

Я получил карточку авантюриста от прекрасного администратора Рюны-сан.- Ну что ж, Каруна-сама, я желаю вам удачи, буду молиться за вас.

Она меня боится. Мда, такое неизбежно после того, как представляется возможность стать свидетелем чего-то подобного. Кстати, я получил D-ранг. Обычно, все начинают с F-ранга, но поскольку я смог одним ударом сразить гильдмастера, он присвоил мне D-ранг, как и обещал. Я поменял свою одежду. Так как старая была окрашена кровью, я получил новую от мастера гильдии после того, как он проснулся. Почему-то его взгляд в мою сторону был наполнен тревогой, но я не стал сильно обращать на это внимание.- Это так, он боится необычной силы Господина.- Действительно, он выглядел немного испуганным.- Господин, даже если вы заметили это, давайте не будем касаться этой темы.

А теперь, раз уж я стал авантюристом, может, возьмемся за какую-нибудь работу?- Господин в настоящее время у вас нет денег, необходимо немедленно обеспечить гостиницу и питание на сегодняшний вечер.

Ой, это точно. У меня нет ни одной йены в кармане. Но я уверен, что в этом мире нет йен.- Этот мир в основном использует монеты: медные монеты, серебряные монеты, золотые монеты и большие золотые монеты. Для каждого обозначения вы можете легко запомнить, что 1000 монет = 100 медных монет = 10 серебряных монет = 1 золотая монета. Цены крупных золотых монет велики, но они составляют около 30 золотых монет за единицу.- Сколько стоит обед?- Около пяти-шести медных монет.

Понял. Это означает, что 1 медная монета имеет стоимость около 100 йен. Серебряная монета стоит 1000 йен, а золотая - 10000 йен. Это легко запомнить. Я подошел к доске объявлений. Там были размещены различные задания. Здесь находились запросы от F до S ранга, естественно, чем выше ранг запроса, тем выше награда. Кроме того, по-видимому, существовали запросы без ограничения ранга. Там, кажется, было много запросов, которые D-ранг может принять, но, как и ожидалось, это не сравнимо с более высоким S-рангом или B-рангом.- Я бы хотел попасть в подземелье.

На доске объявлений висели документы с информацией о подземелье. Похоже, что авантюристы использовали столицу в качестве основной базы и действовали в основном в следующих подземельях. Подземелье "Логово Гоблина" Сложность: F (Захвачено) Расположение: Лес, к северу от королевской столицы. Поездка в один конец занимает меньше часа. Лабиринт пещерного типа, населенный в основном гоблинами. Подземелье "Заброшенные шахты Сильзы" Сложность: E (Захвачено) Расположение: к северо-востоку от города Сильза. Поездка в один конец занимает около четырех часов. Лабиринт шахтного типа, населенный в основном кобольдами. Подземелье "Руины Руана" Сложность: C (Захвачено) Расположение: Руины к югу от королевской столицы. Поездка в один конец занимает чуть больше двух часов. Древние руины превращены в подземелье. Населены големами и чудовищами звериного типа. Подземелье "Великая бездна Нараку" Сложности: B (Захвачено) Расположение: Основание горы Раза. Поездка в один конец занимает около семи часов. В море деревьев южной части горы открылась огромная бездна Раза. Кишит мелкими демонами.

У-ух...

Все они уже захвачены.- Как и ожидалось, подземелья как девушки - самые хорошие в первый раз...- Прямо сейчас, было ли необходимо раскрывать свои фетиши Господин??- О, есть еще одно. Подземелье "Башня великого мудреца" Сложность: S (Не захвачено) Расположение: К югу от королевской столицы. Поездка в один конец занимает около пяти часов. Башня, построенная старым великим мудрецом Оуэном. Он состоит из 100 этажей, монстры становятся сильнее,

чем дальше вы продвигаетесь. Сложность самого нижнего уровня - D.

Это, кажется, ещё не захвачено.

По словам Навико-сан, великий мудрец Оуэн - очень известный маг, который, по-видимому, овладел сущностью магии. Несмотря на то, что он родился человеком около 200 лет назад, она сказала, что современные маги все еще не могут объяснить его магию. "Башня великого мудреца" - это большая башня, которую он построил и в которой жил последние годы своей жизни. Говорят, что он мог оставить ценный исследовательский материал на верхнем этаже. Тем не менее, еще не было никого, кто смог бы достичь вершины. Исследовательский материал такого человека наверняка имел бы огромную ценность. - Следовательно, запрос на захват подземелья был заказан самим королем. Степень сложности - S, а награда - 1000 больших золотых монет.

Значит решено. Давай бросим вызов этому подземелью.◇◇◇Подземелье "Башня великого мудреца" находилось в пяти часах езды, но я прибыл уже через 30 минут полета, используя магию ветра. - Она огромна.

Как и ожидалось от 100-этажной башни. Казалось, она пронзала небеса.

Было похоже, что она рухнет, стоит только произойти землетрясению. - Но разве нельзя добраться до вершины, разбив стену снаружи?

