

[Система поддержки ниндзя]

Наруто Узумаки

Уровень 4 (EXP- 100/600)

Титул - Проказник Конохи, Джинчурики Конохи,

Класс - Геймер

ОЧКИ ЗДОРОВЬЯ - 400/400

ОЧКИ ЧАКРЫ - 6000/6000

Контроль чакры - 0.8 (100 - максимум)

Сила-10 / Скорость- 8 / Выносливость- 15

Ловкость- 6 / Жизненная сила- 13 / Интеллект- 9

Очки статусов - 0

Очки умений - 6

Дзюцу - Техника трансформации (совершенство), Техника замещения (базовое мастерство), Техника клонирования (начальное), Техника мульти-теневого клонирования (базовое мастерство), Техника мерцания тела (начальное)

Класс - Геймер

Способности - Геймерское тело, Геймерский разум

Кровная линия - Кровная линия Узумаки

Способности - Массивный запас чакры (разблокировано), Целительные способности (заблокировано), Массивная жизненная сила (разблокировано), Адамантиновые цепи (заблокировано), Глаз разума Кагуры (заблокировано)

Джинчурики - Девятихвостый Джинчурики

Способности - Девятихвостая чакра (разблокировано), Усиленное исцеление (разблокировано), Плащ из чакры (заблокировано) Режим чакры Девятихвостого (заблокировано), Режим чакры Курамы (заблокировано)

Изобретения - нет]

Посмотрев на свои показатели, он почувствовал себя очень счастливым. Все они увеличились на довольно большую величину.

У него еще оставались очки навыков, так что ему еще есть куда расти. Единственной проблемой, которая привлекла его внимание, был контроль чакры.

Он знал, что у него с этим хреново. Он помнил, как Ирука-сенсей говорил об этом однажды.

Но он никогда не считал его важным инструментом.

И только сейчас, когда он увидел, что она уменьшилась, он почувствовал себя немного неуверенно. Ему еще предстояло разобраться с другими своими способностями, особенно с кровной линией Узумаки, о существовании которой он даже не подозревал.

Он все еще не знал о статусе Джинчурики и тем более Геймера.

Но его разум был на удивление спокоен за все это. Он спокойно нажал на Контроль чакры, и появилось новое окно.

[КОНТРОЛЬ ЧАКРЫ - 0,8%

Описание - Контроль чакры - один из самых важных инструментов для ниндзя. Без правильного контроля чакры ниндзя вряд ли сможет стать сильнее. Таким образом, правильный контроль чакры необходим.

Условие: чем выше ваш резерв чакры, тем ниже ваш контроль чакры. Таким образом, сложность контроля чакры всегда возрастает с увеличением запаса чакры.

Эффект - делает невозможным использование дзюцу от сложных и мощных до простых и слабых.

Преимущество - более высокий контроль чакры позволяет свободно использовать дзюцу без каких-либо проблем. Он также может открыть новые пути для ниндзя.

Подсказка - для улучшения контроля чакры можно использовать несколько упражнений по контролю чакры].

Вот и все!

В этот момент его глаза расширились. Он наконец-то понял, почему его контроль чакры был плохим.

[Дзинь! Вы успешно завершили квест]

[Награда добавлена в ваш инвентарь] "Неудивительно, что я не мог выполнять простые дзютсу вроде Техники Клонирования. "Значит, я должен улучшить свой контроль чакры. Я должен это сделать".

Наруто с воодушевлением принялся за тренировку, но внезапно остановился. "Давай разберемся с другими моими способностями, прежде чем я это сделаю. Мне еще многому нужно научиться". [Класс - Геймер

Описание - Этот класс делает вас геймером, который совершенствуется, превращая свою жизнь в игру].

[Способность - Тело геймера

Описание - Эта способность позволяет Хозяину совершенствоваться как Геймер и развиваться по уровням].

[Способность - Разум геймера

Описание - Эта способность позволяет Хозяину сохранять спокойствие в любой сложной ситуации и действовать со спокойной душой] "Вот это да!"

В этот момент даже Геймерский Разум не смог удержать его от ругательств. В этот момент он наконец понял, почему ему удается мыслить так спокойно.

Несмотря на то, что он был самым гиперактивным ниндзя, он мог спокойно думать в сложных ситуациях или во время понимания всего этого СПН.

Но он не стал заикливаться на этом. Хотя это и звучало странно, он знал, что не стал умнее, а, скорее, мог думать в спокойном состоянии, что делало его выбор логичным. [Кровная линия - Кровная линия Узумаки]

Описание - Эта линия крови встречается только у Узумаки. В основном они известны своими рыжими волосами и невероятной жизненной силой. Хотя это не подтверждено, каждый Узумаки обладает потенциалом к овладению техниками запечатывания]

[Способность - Массивный запас чакры]

Описание - Узумаки известны своими огромными запасами чакры, которые могут соперничать даже с хвостатыми зверями. Таким образом, они являются идеальным контейнером для Хвостатого Зверя].

[Способность - Массивная жизненная сила]

Описание - Узумаки могут жить сотни лет без каких-либо проблем. Чистокровные Узумаки могут прожить даже несколько дней, а то и месяцев после того, как из них извлекают Хвостатого Зверя].

