

\*\*\*

Прошла хренова туча времени с того момента, как я подписал контракт во служение Его. Под Его я подразумеваю одну сверхсущность. Мы называем его Верховный, Великий и ещё много как, в зависимости от того, кому как нравится. Я, например, называю его Босс. Он даёт нам разные задания, в основном на устранение, но иногда попадаются и задания на захват или защиту объекта. Хотя мы считается палачами, исполняющими Его волю, но по сугубо моему мнению, мы всего лишь актеры в его игре. Выполняя миссии, ставим представления, чтобы потешить его эго. Не просто так, конечно. Ведь тот, кому это неоднократно удастся, может стать одним из любимчиков, которым достаются разнообразные бонусы. Но недостаточно просто навести шороху в мире задания, надо, чтоб тебя запомнили надолго. И чем больше будут о тебе помнить, тем лучше бонусы. Я считаюсь одним из таких и уже долгое время держусь на вершине рейтинга выполненных миссий.

Задания делятся на основные(в них проходит большая часть времени в выбранной за вас галактике) и короткие вневременные(на эти задания тебя вырывает во время выполнения основного задания). Перед отправкой нам дают возможность выбрать сложность, чутка времени, чтобы собрать снаряжение, а после выкидывают на какую-нибудь оживленную планету в известной или неизвестной для нас галактике. Миссии всегда проходят в мирах с развитой галактической сетью. Большую часть времени это неизведанные места, но если повезёт, может закинуть во всем нам известные миры. И самые вкусные награды обычно можно получить как раз из них. Благодаря этому мне удалось урвать приличное количество вещей: болтеры, пару световых мечей, вирусные бомбы, два истребителя, несколько дroids и много чего ещё. Так что после выполнения своих первых миссий и получения наград к каждой задаче я стал готовиться максимально усердно.

Хоть мы и условно бессмертны, ведь если нас убьют на миссии, мы возродимся на базе. Но никто точно не знает, когда это возрождение станет последним. У каждого палача до разрыва контракта и потери возможности возродиться, количество провалов может быть разным. Большой кредит доверия у тех, кто находится выше по рейтингу. Но новичкам всегда даётся некоторое время на адаптацию, и если они провалят миссию в этот период, на них это никак не скажется.

Если же хорошо выполнить миссию, мы получаем отпуск в том мире, в котором завершили задание, зарплату в зависимости от сложности и некое количество предметов из этого мира. Вот только если Боссу понравится исполнение, то от этого увеличивается не только время отпуска и зарплата, но и количество, качество и размер предметов для переноса. И разница между этим огромна. К примеру: изначально ты можешь перенести небольшое количество оружия и брони или, если повезёт, можно будет закрепить улучшения тела (обычно все улучшения, полученные на миссии без одобрения свыше, сбрасываются. Но также можно улучшиться за кредиты на базе, вот только это очень дорого), то в зависимости от степени одобрения после миссии можно взять истребитель, крейсер или даже дредноут с армией дroids вместе со всем вышеперечисленным. Или взамен всего этого - средство массового уничтожения разумной и неразумной жизни. Естественно все это можно забрать, только в том случае, если все эти вещи ты смог сам до этого раздобыть.

Когда миссия выполнена и отпуск закончился нас перемещает в пристанище (как мы называем нашу базу) которое вроде как находится в ином закрытом измерении и кажется бесконечного размера, но я не уверен, ведь просто не разбираюсь в этом. Здесь в перерывах между миссиями коротает свое время бесчисленное количество палачей. Каждый раз, посещая базу, если судить по интерфейсу, множество новичков подписывает контракт на службу, а многие

неудачливые старички, наоборот, уходят на покой.