Это метод захвата лабиринта башенного типа, о котором все, вероятно, думали хотя бы раз. - Вполне возможно. Однако, чтобы сломать барьер наверху, потребуется время, даже для Господина.

Но это возможно. Хотя такой способ захвата был бы скучным. В конце концов я решил воспользоваться обычным маршрутом. - Это настоящий лабиринт!

Первый этаж подземелья. Здесь было бесчисленное множество перекрестков, без карты можно было бы сразу заблудиться. Однако, поскольку у меня есть Навико-сан, можно легко выбрать правильный путь. У меня также был навык "Система Обнаружения", так что не было никакой необходимости полагаться только на Навико-сан. Продвигаясь по кратчайшему пути, я столкнулся с первым монстром. Хобгоблин АРаса: Гоблин Уровень: 19 Навыки: Геркулесова Сила- Хобгоблин, ага. Я столкнулся с ним даже раньше, чем с гоблином.

Говоря о гоблинах, это хорошо известные низкорослые, уродливые, зеленокожие монстры из фэнтезийных миров. Хобгоблины - их подвид. Но по сравнению с ростом гоблина (с человеческого ребенка), тело Хобгоблина довольно велико. Кстати, ранг опасности гоблина - F, Хобгоблина - D.

Хобгоблин прыгнул на меня с дубинкой в руке. Один удар наотмашь. Когда монстра сдуло ветром, он ударился о стену и превратился в пепел. Похоже, что монстры, побежденные в этом подземелье, превращаются в пепел, когда побеждены. - Это подделки, созданные великим мудрецом Оуэном. - Хи. Хорошо, что трупы не остаются позади

В кучке пепла я увидел красный драгоценный камень. Это был волшебный камень, который позволял монстрам двигаться. Похоже, я смогу заработать деньги, когда продам его, поэтому решил забрать с собой. - Кстати, Господин. Уже немного поздно, но... - В чем дело? - Почему вы совершенно голый? - Видишь ли, я хотел хотя бы раз бросить вызов подземелью без снаряжения. - Даже если и так, разве обязательно было снимать трусы? - Ха-ха, разве это не прекрасно? Никто не смотрит в любом случае. Видишь, Хобгоблин тоже был голый. - Я правда и

подумать не могла, что вы будете сравнивать себя с монстром, у которого почти нет разума. Как и ожидалось от Господина!- Не стоит.- Нет, я не хвалю вас.

Даже если мне придется столкнуться с другими авантюристами, я просто должен использовать Систему Скрытности. Кстати, вся моя одежда была помещена в подпространство "Бесконечного Хранилища". Я также бросил туда магические камни и другой лут. Вроде бы никаких ограничений на него не было, так что это очень удобная способность. После моментального убийства монстров и дальнейшего прохождения по башне, через некоторое время, я прибыл к лестнице, ведущей на следующий этаж. Прежде, чем я успел это заметить, я поднялся на десятый этаж. Честно говоря, добраться сюда было слишком легко. Рядом с хобгоблинами появлялось множество монстров, таких как огры, тролли и людоящеры, но все они были уничтожены одним ударом. Таким образом, я прибыл в большую комнату.- О, этот парень и есть босс?

Босс, кажется, помещался на каждом десятом этаже. Огромный монстр с гуманоидным телом и коровьей головой преграждал путь на одиннадцатый этаж. Минотавр (Босс)Раса: МинотаврУровень: 30Навыки: Геркулесова Сила

Его рост легко превышал все три метра. Он уставился на меня с нереально большим боевым топором в руках, тяжело дыша через нос. Он казался довольно сильным. Мда, в конце концов я победил его одним ударом. Мино-чан с криком бросился на меня, и я ударил его кулаком в живот.

Это был конец.

Столкнувшись со стеной, Мино-чан превратился в пепел.- Блин. Ваншотинг босса - это такое приятное ощущение!- 9999 урона. Перебор, как всегдаКарунаУровень: 21 → 22

Мой уровень повысился. Я подобрал выпавший Рог Минотавра, и поднялся на одиннадцатый этаж. После этого я неуклонно продвигался вверх по башне.

Босс 20-го этажа - Король Мантикора, был побежден одним ударом ноги.

Босс 30-го этажа - Металлический Голем, был разрезан пополам тыльной стороной моей руки.

Босс 40-го этажа - Рыжий Гриффон был сбит с ног ударом продвинутой магией класса.

По дороге я встретил три отряда искателей приключений. Я в панике скрыл свое присутствие (потому что я был голым), но после 30-го этажа встречал только монстров. Судя по всему, 34 этаж был рекордом всех искателей.

Я преодолел его прежде, чем заметил. И по сему случаю я теперь мог грациозно шагать вперед в обнаженном виде!- То есть до этого, вы шагали не достаточно грациозно?

А потом... я пришел в комнату босса на 50-м этаже.- Значит, сюда добрался кто-то еще...?

Похожая на мага девушка в одиночку сражалась с гигантским трехголовым чудовищем - Цербером.