

Глава 21: Беспокойство Дамблдора, Убийственное проклятие полного уровня

Снейп редко видел, чтобы Дамблдор о чем-то беспокоился. С тех пор как исчез Волдеморт, старик всегда улыбался.

- Директор Дамблдор, вы должны знать, что я очень занят. Если вы не хотите начинать разговор, я прошу прощения, но я удалюсь в свою комнату, - Снейп повернулся и приготовился выйти с неприятным выражением на лице, явно раздраженный пустой тратой времени.

- О, Северус, подожди, я хотел поговорить с тобой о Лукасе Гриндевальде.

Снейп резко обернулся. С легкой усмешкой на лице он сказал:

- Что? Неужели директору Дамблдору теперь приходится защищаться от первокурсника?

- Северус, ты же знаешь, я не это имел в виду.

- Тогда что вы имели в виду? Приказываете мне присматривать за одиннадцатилетним?

Дамблдор молчал, и ухмылка на лице Снейпа стала еще более явной.

- Директор Дамблдор, у меня еще много работы, и у меня нет времени играть с вами.

Снейп повернулся и пошел вниз по ступенькам. Дамблдор поспешно сказал:

- Пожалуйста, сейчас критический момент, только ради Гарри.

Глядя на Снейпа, который продолжал идти, не оглядываясь, Дамблдор повторил:

- Только ради Лили.

Снейп внезапно остановился и резко повернулся к Дамблдору. Из-за высокой скорости черная мантия волшебника взлетела вверх, сделав его похожим на большую летучую мышь.

Снейп подошел к Дамблдору, его пустые глаза были полны печали. В этот момент он был похож на раненого зверя.

- Никогда, никогда больше не упоминайте ее имя при мне.

- Прости, Северус, Гарри - ее ребенок, ты тоже его видел, у него такие же зеленые глаза, как у матери.

При упоминании этих глаз лицо Снейпа задрожало. Он сделал два шага назад, беспомощно глядя на Дамблдора.

- Что вы хотите, чтобы я сделал?

- Присматривайте за ним, не позволяйте ему делать ничего плохого, парень жил в Австрии, и я не уверен, что он сможет повлиять на наши планы.

Убедившись, что Дамблдор закончил говорить, Снейп сразу же направился к винтовой лестнице.

Глядя вслед удаляющемуся Снейпу, Дамблдор испустил долгий вздох. Зная Снейпа много лет,

он знал, что тот согласился на его просьбу.

...

[Всего в этой лотерее было получено 20 наград, в том числе 12 бронзовых, 5 серебряных и 3 золотых; подробности следующие]

[Бронзовые награды: 80 галлеонов, 60 галлеонов, 140 галлеонов, 1 галлеон, 2 пары шерстяных носков, вкусная сушеная мышь, обжигающие медовые конфеты, мантия волшебника из бутика, вонючие носки Геллерта Гриндевальда, Дитгани, Безоар]

[Серебряная награда: Амулет обескураживания (3 уровень), Осколочное проклятие (1 уровень)*3, Запас знаний по зельям первого и второго курсов]

[Золотая награда: 2 очка таланта можно присвоить, Непростительное проклятие - Убийственное проклятие (9 уровень), Зелье Феликс Фелицис]

[Все предметы были помещены в системный рюкзак, и хозяин может забрать их в любое время]

- А разве нет платиновой награды?

Хотя Лукас был готов, он все равно был немного разочарован. Однако, подумав, что вероятность получения платиновой награды составляет всего 0,3 %, он почувствовал себя гораздо лучше.

- Очков достижений накопилось слишком мало, 20 не могут нарисовать чудо.

Лукас открыл систему и первым делом получил очки талантов. Его талант к темным искусствам достиг полного уровня. Эти два таланта добавляются в зависимости от заслуг и должны быть добавлены к чарам и трансформации. Но, вспомнив о своем ужасном таланте в зельеварении, он решил добавить немного к Зельям. Оставшееся очко он распределил на Заклинания, в результате чего у него осталось восемь очков в Заклинаниях и два очка в Зельях.