При подписании контракта для большего удобства в мозг вращивают биочип. Он даёт некий аналог системного интерфейса. В нем написано ваше имя, состояние организма и задача с целями, если вы ее приняли. Ещё, если его улучшить за кредиты, он выдает скомпанованную информацию о разумных, которых вы видите. Например: имя, болезни сканируемого(в том случае, если вы о них когда-либо прочли или услышали), заметная внешнему взгляду информация(усталость, боль, возбуждение и т.п.). Очень полезная вещь для лентяев, таких как я. Так же Боссом выделяется жилплощадь. Сначала, конечно, маленькая, но коли у тебя есть кредиты, ее можно улучшить до дома с гигантским складом.

По всеобщему голосованию мне выдали псевдоним - пироманьяк. Но я не понимаю, причем здесь это. Ведь я люблю не поджигать, а взрывать. Мне, конечно, сжигать тоже нравится, но все же не в такой степени.

Я как раз недавно завершил очередное задание, незапланированно подорвав себя вместе с очередной корпорацией. Ну не рассчитал я, что бомба в реакторе взорвется не по таймеру, видимо это из-за температуры. Теперь я наконец-то намерен хорошенько отдохнуть священным ничегонеделанием. Отпуск после миссии я не взял из-за преждевременной кончины, но собираюсь его и несколько запасенных заранее потратить в сейчас. Повезло перед прошлой задачей урвать у Босса миссию в каком-то знаменитом мире, по его словам, не высокого уровня сложности. Уж очень хорошее у него было настроение, когда он меня вызвал. Ещё эта его улыбка до ушей. Удивляюсь, как он еще свой рот не порвал. Сначала думал, что накосячил, но видимо я сорвал джекпот. Все же похоже ему, очень понравилась моя игра в инквизитора. Пришлось, конечно, знатно так потратиться, но это того стоило.

Так размышляя о насущном, успел выйти из зала возрождений. -<<Нужно перед отправкой на отдых заскочить к Каре, своей хмм... девушке... нет, скорее постоянной партнёрше. Да, это больше подходит под наши взаимоотношения. Она, конечно, очень привлекательная, но больно тяжёлый у нее характер. Рот вообще не затыкается, а кулаки по ощущениям состоят как минимум из дюрстали.>>

У меня с ней получается взаимодействовать только из-за моей суперспособности отфильтровывать все лишнее и отключать в этот момент мозг. Первое время было тяжеловато, но я уже привык к ней за все те годы вместе, ведь без общения между постоянными миссиями можно и ебу дать. Плюс друзей у меня не так и много, но зато полно знакомых. Которые годятся разве что ради сбора информации и поиска нужных предметов.

-<<Такс, что-то я много времени потерял, пока размышлял о предстоящем отпуске. Надо уже поспешить в наш бар, узнать последние сплетни и может быть, кто из банды разузнал о моем следующем мире. Любая информация лишней не будет. Хотя кое-какие мысли уже имеются, судя по задаче в интерфейсе.>>

Миссии:

Жатва скоро начнется - запущена!

Описание: каждые 50000 лет в галактику прилетает полуорганическая и полусинтетическая кальмароподобная форма жизни. Уничтожает все разумные цивилизации в Млечном Пути и используют органический материал для строительства новых кораблей.

Основная задача: не мешать главному герою мира спасти галактику.

Второстепенная задача: по возможности помогать главному герою мира, не доставляя ему проблем.

Награда: это твой отпуск, так что развлекайся, но не испорти ничего, что уже давно работает.

- Я и не собирался ничего делать. Тоже мне, нашлась мамочка. У меня всегда все получается идеально. Ну, почти..., - пока оправдывался в уме перед воображаемым боссом (по другому просто ссыкотно), успел дойти до нашего главного бара. Уже отсюда видно, что там как всегда весело. Вон со второго этажа прямо мне под ноги вылетела знакомая двухсоткилограммовая туша. Похоже, Арчи опять пытался подкатить к официантке, схватив ее при этом за зад. Но, как это обычно бывает с пьяным мозгом, он забыл, что она не человек, а киборг. Хотя, вроде она говорила, что сердце и мозг у нее человеческие. Но терпеть домогательства, как и обычные девушки, она не любит. И в отличие от большинства из них, может дать очень больно по морде.

