

Неделю спустя...

Сейчас начнется 7-е обучение.

В центре Деревни Грибов появился портал 7-го Учебного Подземелья.

Вот так игроки входят в подземелье и начинают обучение.

Минуту спустя...

Внутри 7-го обучающего подземелья, номер канала № 10,781.

Добро пожаловать в особняк Лабиринта!

В центре особняка-лабиринта был большой сад, а в центре этого сада находился гигантский фонтан воды; и один за другим игроки начали появляться вокруг этого гигантского фонтана.

Через некоторое время в этот особняк-лабиринт прибыло в общей сложности 100 игроков.

Сад был чрезвычайно красивым, он был полон цветов всех цветов, милых крошечных деревьев и красивой зеленой травы. Сад был настолько потрясающим, что почти напоминал сад из фантастических рассказов.

Задание: Остаться в живых пять дней.

-Остаться в живых пять дней?

-Черт, снова очередной квест на выживание...

-Хм, не говорите мне, что это будет то же самое, что и в предыдущем уроке, где монстры появляются только ночью... Ну, я надеюсь, что нет, потому что я ненавижу сражаться в темноте...

...

...

...

Подсказки к заданию: всегда будьте осторожны. Доверяйте только себе.

-Подсказки к квестам? Я впервые слышу, чтобы система давала нам подсказки.

-Я не знаю почему... но у меня плохое предчувствие по этому поводу...

-Расслабься, братан, мы сделаем это! Просто не теряй бдительности, и все будет в порядке.

...

...

...

Прошло несколько часов...

На данный момент можно было увидеть, как игроки исследуют Особняк Лабиринт. До сих пор никто еще не сталкивался с монстрами и не сталкивался с какими-либо опасностями.

Казалось, в то время было очень мирно. На самом деле миролюбие напугало всех, потому что они не знали, когда придет опасность.

- Эй, тебе не кажется, что здесь слишком мирно? Я имею в виду, за кем мы вообще присматриваем?

-Ну, давайте подождем до ночи и посмотрим.

-Да, это может быть как в предыдущем уроке, где монстры выходят только ночью.

...

...

...

Два дня спустя...

Даже спустя два дня все было мирно и пока ничего не произошло.

В этот момент многие игроки начали думать, что, возможно, система их троллит. Потому что в течение двух дней все оставались настороже 24/7 ни за что. Они могли бы поспать, но решили бодрствовать два дня подряд из-за того, что слышали из подсказок квеста.

Именно в это время из 100 игроков около пяти игроков получили секретное сообщение от системы:

Вы были выбраны, чтобы стать серийным убийцей. Для выполнения квеста необходимо убить не менее 10 игроков. Только вы можете видеть это сообщение.

Ограничение по времени: три дня

Убийство игрока: 0/10

-Ни за что...!

-Какого черта?! Мне нужно убить 10 игроков, чтобы выполнить квест?!

-Ебать! Почему я?! Почему система выбрала меня серийным убийцей?! Ах! Я не могу в это поверить!

Эти пять игроков были недовольны тем, что их выбрали. Более того, система намеренно выбирает добросердечных игроков на роль серийных убийц, а это означает, что у этих пяти выбранных игроков не будет другого выбора, кроме как сделать что-то за пределами своей зоны комфорта.

Позже, около полуночи...

Внутри особняка, в одной из спален, Гасео проснулся, чтобы пойти в ванную, чтобы пописать.

Во время мочеиспускания желудок Гасео начал урчать.

РЫЧАНИЕ!!!

-Хм? Я думал, что поел всего шесть часов назад...

Сев на унитаз, Гасео решил сначала слить воду, прежде чем пойти на кухню поесть.

-Как бы то ни было... Я сначала посплю, а потом поем...

Пока Гасео мусорил, он внезапно услышал крики людей снаружи.

-Хм, что происходит снаружи?.. – задумался Гасео.

Тем временем за пределами коридора.

-Аааааа!!! Кто-нибудь Помогите мне!!!

-Нееет!!! Не убивай меня!!!

-Вы оба закройте рот и умрете!!!

Двое игроков были убиты серийным убийцей.

Тем временем в одной из спален еще пятеро игроков были убиты во сне серийным убийцей.

В саду четверо игроков были убиты серийным убийцей.

На кухне серийный убийца убил троих игроков.

-Что с тобой не так?! Зачем ты это делаешь?!

-Простите меня! У меня нет выбора!

-Нееет!!! Аааа!..

Кровь брызнула повсюду.

...

...

...

Всего за пять минут погибло 28 игроков. И большинство из этих игроков, которые погибли, не предвидели этого, поэтому они умерли так легко.

Из-за суматохи многие игроки проснулись, чтобы проверить, что происходит. В связи с этим пятеро серийных убийц решили на сегодня прекратить убийства. Поскольку все проснулись, продолжать было слишком рискованно, поэтому они планировали сделать это снова завтра.

...

...

...

После того, как Гасео закончил с мусором, он встал и пошел на кухню в поисках чего-нибудь поесть. Во время еды за кухонным столом Гасео слышал, о чем говорили другие игроки.

-Итак, все началось... Я знал это... Если нас убивали не монстры, то это другие игроки. -Гасео задумался.

Гасео не удивился, он как бы знал, что нечто подобное обязательно произойдет. В конце концов, все обучающие программы, которые он прошел до сих пор, никогда не были легкими, игроки всегда будут умирать, несмотря ни на что.

12 часов спустя...

В тот же день днем многие игроки собрались в саду, чтобы обсудить текущую ситуацию. Единственным игроком, который не пошел в сад, был Гасео. Казалось, Гасео это не волновало, и он просто отдыхал в своей комнате, пил горячий чай с молоком и читал книги.

На следующий день около полуночи...

После того, что произошло вчера, многие игроки теперь были настороже. Из-за этого пятерым серийным убийцам было трудно найти изолированного игрока, которого можно было бы убить.

Более того, сегодня был четвертый день, и серийным убийцам оставалось всего около одного дня на выполнение квеста. Если они не выполнят квест вовремя, то это провал, а провал означает смертную казнь.

<http://tl.rulate.ru/book/100986/3488181>