

```htmlНа входе в Инстанс Великого Леса, Это место похоже на овощной рынок по утрам:людно и шумно. Шум в машине раньше казался не таким уж громким по сравнению с тем, что творится здесь.- Веду людей, веду людей, веду команду с магическим стрелком 25 уровня, проходим «Темный Лес», уровень воина, завершите пять раз подряд, сделайте это за час, и я подниму вас до 16 уровня, на один уровень выше, всего за 40 000 драконьих монет, три к одному, кто придет, тот уйдет ++++++- Покупка всех предметов синего и выше качества по высокой цене, приносите цену самостоятельно, переработка по высокой цене и дополнительная наценка на фиолетовые предметы!- Продаю «Кости Гоблина», «Ногти Кошачьего Демона» и «Череп Громого Гуино», все материалы для билетов на вступительные экзамены в колледжи в наличии, готовы к продаже!- Я соберу редкий фиолетовый «Гоблинский Ручной Арбалет» по высокой цене для личного использования. Если у вас есть, приходите и общайтесь, цена вас точно удовлетворит!- Я купил сегодня утром голубой «Большой Меч Палача». Есть ли желающие от «Берсеркера»? Это определенно дешевле, чем покупать в Торговой Палате!- Не находите никого, кто бы вел вас, собирайте свою команду, чтобы у вас были танки, ДПС и кто-то с вспомогательными или контролирующими навыками++++++- Продаю баночки с оружием, продаю баночки с оружием, до фиолетового и редкого оружия, приходите и смотрите, пустых точно не будет, давайте, зарабатывайте деньги!...У Юфана разболелась голова от шума, и он поспешил к входу в инстанс.- Эй, эй, парень в маске, не уходите, не уходите, я вижу, что вы один. Магический стрелок 25 уровня, который только что громче всех кричал и собирал людей для боя в «Темном Лесу», остановил Юфана. Говорят, что все копейщики с древности были хороши собой, но этот мужчина с лысой головой, с мускулистым лицом и животом больше, чем у беременной женщины. Честно говоря, Юфан не мог представить, как он будет выглядеть, держа оружие и убивая монстров. В телевизионных драмах, как правило, такие некрасивые персонажи не выживают больше трех эпизодов.- Что случилось?- Вы хотите присоединиться к нашей команде? Я возьму вас! У нас остался всего один человек. Мы ждем уже долго. Изначально я хотел взять 40 000, но в данном случае я возьму меньше. Как насчет 39 000? Юфан закатил глаза, не зная, смеяться ему или плакать. Ты можешь предоставить мне 10% скидку, что меньше на тысячу, и я даже не знаю, будет ли это 95% скидка. Он отмахнулся и сказал:- Нет, я хочу попробовать пройти сам.- О, вам очень долго будет прокачиваться в одиночку. Вы, старшеклассники, в этом месяце очень ценны. Нужно успевать прокачиваться!- Если будете проходить сами, то сможете максимум делать подземелья уровня приключений, с очень малым опытом. Я возьму вас в подземелье уровня воина, и опыта будет намного больше.- Вам понадобится менее часа, чтобы дойти до 16 уровня, это на шаг быстрее! Всего за тридцать девять тысяч, какую удачу, младший брат, почему вы колеблетесь? Лысый говорил так убедительно, что, вероятно, две девушки за ним были обмануты его словами. Время прокачки перед вступительными экзаменами в колледж составляет целый месяц. Это затяжная битва. Как можно говорить, что ты на шаг впереди? Перед входом в подземелье нужно сначала выбрать уровень подземелья. Есть пять уровней: «нормальный», «уровень приключений», «уровень воинов», «уровень королей» и «уровень кошмара». Уровень воинов действительно дает немного больше опыта, чем уровень приключений, но это не так преувеличено, как он говорит. К тому же, тот, кого он привел с собой, был лишь на уровне воинов. Какой бы высокий уровень ни был, он, вероятно, не сможет пройти подземелье, защищая студентов. А Юфан определенно хотел добраться до «Уровня Кошмара» и прокачиваться как можно быстрее. Время имеет значение, нет смысла играть на низком уровне. Чувствуя некоторое раздражение от этого лысого, Юфан задумался на минуту и сказал:- Дядя, скажу честно, я действительно хочу, чтобы вы взяли меня, но у меня нет ни копейки. Я студент, вы не могли бы взять меня бесплатно? Когда лысый услышал, что у Юфана нет денег, его выражение лица резко изменилось, и он сердито сказал:- Почему вы не сказали мне раньше, что у вас нет денег? Вы же студент, я возьму вас бесплатно. Вы же зверь, я тоже не могу взять вас бесплатно! Ха-ха-ха, ну и быстро же! Юфан проигнорировал его и вошел в зону выбора подземелья. В тот момент, когда он вошел, перед ним загорелся шар света. Это было