А туша похоже уже очухалась. - Ой-ой-ой как же больно. Нельзя было что-ли понежнее, я же сделал это любя.

- Знаешь, друг. Ты бы лучше постарался попытаться счастья трезвым. Каждый раз это все заканчивается одним и тем же, - как только Арчи услышал мой голос моментально обернулся.

- Итан! Братан! Ты когда вернуться успел! - не прошло и секунды, как эти двести килограмм мускулов подскочили и схватили меня в свои медвежьи объятия. - Мы тут тебя уже заждались, даже ставки поставить успели, за сколько ты в этот раз миссию завершишь. Кстати, должен тебя заранее поблагодарить, благодаря тебе я в этот раз срубил почти сто штук, - подмигнул мне.

- Ухх... Отпусти... Задушишь... Мутант переросток... Ты где так отожраться успел, с прошлого раза ты стал ещё здоровее!

- Оу.. Звиняй! Не успел ещё до конца привыкнуть к усилению, - чуть задержавшись, поставил меня на землю и на секунду завис. Видимо, не полностью протрезвел от затрецины любви. - В этот раз мне свезло с попаданием. Закинуло прямо в бассейн с какой-то странной зеленой жижей. Благодаря ей у меня мышцы и укрепились. Правда, пришлось потом прорываться с боем из той лаборатории, но зато далеко идти не пришлось от цели миссии. Почти сразу закончил.

- Свезло же тебе! Меня постоянно в другой конец мира закидывает от цели. Вот только это даёт время подготовиться. Мне в отличие от тебя, тяжеловато народ в лоб раскидывать. Ну ладно, пойдем что-ли к нашим поболтать перед моим отбытием на отдых.

- Погнали! Правда не все вернули ещё. Но Кара с Доком уже наставляют на путь истинный новенькую. Рассказывают, какую ты дичь обычно вытворяешь. Может, по твоим стопам пойдет и ученицей твоей станет.

Новенькую в нашей банде зовут Иона. Она недавно прославилась тем, что когда попыталась повторить мой успех, у нее ничего не получилось. Но зато отлично получилось взорвать себя, не задев ничего больше. А ведь перед началом миссии она во всеуслышание заявила, что превзойдет меня. И, как это обычно бывает после провала, поднялся настоящий гвалт из насмешек и шуток про ее превосходство. Тогда-то мы впервые и услышали про эту сумасбродную девчонку. Вот только немного поизучав информацию про нее, мы узнали, что

она довольно способная и, немного посоветовавшись, решили пригласить ее к нам. Как позже оказалось, она устроила это представление, надеясь, что выполнив миссию в моем стиле, она привлечет достаточно внимания, чтобы мы заметили ее. Говорю же, умная девчонка.

- Хе-хе, не, мне такого добра не надо. А ты случайно не знаешь, кто-нибудь что-нибудь узнал о мире моей следующей миссии? Я вроде понял, что это за вселенная, но даже так, я о ней почти ничего не знаю. - И это правда. Ведь я до подписания контракта почти в игры не играл, только смотрел видосики и фильмы в интернете, а это не так уж много.

- Да я как-то не обратил внимания. После возвращения все мысли были только о том, что Босс мне одобрил закрепление усиления. Сам ведь знаешь, обычно мне не везёт с этим. Видите ли, я слишком все плохо выполняю. Но в этот раз мне повезло, и Госпожа Удача была на моей стороне. Все же ты был прав когда говорил, что чем зрелищнее, тем больше бонусов. Я устроил там знатную мясорубку! - Арчи оскалился и сжал кулаки с такой силой, что я услышал, как заскрипели кости.

Пока шли наверх, я пытался вспомнить, что я вообще помню о вселенной эффекта массы. Так, во-первых, там есть синяя милашка, есть фиолетовая стесняшка, здоровая черепаха, мастер калибровки и суровый мужик с именем Шепард. Хмм... Или это фамилия. А как тогда его звали? Во всех роликах, которые я видел, все его звали Шепард. Но не суть. Ещё почему то вспоминается название шоколадки, как там ее... Олешка вроде или Алёшка... Алёнка точно, вот только к чему это. Я вроде не голодный.

