

На 1-м этаже Башни Хаоса, высоко в голубом небе, находился летающий дом, и внутри этого летающего дома находился прекрасный ангел, которого можно было увидеть наблюдающим за игроками через экран голограммы.

-Хех, кажется, у этих игроков с Земли дела идут неплохо... Однако я боюсь, что они все еще слишком слабы по сравнению с игроками из других миров...

Ангел имел в виду выживаемость игроков. Кажется, что у игроков с Земли выживаемость составляет всего от 20 до 35 процентов, тогда как у игроков из других миров средняя выживаемость составляет от 70 до 85 процентов.

Судя по цифрам, казалось, что больше всего боролись игроки с Земли.

\*\*\*

В центре особняка Мейз появился гигантский портал, позволяющий игрокам покинуть подземелье и вернуться в вестибюль.

Вскоре в Грибной деревне появилось объявление:

[Поздравляем с завершением 7-го урока!]

[Завершение обучения: 7/10]

Некоторое время спустя в центре Деревни Грибов появились зелья здоровья, зелья маны и вкусная еда.

...

...

...

Неделю спустя...

[Сейчас начнется 8-й урок.]

В центре Деревни Грибов появился портал 8-го Учебного Подземелья.

Вот так игроки входят в подземелье и начинают обучение.

Несколько секунд спустя...

Внутри 8-го обучающего подземелья, номер канала № 18,331.

[Добро пожаловать на поле битвы!]

[Задание: победить армию демонов или остаться в живых в течение трех дней.]

На обширном луговом поле битвы в общей сложности 1000 игроков противостоят армии демонов, состоящей из 10 000 солдат-демонов и 10 предводителей демонов.

Внешность демона мало чем отличается от человека, за исключением того, что у него есть рога, острые зубы и свирепые, страшные демонические глаза рептилий.

-Ебена мать! Посмотрите на этих демонов! Они выглядят чертовски страшно!- Сказал игрок.

-Проклятие! Они тоже выглядят чертовски сильными! Я думаю, мы обречены!

-Да что это за шутка?! Нас всего около тысячи человек, и нам приходится бороться со всем этим дерьмом?!

-Да, это совсем не честно!

...

...

...

[Советы по квестам!]

[Солдаты-демоны: средняя сложность]

[Лидеры демонов: сложность «Трудно в ад»]

Информация о демонах появилась перед экраном голограммы каждого игрока.

-Ух ты! Что это? Советы по квестам?

-О, посмотри! Демоны-солдаты имеют среднюю сложность. Что ж, это не так уж и плохо.

-Ты идиот! Вы не знаете математику?! Солдаты-демоны, возможно, не такие уж сильные, но нам приходится сражаться с 10 000 из них, понимаешь!

-Ха-ха. Виноват. Думаю, нам следует остерегаться только Лидеров Демонов.

...

...

...

[Война начнется через 10 минут. Вы можете выбрать, сражаться или бежать, это зависит от вас.]

Многие игроки оказались перед дилеммой: они не знали, сражаться или бежать. Если они решат сражаться, то получат много опыта за убийство демонов. Однако, если они решат бежать, они потеряют много опыта. По этим причинам игрокам было трудно выбрать, что делать. Очевидно, что бегство будет лучшим выбором для выживания, а не сражения.

Что касается Гасео, то он точно убежит, потому что убийство демонов не дает ему ни опыта, ни чего-то еще, поэтому он не видит смысла сражаться с ними. На самом деле, всего в 5000 метрах отсюда был густой лес, и Гасео планировал спрятаться в лесу на три дня или до окончания квеста.

10 минут спустя...

[Война сейчас начнется!]

В тот момент, когда началась война, почти все игроки сразу же решили бежать. Они ни в коем случае не были готовы рисковать своей жизнью, сражаясь с армией из 10 000 солдат-демонов и 10 предводителей демонов, риск был просто слишком велик, чтобы на него пойти.

-Мы не можем победить!!! Давай, блин, бежать!!!

-Бегите все!!! Спасайтесь!!!

-Бежать!!! Бежать!!! Бежать!!! Уууу!!!

-Вы кучка мусора!!! Я с нетерпением ждал возможности сражаться, а не бежать!!!

-Тогда ты можешь остаться и сражаться! Вышли! Пока! Пока! Ха-ха-ха!

Примерно 10% игроков хотели остаться и сражаться, но, видя, что 90% игроков убегают, у них не было другого выбора, кроме как отказаться от боя и тоже бежать.

-Да пошли вы, ребята!!! Вы все трусы!!!

-Тц! Что бы ни было! Давай просто побежим!

-Мужчина! Я так ждал боя! Ох, да ладно, черт возьми! Давай просто пойдем!

10% игроков, которые хотели драться, были крайне расстроены тем, что все убежали. В конце концов, если 90% игроков решили не сражаться, это означает, что сражаться осталось только 100 игроков, а победить, имея всего 100 игроков, невозможно; поэтому, не имея выбора, они отказались от борьбы и побежали.

В такой ситуации те, кто сможет бежать быстрее всех, будут иметь наибольшее преимущество в выживании по сравнению с медленными игроками. В данном случае самым медленным был Гасео, потому что его характеристики были крайне низкими из-за отсутствия класса. А без класса это означает, что он не получит дополнительный бонус к характеристикам от ношения брони или оружия, что делает его крайне слабым.

-Эти ублюдки! Как они смеют бежать быстрее меня! -Гасео задумался.

Повернув голову и оглянувшись, Гасео увидел, что демоны довольно быстро догнали его.

Расстояние между Гасео и армией демонов составляло примерно 250 метров. Хотя расстояние между ним и другими игроками составляло около 150 метров, это показывало, насколько медленным был Гасео по сравнению с другими игроками.

-Ха-ха-ха! Посмотри на этого тугодума! -Сказал игрок.

-Похоже, он будет первым игроком, который умрет первым. Ха-ха-ха!

-Бахахаха! Бедный парень!

Можно было увидеть, как некоторые игроки смеются и высмеивают Гасео за то, что он тугодум.

-Ублюдки! Как вы смеее смеяться надо мной из-за моей медлительности!

Гасео был немного раздражен поведением некоторых токсичных игроков.

Сначала Гасео подумал, что они уже устали над ним смеяться, но вдруг, на этот раз, они снова начали строить глупые рожицы, чтобы издеваться над ним.

-Сукин сын! Ладно, я сейчас злюсь! Ребята, вы теперь пожалеете, что издевались надо мной!

В это время Гасео ухмылялся и использовал свой козырь.

**ВРЕМЯ ЗАМОРАЖИВАЕТСЯ!**

<http://tl.rulate.ru/book/100986/3509443>