“Я не хочу, чтобы меня поразила молния!” - Рохан сначала исключил первый вариант.

Третий вариант тоже был не слишком реалистичен.

А строить деревянный дом в этой глубокой горе было слишком странно.

“Пещера!”

В детстве он часто любил выбираться на природу.

……

Он огляделся по сторонам, и бросив рядом лежащую палку выбрал себе направление.

Рохан поднял деревянную палку и энергично направился вперед!

На небе продолжали сгущаться тучи, полностью закрывая солнечный свет.

Раскаты грома и сверкающие молнии превратили всё в день.

Завыли дикие ветры, хлынул проливной дождь, а окружающие деревья яростно затрещали от ветра и дождя.

Молния была заклятым врагом нежити.

Всякий раз, когда начиналась гроза, нежить всегда была так напугана страшными раскатами грома, что пряталась и не смели показать головы.

По дороге сверкали молнии, гремел гром, дул ветер и лил дождь, одежда и сапоги Рохана пропитались дождевой водой и стали сырыми и тяжелыми.

Горная дорога была настолько грязной, что даже вытащить сапоги было трудно.

Рохан просто снял сапоги и держал их в руке, опираясь на ветку дерева как на трость и с трудом шел вперед под проливным дождем.

Рохан почувствовал, что его душевный огонь немного потускнел после нескольких часов ходьбы под ливнем.

К счастью, по пути ему не встретилось ни одного магического существа, и ближе к вечеру он наконец нашел скрытую пещеру, расположенную между густыми лесами на склоне горы.

“Наконец-то есть где остановиться.”

Внутри пещеры было довольно сухо и Рохан почувствовал себя очень довольным.

[Квест выполнен! Опыт +6, Сила +0,2]

[Сила: 0.4→0.6]

Когда перед ним появился иллюзорный персонаж, в тело Рохана из пустоты ворвалась холодная энергия, отчего его сила снова возросла!

“Великолепно!”

Рохан так обрадовался, что случайно сломал ветку толщиной в палец на две части.

Послышался только хруст!

В следующую секунду настроение Рохана резко изменилось.

Он посмотрел вниз. И увидел, что несколько его пальцев вместе с ветками тоже сломались и упали на землю.

[Скелет. Ур.1→Ур.2]

[Опыт: 5/10]

[Свободные очки: 0.2]

В этот момент награда за опыт пришла с опозданием, и уровень Рохана был повышен до второго.

В то же время под его изумленным взглядом сломанные кости пальцев на земле исчезли, а руки восстановились.

Даже кость ноги Рохана, которая изначально была несколько деформирована, исправилась.

С чувством благодарности Рохан без колебаний добавил все свободные очки к своему телосложению.

[Телосложение: 0.3→0.5]

После прилива энергии прочность его костей также возросла на порядок, а поверхность костей засияла теплым блеском, похожим на нефрит.

[Сила: 0.6]

[Ловкость: 0.4]

[Телосложение: 0.5]

[Индекс опасности: 2]

За окном темнели тучи, лил дождь, сверкали молнии и гремел гром.

Рохан, уютно устроившийся в каменной пещере, ощущал душевный покой…

“Чёрт.” - Рохан резко встал.

Он вспомнил, что его положение было не из лучших!

В Приграничном городе находилось два отряда наемников, один из которых Орден Орла, а второй - Наемники Великого Меча, который, судя по всему, был немного слабее первого.

Независимо от того, к какой группе наемников принадлежали эти люди, все они в основном зарабатывали на жизнь участием в войнах и охотой на магических существ.

Их нынешнее пребывание в Приграничном городе также было связано с охотой на здешних магических существ.

Если расколоть череп Рохана, то из него можно было достать кристалл души низкого уровня и продать его за несколько медных монет.

“Йоу, хочешь выпить? Я только что расколол пару черепов.” - Это была распространенная реплика среди мужчин.

Низкоуровневые магические существа вроде Рохана не были даже пушечным мясом.

Будь то могущественный отряд наемников, кузнец или даже обычный крестьянин, они бы просто прибили его в один прекрасный день.

К тому же, по воспоминаниям Рохана, Орден Орла остро нуждался в деньгах, и даже на проживание его членов не хватало средств.

У них нет денег на выпивку и бордели, они только повсеместно грабят бедняков и уходят в горы.

Это была просто большая катастрофа!

Рохан ощущал свою слабость и желал стать сильнее.

Даже если он не сможет победить, у него должна быть хоть какая-то сила, чтобы сбежать.

В этот момент перед его глазами снова появилось несколько строк иллюзорного текста...

[Квест: Нападение скелета!]

[Вариант 1: Клинок тени. За каждого поверженного врага начисляется опыт и атрибуты ловкости, предел - 30]

[Вариант 2: Меч защиты. За каждого поверженного врага начисляется опыт и атрибуты телосложения, предел - 30]

[Вариант 3: Меч разбитой армии. За каждого поверженного врага начисляется опыт и атрибуты силы, предел - 30]

[Чем сильнее враг, тем выше награда!]

[После повышения до Ур.5 вы будете переведены в ранг солдата-скелета!]

“Этот квест, в нем нужно выбрать путь...”

Рохан потер подбородок и задумался.

Рохан решительно выбрал первый вариант. Существовало множество видов монстров, обладающих огромной силой и живучестью, тем не менее обделённые ловкостью по разным причинам.

К утру второго дня небо всё ещё оставалось пасмурным, с моросящим дождем.

Горы были покрыты лужам. Если дождь не прекратится, дороги не просохнут, и наемники не смогут войти в горы ещё какое-то время.

Сезон дождей как раз создавал благоприятные условия для тайного развития Рохана!

Хотя задание не ограничивало Рохана, конечно, не стал бы сейчас выходить на улицу и провоцировать опасных наемников.

Его целью были другие низкоуровневые магические существа.

[Скелет был готов напасть на себе подобных, но ему не хватало оружия].

[Квест: Подготовка оружия].

http://tl.rulate.ru/book/101137/3474189