Ну не важно. Главное чтоб в нужный таймлайн закинуло. Ещё ни разу не везло с этим. В Звездных войнах я попадал либо в эпоху Старой Республики, либо уже после создания нового ордена Джедаев. Хоть бы раз попасть во времена войн клонов, ну или хотя бы империи Палпатина. Правда, один раз попал в новый канон на короткое задание, в котором удалось стащить свое нынешнее средство передвижения ТПЕ «Глушитель» у тамошнего ситха. Истребитель, конечно, хорош, в отличие от самого ситха, уж больно он нервный. Эхх.. куда-то не туда пошли мысли. Во-вторых, есть две здоровые космические станции: Цитадель и Омега. В первой вроде как сидит правительство, а во второй бандосы, пираты и всякая другая шелупонь. Последнее, что я помню, ещё вроде есть армия дройдов, что выселила своих создателей из родного мира. На этом мои полномочия все. Больше ничего не помню. Но если вспомню, то уже на месте. Как это обычно бывает, если что-то забыл, надо вспомнить то, что делал. И ты получишь просветление.

Когда поднялись, мы с Арчи разбежались в разные стороны. Я к нашим, а он к барной стойке извиняться. Здесь как всегда многолюдно, места если и есть, то заранее зарезервированы за разными компаниями старичков из топа. За нашим столом Кара уже во всю травит байки про мою последнюю миссию. - Иона, ты не поверишь, что этот идиот злопамятный в последней миссии учудил! Его в самом начале на местном базаре обдурила шайка крыс.

- В смысле крыс?

- Это была раса прямоходящих крыс с таким же скользким характером. Но ты же знаешь нашего дуралея. Пока самолично в ловушку не попадет, не поймет, что это ловушка. Обычно это он всех дурит, но в этот раз противник ему достался знатный. Оставили они его, можно сказать, с голой жопой и пока до него не доперло, свалили.

- И что было дальше?

- А дальше он стал вынашивать план мести. Собрал всю информацию про эту расу, где живут,

чем занимаются. С миссией в этом плане ему, кстати, очень повезло. Штаб корпорации, который надо было разрушить, принадлежал как раз этим крысам. Вся раса по факту и была этой самой корпорацией и, должна сказать, очень богатой. В итоге, ничего лучше не придумав, Итан, потратив просто уйму времени, решил закосплеить представителя Ордо Еретикус и, собрав флот, с криком "Ересь" инициировал Экстерминатус что, конечно, никто из экипажа не понял, превратил весь крысиный сектор в астероидное поле, потратив при этом почти весь собранный за все время запас циклонных торпед. Зато какой счастливый вернулся. Весь нахохлившись, наверное, неделю хвастался, но, должна признать, это выглядело мило.

- Не слушай эту фантазерку! Ничего я не хвастался! Ну, может, чуть-чуть, но точно не неделю, - ишь, чё удумала, распространяет обо мне ложную информацию. Таким темпом можно всей репутации лишиться.

- Посмотрите, кто вернулся! - Хотя и скорчила недовольную рожицу, но по улыбке же вижу, что рада меня видеть. - Не мог на день позже вернуться? Тогда бы победила моя ставка.

- Ну уж извини. Произошли непредвиденные обстоятельства. Я должен был там пробыть как минимум пару дней, может, неделю. Да не рассчитал правильно таймер, что поспособствовало быстрому возвращению.

- Ты хоть миссию завершил? Хотя чего я спрашиваю, если что-то взорвалось, то скорее всего, да.

- Так, голубки, хватит миловаться, - в наш диалог ворвался Док. Он считается нашим врачом. Хотя мы и не боеем, но иногда нужен совет от знающего человека. Да и прозвище такое он получил скорее от того, что избавляется от своих целей медицинскими способами. - Итан, я тут поспрашивал у знающих о твоём следующем мире и должен сказать, что Босс тебе не соврал о сложности. По крайней мере, тебе особо делать ничего не надо. Шепард все сам сделает, но можешь на всякий случай подстраховать его.

