

И вот он снова сказал "Активировать навык", но на это снова молчание. Тогда он произнёс

- Активировать навык - Сказал Ханзо, а на это уже была реакция. На определённом расстоянии начали появляться маленькие снежки, но как только их стало больше, он почувствовал резкую боль.

- Блять, сука! - Стараясь сдерживать себя, говорил он на русском, хотя знал не толь эти языки. Он не понимал в чём дело и заметил, что когда появились снежинки, то и он почувствовал эту боль.

К Системе он обратился вновь в попытках узнать "Что такое блять происходит? ", На что получил многолетний опыт от системы. А послала она его далёка и подальше, но он понял почему так у него резко появилась боль. Тут дело в том, что он блять не из тех попаданцев, про которых говорил Сеня.

Думая о том времени, Ханзо вздохнул. Как там его мама? Наверное плачет над его могилой. И да Ханзо умер в одну из поездок произошло авария и так началась его новая жизнь под именем Ханзо и да просто Ханзо. И тут он мог понять, ну нахера деревенщине такое? Они даже будь у них фамилия самого императора и в тоже время не являясь его родственниками или потомками и им на было бы до одного места. Ну да зачем всем говорить где надо и не надо фамилию, имя и много чего ещё. Нам надо за хозяйствам ухаживать, да и скотиной.

Но всё же та боль случилось из-за того, что его ядро маны повреждено и он не может использовать навыки связанный с маной. И как только он узнал, ошалел и начал материться не как система, не ему до такого уровня далеко. Ханзо сел думать. Что делать? И этот вопрос появлялся много раз. И тут он не знал что делать. Но в магазине системы было одно зелье высшей регенераций и оно могло излечить при атаке архидемона. Правда цена кусачая было, да и он не единственный игрок. и да настройки и магазин были не единственное. а так это зелье либо уберут с продажи или кто-то купит. И тут он узнал о неких очков КС КД.

КС - Падает в основном с монстров в подземелье, а КД - Уже падает с разумных существ. И у Кд и Кс были уровни. и тут было интересная система. 1-10 это обычный души и они почти нечего не стоило. 11-20 также почти нечего не стоило. Но вот после двадцатого всё кардинально менялась. И Ханзо в попытке понять эту систему сломал себе мозг, но всё же решил зайти в подземелье к крысам.

И да подземелье монстры могут появляться не рандомно. К примеру, активировал подземелье в городе и получай зомби Апокалипсис. и то он выяснял читай статьи для новичков. И он решил набрать уровень на крыс. Взяв с собой палку, я направился к нужному месту. Стоя и смотря на место, я сказал.

- Активировать подземелье - На что пространство перед домной начало изменяться. И сейчас я наблюдал за мокрой водой, и она была грязной и сырость была повсюду. И также тут была одна крыса, на которую я особо не обратил внимания. и зря.

Наблюдая так, я резко почувствовал боль в ноге, будто мне кожу прогрызли.

Блять, крыса! - оттолкнув от себя крысу, я наблюдал за кровью, что выходила из раны, а красы вновь полетела на меня.

- Система выйти из подземелья, - Сказал я, но на это я получил сообщение.

[Вы не можете выйти из подземелья, пока не пройдёт его.]

Прочитав это, я позволил этой крысе идеальный шанс для атаки. Благо я сумел в последний момент защититься палкой, которая не пережила данного столкновения.

"Ну не туж я тут не помру", Подумал я и взяв камень, что находился возле ног, я побежал на крысу.

Смотря на труп крысы, я улыбался. От радости я это заволил, но стоило мне улыбнуться, как услышал звуки от той крысы. и посмотрев туда я увидел ещё крыс, который смотрели на меня с явным интересом, а я начал валить от них.

Прячась от этих крыс, благо нюх у них не очень хороший, я хотел плакать, всё же осознавать, что тебе какие-то крысы пинают, но для начала надо восстановить свою ЧСВ. Так что надо найти этих крыс, благо тут был камень, который мне сейчас и нужен.

Смотря на одну из крыс из далека, я использовал на нём безумный взгляд и крыса явно начала этим нервничать.

И я этого ждал. План был прост - использовать взгляд и так смотреть на одну крысу. эти обычно ходят по 3, чем вызывают у меня нервный тик.

И вот крыса наконец-то начала идти на меня, отделяясь от своих, а я заготовил подобие на копьё из сломанной палки и камня.

И вот когда она подпрыгнула, чтобы достать мне до живота, а я своим подобием для копьё его бошки, благо он шёл по одной четкой траектории, так что ударить было легко, но скорость была хорошей.

- Хуф! Всё вышло хорошо, но теперь пора и этих, - Подумал я, смотря на крыс, которых тут было много. но благо у Системы я кое-что выяснил.

[Пройденной это подземелье считалась только при убийстве, босс.] Прочтя данное, я матерился и высказывал некоторое, что говорила мне Система.

[После 7 дней прибывания в подземелье.]

Смотря на труп крысы, что я убил, я уже более расслабленным. Он уже поел другими крысами. Если в начале он не был голоден, то потом начал чувствовать это и оно нарастало. А еду с собой он не взял, вот и пришлось их жрать. И это вызвало много трудностей. то, что они воняли, да и сам их вид отбивал желание их есть. Но, как говорится "голодание, до добра не доведёт".

