

Среда была днем торжества – экзамены закончились. Последний, по Истории Магии, сдавали первокурсники, а пятые и седьмые курсы, освобожденные от СОВов и ЖАБА, уже грезили о беззаботном веселье. — Жаль, что у нас нет футбольного мяча, — заметил Гарри, глядя на озеро. — Мы могли бы полетать, — предложила Трейси. Невилл и Гермиона побледили от такого предложения. — Да ладно, ребята, вам нужно как-нибудь снова сесть на метлу, — с добродушной улыбкой сказал Гарри. Улыбался он редко, поэтому Невилл и Гермиона согласились. Большую часть дня они провели в небе, гоняясь на метлах. Гарри даже помог Невиллу поудобнее устроиться на "Комете Дафны два шестьдесят" – школьные метлы Невилл по-прежнему не жаловал. Гермиона, умелая метловица, предпочитала твердую почву под ногами. Играли они в пятнашки, и Гарри, как правило, побеждал. Вечером Дамблдора не было в Большом зале на ужине. Говорили, что он в Министерстве по делам магии, но слухи ходили разные. Северуса тоже не было, и Адриан занервничал, заметив, как Квиррелл пристально его разглядывает. — Эй, ребята, а почему бы нам не заглянуть к профессору Снейпу, прежде чем играть в покер? — предложил Адриан. — Да, конечно, — согласилась Дафна, и шестеро друзей отправились на поиски профессора. По пути в подземелья они зашли в неиспользуемый покерный зал. Осмотрели класс, кабинет, комнату, но профессора нигде не было. — Это было очень важно, ты хочешь продолжить его поиски? — спросила Гермиона. — Нет, все в порядке, пойдемте прогуляемся, — отмахнулся Адриан. Играли они в покер, и Гарри, как обычно, везло. Блейз и Невилл шли следом. В комнату проскользнул Айолос: — Молодой человек, он идет за камнем. — Вы уверены? — спросил Адриан. — Она сказала, что Квиррелл сейчас охотится за камнем. Дамблдор ушел, в этом есть смысл. Вы же знаете, кто боялся Дамблдора, — прокомментировала Трейси. Айолос рухнул на пол рядом с ними. — Нам нужен профессор Снейп, — сказал Адриан, ускоряя шаг. Они обыскали все подземелья, но профессора Снейпа нигде не было. — Ну, ребята, что же нам делать? Мы не можем позволить Квирреллу получить Камень и отдать его Волан-де-Морту! — воскликнул Адриан. — Мы пойдем за ним, — сказал Невилл, удивительно уверенно. Они переглянулись и кивнули. Адриан достал плащ-невидимку, который теперь всегда носил с собой. — Подождите, ребята, идите, я попробую найти профессора Флитвика или МакГонгалл. А если нет, то продолжу искать профессора Снейпа. Вам понадобится помощь, — сказала Гермиона. — Я пошлю Айолоса найти профессора Снейпа, — сказал Гарри, а затем прошипел: — Вы должны найти профессора Снейпа как можно скорее! Айолос кивнул и заскользил по коридору, щелкая языком, чтобы уловить запах зелий. Группа из пяти человек подошла к запертой двери в коридоре на третьем этаже. — Алохомора, — Гарри отпер дверь и медленно открыл ее. Затем вздохнул: — Цербер спит. Они вошли в комнату, в углу которой играла арфа. — Черт возьми, нам нужно снять с него лапу, — прошептал Адриан. — Почему это должен быть именно он? Это может быть и девушка, — прошептала Трейси в ответ. — Трейси, сейчас не время, — шипела Дафна. Блейз смеялся над сердитым выражением лица Трейси и недоверием Гарри. — Ребята, — прошептал Невилл дрожащим голосом. Все четверо повернулись к нему, и он указал на огромную трехголовую собаку, которая только что проснулась. — Ублюдок! — Адриан открыл люк и крикнул: — Залезай! Гарри залез последним, и только тогда он услышал, как разлетелась дверь ловушки и зарычала собака. Гарри падал и падал, пока не ударился о что-то мягкое, точно так же, как Блейз ударил его. — Что это за штука? — спросил Блейз, когда неопознанный мягкий предмет начал обволакивать его. — Дьявольские силки! — Дафна и Невилл одновременно закричали: — Не двигаться! — Тот, кто сможет достать свою палочку, должен зажечь огонь! Гарри, Трейси и Дафна закричали: — Инсендио! Дьявольские силки отступили и попали в огонь. Освободившись, они продолжили путь по каменному проходу, пока не попали в другую комнату, заполненную крылатыми ключами. Невилл оглядел все ключи, затем метлу и дверь с другой стороны и сказал: — Сколько вы хотите? Спорим, что один из этих ключей — единственный, который открывает эту дверь? — Я согласен с Невом, и поскольку у этого ключа сломано крыло, а сам ключ весь в ржавчине, я предположу, что это он и есть, — сказал Блейз, указывая на один из ключей. — Ты — Ловец Гарри, — кивнула Дафна на метлу, — так что если

никто не сможет использовать заклинание вызова, ты в деле. Гарри вздохнул, схватил свою метлу и повернулся к остальным: — Если вы поможете, дело пойдет быстрее. Блейз и Дафна тоже схватили метлы. Кис облетел вокруг и начал атаковать. — Блейз, ты атакуешь слева, Дафна — справа, — крикнул Гарри. Они подошли к ключу с двух сторон, и он полетел вниз, в руку Гарри. Гарри, Дафна и Блейз спустились на пол, и Гарри, все еще держа ключ в руке, открыл следующую дверь. Заглянув внутрь, они увидели лишь черный свет и, пожав плечами и надеясь не умереть, вошли в комнату. Когда они вошли, комната осветилась, открыв огромную шахматную доску. — Что теперь? — спросила Трейси.

<http://tl.rulate.ru/book/100965/4061031>