- Ну, это понятно, мне Босс уже все прокомментировал в награде к миссии. Типо не мешай гг и будет тебе счастье.

- Тем же лучше. Перемещаются по той галактике в основном с помощью ретрансляторов. Это типа такие костыли, чтоб в гиперпространство попадать. Да и переносят строго от одного к другому. Но тебе это не нужно будет, так как на твоей лоханке есть гиперпривод. И да, должен предупредить канон начинается в 2183 году. И Шепард в конце этого года погибнет вместе с кораблем. Но это не страшно.

- Что?! И это ты называешь не страшно. Как он будет галактику мертвым спасти?!

- Да не волнуйся, через два года его вернёт к жизни одна террористическая организация. Вроде бы ее название Цербер. Ты, главное, на всякий случай проследи, чтоб его тело досталось именно им. Иначе все проблемы перейдут с его горба на твой, и не видать тебе больше никакого отдыха, - ну, тогда да, главное будет найти, чем заняться в эти два года. - В общем вся собранная основная информация на этом чипе. Держи. И тебе бы не помешало докупить снарягу, все же ты не бедствуешь после того, как нашим ученым отдал чертежи браслетов с пространственным хранилищем для копирования. Теперь на твой счёт капает четверть суммы с каждой покупки, а эти браслеты пиздец дорогушие. Я чуть не разорился, когда покупал их. Может быть, ты мне эту четверть вернёшь, а? Все же одна команда.

- Посмотрим, Док, посмотрим. Если ты мне, наконец, отдашь те лекарства и яды, которые обещаешь отдать уже какой год, то я подумаю. И спасибо за чип. Но ребят время не ждёт. Мне

надо уже собираться. Все же задерживаться слишком долго не хочется, да и начальство уже торопит.

Сообщения:

//Босс// Ты, конечно, можешь отдохнуть немного перед началом, но советую не задерживаться, чем раньше начнёшь, тем больше у тебя времени будет для подготовки уже там.

- Ну, блин, я надеялась, что мы хоть день сможем вместе провести, - Кара посмотрела на меня обиженно. - Босса, конечно, лучше не игнорировать, но теперь ты мне должен пообещать выделить как минимум неделю после миссии, а может и больше. Обещаешь?

- Обещаю. Все же действительно давно время не проводили вместе, - перед уходом обнял ее и, попрощавшись с остальными, отправился к себе домой.

Мой дом находится всего в 30 минутах от этого места, в зоне элитных домов, что вполне можно считать центром этого мирка. Ведь некоторые люди добираются от храма реинкарнации до своего дома несколько дней. На улице через интерфейс вызвал аэротакси. Единственное возможное средство передвижения здесь, не считая свои ноги.

Дома сразу направился на склад, хотя неправильно его так называть, это скорее целый ангар. Тут, как всегда, ремонтируя перехватчик, стоял мой старый напарник НК-55. Но называть его так неудобно, а полное название его серии Hunter-Killer. Я стал просто его называть "Хантер" с чем он согласился. Мне удалось получить его буквально на первой миссии, когда до меня доперло, что ограничение на проход органиков на базу, к дройдам не относится. Изначально был охранником, но сейчас он переквалифицировался в пилота "Ярости" пока я шляюсь по разным планетам во время работы. Сначала он был скептичен после моих слов о путешествиях по мирам, а потом на удивление быстро стал похуистичен, как только попали в Пристанище. Каких-то пять заданий назад так же удалось заполучить и перепрограммировать двух ВХ. Теперь они двое работают охранниками корабля.

Приветствие: С возвращением, Итан.

- Привет. Надеюсь, корабль готов к старту. У нас новая задача.

Утверждение: Ярость готова и уже давно ждёт запуска.

