Зная, что осталось всего около 24 часов, пятеро серийных убийц впали в крайнее отчаяние, до такой степени, что даже подумывали об убийстве своих близких друзей.

Естественно, они предпочитают не убивать своих близких друзей, но, глядя на текущую ситуацию, похоже, что им все-таки придется это сделать.

В одной из спален, в ванной, можно было увидеть серийного убийцу, расслабляющегося в ванне с горячей водой.

-Эх… так близко, но так далеко…

[Убийство игрока: 8/10]

[Лимит времени: осталось 23 часа 47 минут.]

Похоже, этому серийному убийце нужно было еще два убийства, чтобы завершить квест. Однако он не может просто выйти на улицу и убить других игроков, потому что, если его поймают, все будет кончено, поскольку все набросятся на него и убьют его. Короче говоря, он не хотел рисковать, потому что риск был слишком велик, чтобы на него пойти.

-Бля… Может, мне вместо этого просто убить двух моих близких друзей…?

Убить близких друзей, вероятно, будет проще всего, поскольку близкие друзья склонны доверять друг другу, а это также означает, что они с большей вероятностью ослабят бдительность, что делает их более легкой целью для охоты.

Через пару часов…

Среди пяти серийных убийц двое не хотели убивать своих близких друзей, поэтому вместо этого они рискнули убить других игроков. К сожалению, они потерпели неудачу и были пойманы; в результате они объединились и были убиты другими игроками.

После того, что произошло накануне или в третий день, все теперь были очень осторожны, они знали, что оставаться в изоляции в одиночку не вариант, поэтому они либо присоединялись к большой группе, либо присоединялись к группе, чтобы быть в безопасности. Из-за этого серийным убийцам было чрезвычайно сложно убить кого-либо, не будучи пойманными.

[Лимит времени: осталось 20 часов 13 минут.]

К счастью, у трех оставшихся серийных убийц еще было время тщательно подумать, что им делать дальше.

…

…

…

В одной из спален особняка серийный убийца нашел изолированного игрока, спящего на кровати. Этим игроком был никто иной, как сам Гасео.

Гасео спал и храпел так громко, как будто ему было плевать на мир.

Не издавая ни звука, серийный убийца украдкой подбирался все ближе и ближе и прямо в метре от Гасео остановился и уставился на спящее лицо Гасео.

-Этот парень… у него вообще нет чувства опасности?

Этот серийный убийца был ассасином, и, достав два своих кинжала, он несколько раз нанес удар Гасео в сердце и горло. Он хотел обеспечить быструю смерть Гасео, чтобы у Гасео не было возможности кричать и предупреждать других игроков.

-Уф! Слава богу, этот игрок глупый… Ладно, осталось еще три убийства.

[Убийство игрока: 6/10]

Прошло примерно 5–10 секунд, и этот серийный убийца заметил, что количество «Убийств игрока» все еще было 6/10, хотя должно было быть 7/10.

-Хм? Я думал, что только что убил игрока, так разве не должно быть 7/10?

Серийный убийца погладил подбородок, пытаясь подумать, что происходит или чего ему не хватает.

-Хм… стоит ли мне еще раз проверить и убедиться…?

Чтобы убедиться, что Гасео действительно мертв, серийный убийца решил еще пару раз ударить ножом безжизненное тело Гасео. К сожалению, даже после этого ничего не изменилось, поскольку количество убийств игроков по-прежнему остается на уровне 6/10.

-Ты, должно быть, шутишь, да? Почему количество убийств игроков по-прежнему составляет 6/10? Что происходит? Это какая-то ошибка или что-то в этом роде??

Несколько минут спустя…

Гасео пришел в сознание и проснулся.

Первое, что сказал Гасео, когда проснулся, было: «Какого черта только что произошло? Кто, черт возьми, убил меня??»

К сожалению, в это время серийный убийца, убивший Гасео ранее, уже покинул комнату и ушел в другое место.

-Хм… я умер или мне снилось, что я умру?? – задумался Гасео.

Прежде чем снова лечь спать, Гасео встал и пошел в ванную, чтобы пописать. Пописав, он снова заснул.

Вскоре в его комнату пробрался еще один серийный убийца. На этот раз это была женщина-воин.

Без пощады она вынула свой гигантский меч и отрубила Гасео голову.

ГОРИЗОНТАЛЬНЫЙ УДАР!!!

Вот так Гасео умер во второй раз.

Примерно через 5–10 секунд эта женщина-воин заметила, что количество убийств игрока все еще остается на уровне 4/10, хотя должно было быть 5/10.

-Эх?! Ч-что, черт возьми, происходит?! Почему количество убийств игроков по-прежнему 4/10??!

Несколько минут спустя…

Гасео пришел в сознание и снова проснулся.

-Хм? Что это было? Я мог бы поклясться, что видел, как кто-то убил меня во сне…

Из ниоткуда:

РЫЧАНИЕ!!!

Желудок Гасео громко заурчал, что указывало на то, что он голоден.

С этими словами Гасео встал и пошел на кухню, чтобы найти что-нибудь поесть. Покончив с едой, он вернулся в свою комнату и снова заснул.

Вскоре в его комнату пробрался еще один серийный убийца. На этот раз это был мужчина-Арчер.

Безжалостно мужчина-лучник вытащил свой лук и нацелился на голову и стрелу Гасео.

ТАНГ!!!

Вот так Гасео умер в третий раз.

Примерно через 5–10 секунд этот мужчина-Арчер заметил, что количество убийств игрока все еще было 8/10, хотя должно было быть 9/10.

-Что? Почему количество убийств игроков по-прежнему составляет 8/10, а не 9/10? Хм… Странно… это ошибка или что-то в этом роде?

Чтобы еще раз убедиться, что Гасео действительно мертв, мужчина-Арчер решил пустить еще пару стрел в голову Гасео.

ТВАН! ТВАН! ТВАН!

К сожалению, результат остался прежним: количество убийств игроков по-прежнему составляло 8/10 вместо 9/10.

Не желая больше терять времени, мужчина-Арчер сдался и вышел из комнаты.

Несколько минут спустя…

Гасео пришел в сознание и проснулся. Однако всего через несколько секунд после пробуждения он снова заснул. Он был настолько сонным, что его ни о чем не заботило и не интересовало, кто его убил.

Прошло 20 часов…

[Квест завершен!]

К сожалению, трое оставшихся серийных убийц не смогли заставить себя убить своих близких друзей, в результате не смогли выполнить квест и погибли.

http://tl.rulate.ru/book/100986/3509442