- Система, прими Убийственное проклятие и Заклятие Разочарования.

[Успешно получено, обнаружено, что хозяин выучил Убийственное проклятие (уровень 2) и автоматически заменил его на Убийственное проклятие (уровень 9)]

В сознании Лукаса существует множество способов применить Убийственное проклятие и Заклятие обескураживания. Особенно полноуровневое Убийственное проклятие давало ему ощущение удобства, ведь так много людей, которых нужно убить...

Приняв два заклинания, Лукас посмотрел на остальные. Используя Запас знаний по зельям для 1 и 2 курсов, вы сможете быстро овладеть знаниями. Отличная вещь! Лукас сразу же применил его.

Когда он увидел три одинаковых сокрушительных заклинания (уровень 1), он спросил с несколько озадаченным выражением лица:

- Система, для чего нужен этот уровень сокрушительного заклинания?

[Эта система предоставляет услуги синтеза, три одинаковых навыка низкого уровня могут быть объединены в навыки более высокого уровня]

Глаза Лукаса загорелись: эта функция хороша. В будущем, если он будет черпать низкоуровневые заклинания, он не будет бояться потратить их впустую. Что касается зелья Феликс Фелицис, то тут и говорить нечего. Зелье удачи очень сложно сварить, и это, безусловно, хорошо.

Наконец он взглянул на бронзовую награду. Среди множества вещей диттани и безоар могут оказаться самыми полезными. Один можно использовать для заживления ран, а другой - для лечения от большинства ядов. Что касается вонючих носков Гриндевальда...

- Может, Дамблдору понравится такой подарок? Нет, не может быть, - Лукас бросил их прямо в разлом Пустоты, позволив им парить в огромном и безграничном пространстве.

- Система, открыть список персонажей.

[Имя: Лукас Гриндевальд

Возраст: 11 лет

Кровное родство: Эльф Пустоты (первое пробуждение)

Талант: Расщелина Пустоты

Магическая сила: 12 (уровень взрослого волшебника)

Заклинания: 8

Трансфигурация: 4

Темные искусства: 9 (полный уровень)

Прорицание: 3

Зелья: 2

Навыки: Оклюменция (9 уровень), Огненный щит (8 уровень), Дезиллюминационные чары (3 уровень), Убийственное проклятие (9 уровень), Сокрушительное проклятие (2 уровень)

Магический предмет: Феликс Фелицис

Очки достижений: 30]

Увидев, что всего за месяц его магическая сила увеличилась на 2 пункта, Лукас решил, что это должно быть из-за крови эльфов.

- Система, как я могу продолжить пробуждение кровной линии?

[Хозяин может получить зелье пробуждения через алмазную лотерею, чтобы завершить пробуждение, или пробудиться самостоятельно с помощью таланта хозяина]

Лукас задумался и решил, что лотерея надежнее. Он достал вкусную мышку и скормил ее Гестии, сидевшей рядом с ним. В то же время он посмотрел на ряд своих достижений. Собрать реликвии Основателей... о трех других легко говорить, а вот с гриффиндорским мечом справиться не так-то просто.

- Кстати, три реликвии Основателей - это крестражи. А как насчет осколков души Волдеморта?

[Серия достижений требует реликвий Основателей. Хозяин должен правильно обращаться с фрагментами души. Если реликвии будут повреждены, серия достижений не будет завершена]

- Т-с-с, как же это хлопотно!

Лукас заснул, размышляя об этом.

На второй день они собрались в большом зале. Первокурсники с трех других факультетов с любопытством смотрели на длинный стол Слизерина. Это потому, что они ведут себя так странно.

Группа людей сидела и не ела, они даже не разговаривали, и эта тишина немного пугала.

<http://tl.rulate.ru/book/101235/3519626>