Вопрос: Нам предстоит опять готовиться к геноциду мешков с мясом? Я на днях получил новый протокол уничтожения органиков, и его надо опробовать.

- Не, в этот раз будет просто прогулка, нам особо делать ничего не надо, но протокол лишним точно не будет. - Вообще, я рассчитываю просто пить и развратничать, но когда все бывает по-моему. - Собери вместе с ВХ1 и ВХ2 припасы в хранилище на корабле. Путешествие в этот раз будет очень долгим и интересным. И кстати, держи чип, почитай на досуге, там вся собранная Доком информация.

Энтузиазм: Сделаем в кратчайшие сроки, а когда будет время посмотрю, что на чипе есть интересного. Эй, банки консервные, берите ящики в углу и тащите на корабль.

- Слушай, а может, ты уже нормально говорить будешь? Я же знаю, что ты умеешь.

Отрицание: Умею, но не буду. Мне просто нравится выводить органиков из себя.

Ну тогда ладно, пойду-ка я возьму оружие и броню, было бы хорошо взять костюм из мира Массы, но я там ещё не разу не был. Так что возьму свою любимую, сделанную под заказ из бескара и дюраласта, броню штурмовика смерти. Их у меня много, несколько тонн, пришлось для этого несколько складов обчистить, а брони хорошей не было. Оружия много брать смысла нет, там новое достану. Так что возьму только запас акустических имплодеров, снайперскую винтовку DLT-19x, тяжёлый бластер TL-50 и два миниатюрных огнемета. Этот огнемет - новая игрушка научников, причем очень хорошая. Топливо им не нужно, они используют специальный газ, который собирают из пространства, но перезаряжаются они часа два. - Ну все, встроенная маскировка в костюме работает, оружие собрано, боезапас и пайки должны быть уже в корабле. Больше ничего и не надо.

Поднимаюсь на звездолет, а тут уже все готово. Ящики рассортированы, на стационарном пространственном складе. Щиты и пушки в норме, как и маскировка. Гипердвигатель тоже, хоть я и боялся что после установки первого класса будут проблемы, VX1 и VX2 уже встали на станцию подзарядки. - Ну что Хантер, готов оторваться в новой галактике?

Сарказм: Конечно, оторвусь. Надеюсь, хоть там нормально отдохну от твоей болтовни. Постоянно что-то бухтишь не переставая. Может, найду там себе какую-нибудь дройдочку.

- Эй! Единственный, кто постоянно бухтит, как старый дед, это ты. Но серьезно, дройдочка? Тебе внимания не хватает, некому шарниры смазать, аха-ха-ха!

Заявление: Сейчас я кое-кому другому шарниры в голове смажу. Видимо, при воскрешении в мозге что-то неправильно срослось. Надо провести лоботомию. Возможно, все твои проблемы происходят из этого, - Хантер повернулся и как-то потусторонне сверкнул своими окулярами.

- Ты давай не нагнетай, пошутили и хватит. Все у меня нормально. Лучше давай скорее запускай движки.

Согласие: Уже запустил, осталось только пару кнопок нажать с твоей стороны. Вон ту, эту и... - Эту? - Нет, не эту и не эту, я сейчас тебя ударю, не эту, а чуть ниже, да, ты прям на нее указываешь, ну наконец-то. Взлетаем.

Взлетев на добрую сотню метров в небе, на горизонте стало видно портал. Через него каждую минуту пролетали корабли более состоятельных палачей. Аналогичный, только поменьше, находился на земле для тех, кто ещё не раздобыл себе звездолет. Подлетая к нему, в интерфейсе активировал начало задания, чтобы портал синхронизировался и увидел, куда нас надо закинуть. Сколько бы раз через него не пролетали, но каждый раз волнительно.

/Подготовка к переходу/

Отправка через 3...

- Надеюсь ты не забыл обновить языковую базу?

Отправка через 2...

Недоумение: А надо было?..

Отправка через 1...

- Твою ж..

Переход завершён!

\*\*\*

<http://tl.rulate.ru/book/100989/3463435>