

Меня окружала черная пустота.

«Так вот какой должна быть смерть? Честно говоря, это скучновато». - размышлял я, паря в пустоте.

"- Эй?"

Ответа не последовало, и я позволил себе оценить, насколько хорошо себя чувствую после того, как смерть наконец-то забрала меня.

"- Эй, есть здесь кто-нибудь?"

На этот раз мой голос звучал чуть громче, не то чтобы я ожидал, что мне кто-то ответит. И действительно, всеобъемлющая тишина была единственным ответом, который я получил.

Я пожал плечами и вернулся к созерцанию окружающей темноты. Так продолжалось некоторое время, прежде чем мне пришла в голову одна мысль. Я был спокоен. Слишком спокоен, учитывая ситуацию.

Не ощущалось ни страха, ни гнева, ни грусти, ни скуки, ни каких-либо других эмоций - только спокойное принятие ситуации. Даже осознание этого неестественного спокойствия вызвало лишь малейший проблеск волнения, которое моментально улеглось.

Я потратил, наверное, несколько часов, пытаюсь заставить себя почувствовать хоть что-то, кроме спокойствия. Это удалось лишь отчасти. Я чувствовал эмоции, но они, казалось, притуплены. Не успели закончиться мои размышления, как передо мной появился синий экран.

«Хотите сыграть в игру? Да/Нет»

Я моргнул раз, второй, третий, глядя на светящуюся надпись, которая внезапно зависла перед глазами.

"- Сыграть?" - спросил я вслух, чтобы хоть что-то услышать в беззвучной пустоте, в которой находился.

"- И в какую ещё игру?" - ответа не ожидалось, но, к моему удивлению, прямо под первой надписью появился текст поменьше.

«В самую лучшую игру - в жизнь.»

Я фыркнул: жизнь - это не игра. И все же, я не мог не задаться вопросом, что произойдет после выбора.

Если отвечу "да", буду ли я жить снова самостоятельно или стану плясать под дудку какого-то космического существа, вынужденный подчиняться прихотям хозяина, о котором ничего даже не знаю?

Поразмыслив над ответом, я решил, что, скорее всего, это будет смесь того и другого. А что, если выбрать "нет"? Попаду ли я в загробный мир, который меня ожидает, или это и есть он и мой единственный шанс убраться отсюда, согласиться на подозрительное предложение?

Я колебался и медлил с ответом, но, по сути, решение уже было принято. Что бы ни ждало меня после согласия, это лучше, чем пребывать вечность в данном, не особо дружелюбном месте.

С небольшим колебанием и изрядной долей страха я нажал "да".

Сморгнув остаточные изображения, я смог медленно собраться с мыслями и осмотреть окружающую обстановку.

Мои движения казались странно вялыми и совершенно нескоординированными.

Окружающие стены и потолки были сделаны из дерева, но самой примечательной деталью стали деревянные решетки, окружавшие меня, а также несколько других спящих младенцев в таких же кроватках.

Меня осенило, когда я опустил взгляд и оглядел свои слишком маленькие руки и крошечное тело. Я снова стал ребенком. При осознании данного факта мне даже не удалось разозлиться, неестественное спокойствие все еще не покинуло меня.

Передо мной появилась еще одна надпись.

«Добро пожаловать в "Игру в жизнь". Давайте начнем с обучения. Для пролистывания страниц, нажимайте на кнопку со стрелкой или говорите "Далее", чтобы продолжить.

Не желая, чтобы кто-нибудь из взрослых услышал мой разговор, я мысленно сказал "Дальше".

«Хорошо, что вы не полный идиот. Поздравляю.»

Я почувствовал прилив гнева, но он быстро был подавлен. Это действительно начинало раздражать.

«Вы были благословлены возможностью прожить новую жизнь как в видеоигре. Подумайте или скажите "Статус", чтобы продолжить.»

"Статус".

Имя: Широ

Возраст: 1 год

Титул: Геймер

Ур: 1; 0% до следующего уровня

Здоровье: 50/50

Чакра: 100/100

Сила: 5

Жизненная сила: 5

Выносливость: 5

Ловкость: 5

Интеллект: 10

Мудрость: 10

Удача: 10

Очки: 5

Деньги: 0

«Это ваши характеристики. За каждый уровень вы будете получать 5 очков. Характеристики

также можно повышать, выполняя определенные действия, связанные с ними, например бегать или учиться.

Предупреждение: если вы персонаж видеоигры, это не значит, что и другие люди так же. Вы можете использовать 5 очков сейчас или продолжить обучение.»

Я на мгновение задумался, прежде чем решил оставить очки на потом, так как совершенно не знал, как часто смогу повышать уровень и как высоко он может подняться, что делало эти бесплатные очки очень ценным ресурсом в будущем.

«Далее.»

«За принятие разумного решения +1 Интеллект.»

«Неужели это было так просто? Погодите, а если бы я не сохранил очки, меня бы все равно наградили или нет?»

Я отогнал ненужные мысли и проверил экран статуса. Конечно, Интеллект теперь равнялся 11, а чакра увеличилась до 100/200.

Следующая мысль ударила меня со всей силой кувалды. Подождите, чакра, а не мана, могу ли я использовать ее, как Хан Джи-Хан? Как бы мне ни хотелось разобраться в этом, я решил сначала закончить обучение.

«Далее.»

Как геймер, вы можете изучать и приобретать навыки в течение своей жизни, которые отображаются на вкладке "Навыки". Скажите или подумайте "Навыки", чтобы продолжить.

«Навыки».

Разум геймера (пассивный) Ур Макс: Позволяет пользователю спокойно и логично обдумывать происходящее. Обеспечивает умиротворенное состояние разума.

Тело геймера (пассивное) Ур. Макс: Предоставляет тело, позволяющее жить в реальном мире как в игре.

После прочтения первого навыка, зуд в затылке, который не прекращался с тех пор, как я понял, что обладаю неестественным спокойствием, прошел, стоило мне найти его источник.

И у меня не было выбора, кроме как принять его на данный момент. Возможно, в будущем я найду способ отключить навык или хотя бы получу возможность чувствовать что-то помимо

спокойствия, хотя у него огромный потенциал в опасных ситуациях.

«А теперь последнее, и на этом обучение будет завершено. У каждого уважающего себя геймера он есть, а теперь будет и у вас. Скажите или подумайте "Инвентарь", чтобы получить доступ к своему личному пространственному карману, идеально подходящему для хранения предметов или сокрытия тел.»

Дернувшись в конце прочтения, я все равно мысленно произнес. «Инвентарь».

Передо мной появилось синее полотно с размеченными ячейками. В них ничего не было, и я не мог не задаться вопросом о размерах Инвентаря. Полагаю, мне придется выяснить это позже опытным путём.

<http://tl.rulate.ru/book/100956/3621254>