единственное доступное подземелье 15 уровня - «Темный Лес». Монстры в основном - гоблины, кошачьи монстры и минотавры. Это был первый раз Юфана, когда он проходил это подземелье, поэтому он мог начать только с нормального уровня. Если он пройдет уровень за менее чем три минуты, он сможет открыть следующее подземелье более высокой сложности. Конечно, если найти кого-то, кто бы вел, можно сразу играть на сложном, но в следующий раз, играя сам, придется начинать снова с самого начала. Юфан протянул руку и коснулся шара света, сразу почувствовав сильное притяжение, втягивающее его внутрь. - Хм, ты все равно играешь один. Не знаешь, какой у тебя класс, и осмеливаешься идти в одиночку. Странно, что ты в маске. Просто играй на нормальном уровне всю жизнь. Посмотрим, сколько уровней ты сможешь пройти! - Давайте посмотрим, как вы откроете уровни подземелья! Лысый сердито сказал. Почти невозможно, чтобы новичок 15 уровня завершил «Темный Лес» менее чем за три минуты, если только у него нет мощного класса вроде «Призрачного Мечника». Но судя по его внешнему виду, у него вообще не было оружия, не говоря уже о мечах. Необходимо защитное снаряжение, а главное - с оружием надо соперничать с монстрами на предмет здоровья. Но у него тоже не было оружия, что странно. Неважно, в какой класс ты переключишься, если у тебя нет оружия, урон будет значительно уменьшен. Половина эффективности - это минимум, и ты не сможешь победить монстров вообще! Причина, по которой боевые классы сильны, заключается в том, что они могут бороться с различными мощными монстрами. Кроме навыков, оборудование также нельзя игнорировать. Некоторые молодые люди из богатых семей могут не иметь очень хороших профессиональных талантов, но у них отличное снаряжение. Оборудование с усилением +13, набор оранжевого легендарного снаряжения, усовершенствованный и с заклинанием монстров. Если кто-то ударит им, это стоит цены Феррари. Не говоря уже о том, что если бы Феррари врезался в него, люди тоже бы испугались. Это подчеркивает важность снаряжения. Даже если это так мощно как класс «Призрачного Мечника», это все равно бесполезно без хорошего меча. Хм... Он сказал, что у него нет денег. Неужели у него действительно нет денег на покупку оружия и защитного снаряжения? Лысый предположил. Разве это не приведет к гибели? Подумав несколько секунд, лысый покачал головой и сказал, забудем об этом, это не мое дело, и он не единственный, кто каждый год умирает в подземельях. Он снова начал кричать. - Приглашаем в «Темный Лес»..... В копии «Мглистого Леса», В один миг, Юфан уже оказался в первой области монстров этого инстанса. Это был лес. Деревья высокие и густые. Только небольшое количество солнечного света могло проникнуть сквозь листву и падать в лес, поэтому он выглядел довольно темным. В лесу было тихо, ни звука, и чувствовался легкий запах гнили. Недалеко трое гоблинов дремали, прислонившись к дереву. Два из них держали дубинки, а один - лук со стрелами. Юфан поднял руку и нацелил часы на монстра перед собой. Эти часы - это иллюстрированный справочник монстров, который Су Рао дал Юфану перед выходом. В них содержатся данные о большинстве монстров, встречающихся около города Ло. Вскоре информация о гоблине появилась на этих часах, напоминающих телефон гениального школьника. □Обычный Гоблин□Уровень: 103Здоровье: 100Атака: 3Защита: 4Скорость: 3Навыки: НетМетоды атаки: царапание, укус, бросание камней, лук и стрелыГоблины - удивительные монстры. Те, у кого сильные тела, имеют слабые мозги; те, у кого хорошие мозги, имеют слабые тела. У всех явные слабости. Но даже так, они все еще боги войны пещер и очень удачливы. А как раз эти трое перед Юфаном были худыми и тонкими, менее метра в высоту, с тупыми глазами и слюной, текущей из их ртов. На первый взгляд, они выглядели как пушечное мясо, которое ослаблено как физически, так и психически. Когда другие гоблины наслаждались жизнью в пещере, им оставалось лишь стоять в стороне и наблюдать. Юфан протянул руку и взял фан. Даже сталкиваясь с такими идиотами, Юфан не собирался относиться легкомысленно. Это реальность, а не игра; люди действительно могут умереть. Кнопки выхода в копии не существует. После входа в подземелье, если вы не сможете победить, придется умереть здесь. Тогда тело будет выброшено, как мусор, и выкинуто перед всеми у входа в подземелье. Каждый год много людей погибает в копиях, включая множество недавних выпускников. Действие Юфана, когда он достал фан, оказалось

немного слишком резким, и гоблины заметили нарушителя.- Ах~Гоблин с деревянной дубинкой издал резкий крик и бросился к Юфану.Юфан не медлил и схватил круглый фан.Сильный ветер пронесся мимо, и Юфан собирался сделать следующий шаг, когда вдруг услышал звук системы.[Поздравляем хозяина с уничтожением 3 гоблинов, успешным сбором жизненной силы, получившим бонус белой маски Обито и увеличением силы зрачка на два пункта. Сила зрачка: 3|100. Осталось еще 97 пунктов для открытия двух магатама Шарингана.]Сразу после этого Юфан увидел три группы зеленых огней, которые означали опыт, собирающиеся к нему.Опыт увеличился, но не полностью, всего лишь немного символически.На земле появилось три материала, «Сломанные Кости Гоблина» х 3.Ах?Я всего лишь погнал ветер и сбил их насмерть?Это ощущение похоже на игру в Подземелья и Бэбибус с полностью рабочим чипом.И это было очень стабильное впечатление, без страха перед шестизначной мантрой - «прерывание интернет-соединения».'`

<http://tl.rulate.ru/book/101268/4675718>