[Мир: Эксион]

[Население : осталось примерно 1,8 миллиарда игроков]

После первого обучения погибло около 200 миллионов игроков, осталось всего около 1,8 миллиарда игроков.

В настоящее время, день шесть или шесть дней спустя.

В солнечный день.

В глуши, высоко в красивом голубом небе, находилась комната под названием «Деревня Грибов», плавучая деревня, состоящая из 1000 игроков.

В это время перед каждым игроком появился голограммный экран, похоже, это было объявление системы:

[Следующий урок начнется завтра в 9 утра.]

На следующий день…

[Теперь начнется 2-е обучение.]

В центре Деревни Грибов появились ворота портала подземелья.

Увидев появление портала в подземелье, многие игроки занервничали и сглотнули от страха.

[Пожалуйста, войдите в темницу, чтобы начать обучение.]

[Ограничение времени до закрытия ворот подземелья: 60 секунд]

[Предупреждение! Игроки, которые не смогут вовремя войти и начать подземелье, будут исключены. Короче говоря, игра окончена.]

Как и в любой видеоигре, «Игра окончена» означает смерть для игроков.

В каждом подземелье есть квест, который игроки должны выполнить, чтобы очистить подземелье. Только после завершения квеста появится портал выхода, через который игроки смогут покинуть подземелье.

Конечно, это легче сказать, чем сделать, поскольку мы видим, сколько игроков погибло в первом обучении, не говоря уже о том, чтобы выжить во втором обучении.

***

Внутри 2-го обучающего подземелья.

Чтобы не перенаселить подземелье, как и в большинстве MMORPG-игр, есть так называемая «Каналы», и на каждом канале есть максимальный лимит в 5 игроков.

[Подземелье: Лес гоблинов]

«Лес гоблинов» — название этого подземелья.

На одном из каналов номер канала №18912…

Посреди леса гоблинов можно было увидеть пятерых игроков F-класса, стоящих перед группой из 12 гоблинов.

РААРРРР!!!

КРААРРРР!!!

ГРАРРРР!!!

Пятеро игроков не были готовы. На самом деле, они все еще были в шоке от первого урока, и им все еще требовалось время, чтобы все осознать.

[Задание: убить 100 гоблинов]

[Убито гоблинов: 0/100]

Без каких-либо задержек 12 гоблинов сделали ход первыми и атаковали пятерых игроков.

Первые 15 минут пятеро игроков смогли держаться довольно хорошо. Однако со временем у них начала заканчиваться энергия и мана. Тем не менее, им всё же удалось убить семерых гоблинов, так что всё было не так уж и плохо.

[Убито гоблинов: 7/100]

«Хафф! Хаф! Хафф!

Пятеро игроков тяжело дышали, так как очень устали.

"Ебать! Это гораздо сложнее, чем я думал».

«Черт возьми! Я не думал, что гоблины окажутся настолько крутыми, несмотря на их карликовые размеры.

«Не сдавайся! Мы получили это! Осталось еще пять гоблинов, и после этого мы сможем сделать перерыв.

Примерно через 5 минут…

Наконец, они избавились от всех гоблинов в этой местности.

[Убито гоблинов: 12/100]

"Ааа! Я так устал! "

Молодой человек лег на траву лицом вверх, глядя в небо и улыбаясь. Он почувствовал облегчение от того, что наконец смог отдохнуть.

«Все молодцы! Хорошо, давай сначала немного отдохнем.

Когда они подумали, что могут покоиться с миром, прибыла еще одна группа гоблинов. На этот раз это были не 12 гоблинов, а даже больше.

"Ни за что…"

"Ты должно быть разыгрываешь меня…"

"Что нам делать…? Мы не сможем победить, если сразимся с ними прямо сейчас».

РААРРРР!!!

КРААРРРР!!!

ГРАРРРР!!!

«К черту это! Давай просто побежим!»

Не имея выбора, пятеро игроков встали и немедленно побежали, спасая свои жизни.

РААРРРР!!!

КРААРРРР!!!

ГРАРРРР!!!

«Аааааа!!»

«Чертов ад!»

«Как может обучение быть таким трудным! Похоже, они действительно так сильно хотят, чтобы мы потерпели неудачу!»

Некоторое время пятеро игроков бежали бок о бок, но в конце концов все запуталось, и они заблудились в густом лесу, и им пришлось бежать своей отдельной дорогой.

Со временем игроки одного за другим были пойманы и убиты гоблинами, за исключением одного игрока, который не смог умереть из-за своего пассивного навыка под названием «Бесконечная регенерация». Навык, который был настолько мощным, что даже если он умрет, он все равно сможет возродиться обратно к жизни. Более того, каждый раз, когда он регенерирует, он становится сильнее.

[Информация об игроке]

Имя: Sol Gas eo

Раса: Человек

Класс: Нет

Уровень: F-Класс

[Навыки]

Пассивные навыки:

- Бесконечная регенерация

Активные навыки:

- Никто

Лежа на земле, Гасео притворялся мертвым с закрытыми глазами, надеясь, что это обманом заставит гоблинов оставить его в покое.

РААРРРР!!!

КРААРРРР!!!

ГРАРРРР!!!

Вскоре шесть гоблинов пришли осмотреть тело Гасео, чтобы убедиться, что их цель мертва. Среди шести гоблинов двое принадлежали к классу Лучников, а остальные четверо — к классу Воинов.

Минуту назад, когда Гасео убегал от гоблинов, стрела попала ему в правую ногу, из-за чего он упал от боли. В тот момент, когда он упал на землю, в него полетело еще несколько стрел и поразило остальную часть его тела. Всего в его теле сейчас было около семи стрел.

Проверив и убедившись, что Гасео мертв, гоблины радостно ушли, так как считали, что проделали хорошую работу, убив всех игроков на этом канале. Однако они мало что знали, что Гасео все еще жив и просто ждет, пока его раны заживут.

Все это время Гасео затаил дыхание и старался не кричать. Получить удар семью стрелами было невыносимо и настолько больно, что ему хотелось громко закричать. Но он знал, что если он это сделает, это предупредит гоблинов поблизости, поэтому у него не было другого выбора, кроме как спокойно терпеть боль.

'Ах! Это так больно! Ебать!'

http://tl.rulate.ru/book/100986/3468070