, а продолжая игру и поэтому дети все схватывали буквально на лету.

Одновременно с этим я демонстрировал им как можно использовать магию. Сами они пока не очень-то умели, но как раз вот такая практика, связанная с игрой и общим настроением приключения, помогала быстрее освоиться. Уже к концу первого дня они могли создать искры, которыми можно было разжечь костер. Причем быстрее всех справился Невилл, парень явно получил очень приличный толчок в развитии, когда обзавелся друзьями. Впрочем, Сьюзен с Гарри отстали от него не сильно и тоже смогли создать искры, помогая разгореться сухим сучьям.

Такие занятия с детьми совмещенные с играми и прочими интересными им активностями, позволял довольно быстро прокачивать их навыки. Одновременно я не забывал объяснять какие последствия могут быть при беспечном обращении с магией.

Я обучал детей не только тому как вести себя в дикой природе и заботиться о себе в местах где нет благ цивилизации. Также перед сном мы проводили небольшие сеансы медитации, буквально на пятнадцать минут, мы занимали удобную позу и начинали успокаивать сознание. Конечно пятилетним детям это было сделать слишком сложно, их кипучая энергия очень сильно сопротивлялась такому, но именно поэтому был выбран вечер.

Одновременно с этим, я старался насыщать тела детей энергией Инь и Янь тем самым стараясь пробудить в них ядро чакры. Это было не так просто как например у моего проявления в Звездных Войнах, когда он пробуждал ядро у Ити. Из-за наличия у детей полноценного магического ядра мне приходилось действовать очень осторожно, чтобы не нарушить уже функционирующую систему. И тут мне очень помогала моя Система, как раз она отвечала за то, чтобы все могло функционировать совместно. Хорошим примером того как одна система мешает работать другой был случай с инквизиторами, когда произошло убийство Бейла Органы. Тогда я буквально залил их тела магией чтобы они не смогли пользоваться Силой.

А сейчас я очень медленно наполнял своих подопечных чакрой и смотрел как Система решает проблему совместного использования двух разных энергий. Это мне было нужно чтобы в последствии уметь делать все тоже самое, но без использования Системы. Кто знает, как повернется жизнь, вдруг придет время, когда я лишусь ее. Да и просто иметь возможность наделить кого-то новыми силами без посторонней помощи было очень полезно. Бог я или погулять вышел?

Конечно за один такой поход ядро у детей не возникнет, но я рассчитывал, что до восьми лет все они научатся ощущать новую энергию и тогда можно будет начать обучать их ее использованию наравне с магией. Я никуда пока не торопился, но на моем лице регулярно возникала кривая ухмылка, когда я представлял какой облом ждет одного хитрого манипулятора, когда дети пойдут в Хогвартс.

Кстати о «Трипал Д», за последние годы он затих и старался не трогать меня, но я видел, что планы на использование Гарри или Невилла никуда не делись. Конечно наличие у мальчиков семьи делало их менее внушаемыми, но он надеялся, что в Школе он сможет повлиять на них в том ключе, который ему был нужен. Ну как говорится: «Флаг ему в руки...», я на это с удовольствием посмотрю.

Два дня пролетели очень быстро, мы снова вернулись в манор. Такими короткими вылазками я не только учил детей магии, но и приучал к самостоятельности. Ну а дома матери с удовольствием преподавали детям разные гуманитарные знания как то: танцы, этикет, или законы магической Англии и общемировые законы.

В магловской части дела у меня шли не хуже, моя корпорация, владела одним из самых массовых компьютеров и по некоторым решениям обошла конкурентов из Интел и других технологических компаний. К сожалению, пока нам не удалось сдвинуть с пьедестала таких гигантов как IBM, но мы смогли подобраться к ним в плотную, когда сделали свою архитектуру открытой. В начале восьмидесят пятого года была выпущена новая модель носившая название «ZX Accent». Это был уже полноценный персональный компьютер с монитором и все еще вертикальным системным блоком. Конечно можно было купить и системный блок отдельно, а за небольшую плату переходник, который позволял выводить изображение на телевизор, но было понятно, что от этого надо отказываться.

Этот компьютер был очень популярен из-за огромного количества программ уже написанного на его предшественника, которые отлично запускались и на этом. Поэтому многие покупали его на замену старым Спектрумам, ну и новых клиентов прибавилось изрядно. Даже в Японии и Корее он разлетался как горячие пирожки.

В целом уже была выработана стратегия развития наших персональных компьютеров на десять лет вперед. Сейчас обкатывались новые процессоры с возможностью работы на частотах от двадцати до сорока мегагерц. Пока их стоимость была великовата, но с выходом в серийное производство она будет снижаться.

Удалось решить проблему работы электроники рядом с источниками магии и теперь в моем маноре было немало разной вычислительной техники, как производства моей фирмы, так и привезенной из других более продвинутых миров. Амелия всю работала над продвижением новинок в магический мир, нам даже удалось обойти закон, по которому нельзя было зачаровывать магловские устройства. А всего-то пришлось организовать сборку магических компьютеров непосредственно магами, то есть мы не зачаровывали ничего созданного маглами, мы всего лишь собирали из их запчастей магический артефакт. Такой вариант был одобрен Визенгамотом, а министерство выпустило соответствующий подпункт к уже имеющемуся закону.

<http://tl.rulate.ru/book/101482/3612247>