

"Митобе, что я тебе говорил перед игрой?" спросил Кимура с уродливым лицом. До конца второй четверти оставалось четыре минуты, и младшая школа Юуки вела с преимуществом в 8 очков. Однако Кимура был недоволен тем, как игроки, особенно один из лучших игроков, Митобэ, вели себя на площадке.

"Вы сказали мне избегать столкновений с противоположной стороной С и больше использовать свои броски со средней дистанции". Митобе ответил с виноватым видом. Он не выполнил указания тренера и чуть не подставил команду. Если бы Синдзи и Хидеки не вмешались в игру в нужный момент, команда не смогла бы значительно опередить соперника.

Хотя Митобэ обычно спокоен и собран, два месяца тренировок с Синдзи и его рост не давали ему покоя, мешая играть так же спокойно, как раньше. В этот момент подросток наконец-то осознал свой нехарактерный стиль игры, и ему стало очень стыдно.

"Я должен лучше контролировать себя! подумал он, и на его лице появилось виноватое выражение. Он знал, что стал высокомерным из-за повышения своего баскетбольного уровня. Однако впредь он будет стараться изо всех сил держать себя в руках.

Увидев виноватое лицо Митобэ, Кимура разозлился еще больше и крикнул. "Он выше и сильнее тебя. Зачем ты пытаешься соревноваться с ним физически? Разве ты не можешь использовать свой мозг, когда играешь в баскетбол?" Митобе мог только стыдливо опустить голову. Однако в его глазах по-прежнему читалась решимость.

Кимура сделал глубокий вдох и успокоился, а затем посмотрел на своих игроков.

"Если мы продолжим играть так, то даже не думайте о победе над Тейко. Мы можем не дойти до полуфинала. Вы хотите, чтобы это случилось?" спросил он с торжественным выражением лица. Однако, услышав громкое "нет!", он расслабился и дал точные указания каждому игроку.

"Митобе, не пытайся соперничать с ним физически. Используй свою ловкость и скорость, чтобы заставить его бежать. Он большой и не очень выносливый. Выводите его из трехсекундной зоны и заставляйте бежать за вами. Если он не выходит, бросьте мяч. Ты тренировал свою стрельбу ради этого момента". Кимура закончил и несколько секунд смотрел на Митобэ. Однако, увидев, что тот понимающе кивнул, он улыбнулся и посмотрел на остальных игроков.

(AN__ : Митобэ в этой игре играет на позиции "С").

"Хидеки, мне нужно, чтобы ты ускорил игру. Игроки напротив не такие быстрые и не обладают такой выносливостью, как ты. Поэтому я хочу, чтобы ты ускорил темп игры на оставшиеся четыре минуты. Постарайтесь забить в течение первых 12 секунд своего владения мячом, защищаясь на полном корте. Сможешь?" закончил он, спокойно глядя на своего капитана.

Подросток кивнул, выражая готовность следовать плану. Конечно, готов он или нет, вопрос не стоял. Кимура может оставить его на скамейке запасных, если он не справится. Однако, глядя на Митобе, Хидеки чувствовал себя виноватым.

Как разыгрывающий, он должен контролировать команду и распределять мяч на площадке. Но он слишком потакал Митобэ.

В начале игры центровый его команды был заблокирован два раза подряд противоположным центровым, что обидело уверенного в себе Митобэ. Чтобы помочь своему товарищу восстановить лицо, он стал подкармливать его мячом, давая ему возможности 1v1.

Кимура заметил это, но ничего не предпринял. Он лишь окинул Хидеки холодным взглядом и позволил ему продолжить игру. По мнению Кимуры, его капитан достаточно умен, чтобы понять свою ошибку. К тому же не каждому игроку нужно напоминать о том, что нужно делать. Некоторые развиваются быстрее, если сами переживают ситуацию без чьих-либо советов.

Улыбаясь и краем глаза поглядывая на своего капитана, Кимура взглянул на Коганея и произнес.

"Мне нужно, чтобы ты включил свой режим подсчета очков, Коганей. Ты набрал всего 9 очков. Это слишком мало по сравнению с твоими навыками". Он начал, покачивая головой. Хотя ему нравится, что Синдзи не эгоистичный придурок, который хочет набрать каждое очко своей команды. Кимура устал от того, что ему приходится говорить, чтобы он забивал. В его понимании, Коганей не чувствует необходимости или желания забивать против более слабого соперника.

То же самое произошло и в прошлой игре. Коганей набрал 8 очков в первой половине и был доволен этим. Кимуре пришлось надавить на него, чтобы заставить играть в полную силу во второй половине.

Как можно расти, ведя себя подобным образом?" - думал он, качая головой уже в девятый раз за игру.

Во время тренировок он превращается в Мишеля Джордана, а в официальных матчах становится Деннисом Родманом. Почему у тебя 7 подборов в первой половине". пожаловался Кимура, удрученно глядя на Коганея, который шел к площадке вместе со своими товарищами. Тайм-аут закончился, и судья призвал игроков обеих сторон вернуться на площадку.

Звук мяча, залетевшего в сетку.

.

<http://tl.rulate.ru/book/100974/3463012>