Вот и его это привело. Он всё же съел крысу, о чём жалел. Организм категорический отказывался принимать данную пищу, и его вырвало, от чего голод ненадолго отходил. и он продолжал убивать крыс и поедать их. И у него получился новый навык.

[Железный желудок] 39. Вы способны съесть сырое мясо, не подавившись, и спокойно переварить также с кожей, железной банкой и многим другим. И это не единственное его приобретения за время прибывания в этом чудесном месте. [Пристальный взгляд] 14 - Вы способны вызвать у того, на кого смотрите, опасения, тревогу и чувства опасности. С вероятностью: 90 тот, на кого вы смотрите данным взглядом, нападёт на вас.

Эти навыки были двумя единственным, что помогли ему тут выжить. Он также не однократно просматривал систему, изучая её саму и настройки. И тут он выяснил. Что система

неполноценная, а точнее её статус ему показывалась, как было сказано Системой. На его вопрос "для тех, кто не изучает систему" и когда он попросил для умных, Система сказала, что понадобится 5 часов.

На что Ханзо вновь начал материться, но успокоился и просто начал ждать. Да не просто прятась от крыс. Он их убивал и с них падала Кс, который ему нужен в магазине.

[Внимание пользователь! Система вновь с вами! Теперь вы можете увидеть полный статус!]
Услышал я голос в своей голове и произнёс:

- Статус! - Сказал я, на что перед домной появилась окно.

[Имя: Ханзо]

[Раса: Человек]

[Уровень: 15] (2,600/38,000)

[Класс: (Доступ с 50 уровня)]

[Шаблон: Джуничиро Танизаки]

[Подкласс: (Доступен с 100 уровня)]

НР: 2312/1679 5,67 в мин

МР: Заблокирована

Характеристики.

Сила: 24 (Сила которая бывает не у каждого задохлика)

Ловкость - 38 (Начинающий паркуррист)

Скорость - 8 (Ты улитка?)

Выносливость - 31 (Тебя явно ненадолго хватить)

Интеллект - 42 (Умны ты больно для того кем являешься)

Мудрость - 29 (Становись умнее)

Интуиция - 30 (Ты чувствуешь опасность когда уже поздно)

Сила духа - 12 (Вас легко сломить)

Воля - 18 (Вас не просто сломить)

Харизма - 2 (Вы не пользуйтесь у противоположного пола популярность)

Контроль - Нет

Мана - 0

Удача - 0

Строение тела.

Свободный очки характеристики - 17

Свободный очки умения - 2

Дополнительное характеристики родство со стихиями.

Огонь - 0.32

Вода - 0.18

Воздух - 0.95

Молния - 0.19

Земля - 0.21

Жизнь - 0.01

Смерть - 0.03

Свет - 0.04

Тьма - 0.07

Порядок - Заблокирован

Хаос - 0.01

Достижения.

<<Фумитокс>> <<мелкий засранец>>

Активный навыки.

<<Пристальный взгляд>> Уровень 14

<<Безумный взгляд>> Уровень 17

<<Улыбка безумного учёного психота>> Уровень 10

<<Смех безумного учёного психота>> Уровень 10

<<Мелкий снег>> Уровень 5

<<Медитация>> Уровень 1

Пассивный навыки

Тело игрока

Разум игрока

Регенерация

Особенности.

Игрок

Репутация.

Житель Кото токато: -1000 (Неприятнь)

Личная

Мицу (Мать) - Мертва 9000

Джузо (Отец) - Мёртв 7000.

Прочтя всё это, я удивился, что это за строение тела? А, понятно, редактор внешности можно изменять за очки. Правда, чем сильнее изменения, тем больше оно требует очков. И оно идёт постепенно. И какие возможности перед домной открылись! Ведь можно до изменения цвета волос, до создания новых конечностей и органов.

Ну ладно, а теперь пора идти к боссу данного подземелье. Я перебил всех крыс и остался только босс. И я не переживаю, что тут прошло много времени. Одна неделя тут, а там секунда и он тут не изменится. Так что это вновь открывает большие перспективы.

Смотря на 2 крыс, что и были двумя боссами данного подземелье. Это были королева крыс и её король.

И вот король крыс начал идти на меня, а королева сука давала ему бафф увлечения статов в 10. И надо в эту тварь кидать копьё.

Не вариант, надо прямую атаку. Но это сволочь была поумнее своих подчинённых и уворачивалась от моего самодельного копьё, которого я переделывал несколько раз.

И вот это крыса вновь начал идти под прямую траекторию. А я понял ШАНС!. Направив на неё копьё, я начал направлять копьё в крысу, которая сглупила, решившись напасть на прямую. И да я сумел её ранить, но уклониться в воздухе она не сумела бы.

[Поздравляю! Вы убили короля крыс, Вам засчитывается 100 очков.]

Прочтя сообщение, я направился к королеве, что сейчас смотрела на меня, явно приготовившись нападать. А я же бросил в неё камень, что у меня были с собой и попал? Крыса упала и попыталась встать, но я не дал, подбежав и ударив её самодельным копьё.

[Поздравляю, Вы убили королеву крыс! Вам начисляется 50 очков.]

Смотря на разницу в очках, я вновь задал вопрос Системе, на что она ответила: "дело в уровнях". А я же просто вздохнул. Но сейчас надо бы сменить одежду и помыться, а то за неделю прибывания в этом чудном месте я воняю.

<http://tl.rulate.ru/book/100973/3469101>