Наруто, естественно, был рад узнать больше о своей родословной. Хотя он и злился на старика Хокаге за то, что тот скрыл от него информацию о его клане.

В обычной ситуации он бы разозлился на старика, но благодаря геймерскому разуму он спокойно анализировал ситуацию.

Он обнаружил нечто странное. В Конохе не было ни одного Узумаки, кроме него. Его родители погибли во время нападения Девятихвостого.

И, что удивительно, у него не было рыжих волос, как у обычных Узумаки. Это значит, что он был полукровкой Узумаки. В то же время он понимал, почему именно его выбрали в качестве сосуда Девятихвостого.

Погодите, там было сказано о хвостатых зверях? Значит ли это, что существует Девятихвостый? Проклятье! У меня нет никакой информации об этом. Я должен узнать об этом больше".

'Подождите, может, в разделе Джинчурики я найду больше информации'. [Джинчурики - Девятихвостый]

Описание - Девятихвостый - самый старый и самый сильный среди других хвостатых зверей. Из-за его чрезвычайной силы и ненависти предыдущие джинчурики контролировали его чакру и держали ее запечатанной внутри себя].

[Способность - Чакра Девятихвостого]

Описание - Девятихвостый обладает мощным и почти бесконечным запасом чакры. Хотя его чакра смешана с его ненавистью, его чакра также чрезвычайно сильна.

Печать Восьми Триграмм позволяет хозяину брать ее чакру для использования, но чем больше чакры использует хозяин, тем меньше он контролирует свои эмоции, что приводит к экстремальным ситуациям вроде резни.

Контроль (безопасный) - 1% его чакры

Контроль (небезопасный) - 2% и выше чакры.

Активация - сильная ненависть или гнев, хотя при достаточном контроле может быть активирована по желанию.

Примечание - как только хозяин сможет использовать режим чакры Девятихвостого или режим чакры Курамы, проблем с контролем не будет]. [Способность - Усиленное исцеление

Описание - Чакра Девятихвостого может ускорить процесс исцеления, но не может восстановить конечности или основные части тела. Чем больше чакры Хозяин использует, тем быстрее он исцеляется. 1

Хотя после получения доступа к плащу Чакры Четырех Хвостов мощная Чакра Девяти Хвостов будет вредить Хозяину и оставит его в ослабленном и раненом состоянии.

Исцеление (безопасное) - от 1 до 3 хвостов в зависимости от контроля

Исцеление (небезопасное) - 4 хвоста и выше

Примечание - как только Хозяин сможет войти в режим чакры Девятихвостого или режим чакры Курамы, Хозяин сможет мгновенно исцелить даже удар ножом в живот]

'Святое дерьмо! Эта способность чрезвычайно опасна, но и чрезвычайно сильна. Погодите, Четвертый Хокаге использовал эту "Печать Восьми Триграмм, чтобы запечатать Девятихвостого".

Неужели он использовал эту печать, чтобы я мог позаимствовать ее чакру? Похоже, предыдущие Джинчурики Девятихвостого не любили использовать его чакру".

'Проклятье! Столько вопросов, а ответов на них нет. Я определенно должен найти ответы в ближайшее время".

Внезапно Наруто успокоился.

'Вряд ли кто-то мне что-то скажет. Даже старик Хокаге скрыл от меня правду о Девятихвостом и моих родителях".

Сейчас я никак не могу узнать больше о своих родителях или Девятихвостом. Мне нужно стать сильнее и доказать свою значимость".

Если я правильно помню, есть ранги выше генина, такие как чунин и джонин. Если я стану джонином, то смогу получить доступ к информации о своих родителях и Девятихвостом".

Он крепко сжал кулак и задумался.

Несмотря ни на что, я должен стать сильнее. Не может быть, чтобы я потерпел неудачу, став ниндзя. Я обязательно стану Хокаге и узнаю все о своей родословной, Девятихвостом и даже об этой системе".

'Мне нужно усилить контроль чакры. Погодите, если я правильно помню, я получил таинственный свиток. Нужно проверить его".

Несмотря на то, что его разум работал спокойно, Наруто все еще был очень взволнован своей наградой.

Он быстро достал свиток из инвентаря и открыл его.

[Упражнение по контролю чакры]

Чтобы контролировать свою чакру, необходимо научиться идеально формировать чакру. Это можно сделать с помощью ручных печатей, но для использования некоторых дзюцу даже с помощью ручных печатей требуется хороший контроль чакры.

Таким образом, контроль чакры чрезвычайно важен для шиноби. И только те, кто обладает достаточным контролем чакры, могут научиться использовать свои дзютсу эффективно и результативно.

Три ступени контроля чакры. Следуйте пяти шагам и овладейте контролем чакры.

Шаг первый - упражнение на концентрацию на листе

- Положите лист на лоб и используйте свою Чакру, чтобы поднять его и раскрутить. Поскольку количество чакры, необходимое для этого, крайне мало, тот, кто обладает большим запасом чакры, может пропустить этот процесс и вернуться к нему после выполнения второго и третьего упражнений.

<http://tl.rulate.ru/book/101459/3491204>