

Мое внимание привлек коричневый чемодан под сиденьем, на боку было написано мое имя, чудом уцелевшее при переходе.

Открыв его, я увидел несколько упакованных вещей, пару книг и туалетные принадлежности. В самом низу чемоданчика была фотография группы детей, стоящих возле детского дома. Я сразу же увидел себя среди них.

"Значит, я сирота. Что ж, наверное, могло быть и хуже. По крайней мере, мне не придется притворяться чужим ребенком".

Взяв книгу из стопки, в моем видении появилось еще одно окно.

[Вы получили книгу навыков [Стандартная книга заклинаний: 1 класс]]

[Будете ли вы изучать этот навык]

[Да] [Нет]

Я выбрал пока "Нет", "Навыки".

[Разум геймера (пассивный) LV MAX

Позволяет пользователю спокойно и логично обдумывать происходящее. Позволяет достичь спокойного состояния духа. Иммунирует к психологическому массовому эффекту.

Тело геймера (пассивное) LV MAX

Дает тело, которое позволяет пользователю жить в реальном мире как в игре. Сон в кровати восстанавливает HP, MP и все массовые эффекты.

Оцепеневшие эмоции (пассивная) LV MAX

Нуждаетесь в сердце? Жизнь сделала из вас социопата, живую куклу. Вы почти ничего не чувствуете, когда дело касается других. Атаки, направленные в сердце противника, теперь наносят в 5 раз больше урона. Атаки, направленные в сердце пользователя, не наносят урона. (Поскольку магия - это половина эмоций, вы получаете откат ко всем заклинаниям, пока не достигнете 50 WIS). ]

"О, первые два варианта кажутся весьма полезными, я почти жалею, что не играл в видеоигры, когда у меня была возможность. А вот третье... живая кукла? Как подходяще", - подумал я вслух, прежде чем снова обратить внимание на сундук.

Внутри чемодана лежала 11-дюймовая волшебная палочка, которую я взял в руки. Она была похожа на черную веточку, заточенную до остроты, с небольшими бугорками по бокам.

[Навык был создан с помощью специального действия.

[Наблюдение] (активное) LV 1

Благодаря постоянному наблюдению был создан навык наблюдения за объектами, ситуациями и людьми, позволяющий пользователю быстро собирать информацию].

"О, это интересная причуда. Может, проверить ее на палочке?"

[Blackthorn Wand- Rank: Специальный

Магическая палочка, созданная Гарриком Оливандером из дерева терновника и сердцевины дракона.

Магические заклинания требуют на 50% меньше маны для использования.

Магические заклинания на 50% мощнее].

Положив палочку в карман, я закрыл сундук и открыл книгу заклинаний - в конце концов, мне нужно было сыграть свою роль.

Минут через двадцать после начала чтения дверь купе открылась, и внутрь вошли две девушки.

Я почти сразу понял, кто они, так как над их головами проплыли их имена.

[Дафна Гринграсс (LV 3)

Трейси Дэвис (LV 2) ].

Мой рот автоматически искривился в хорошо отработанной улыбке: "Привет".

Они полностью проигнорировали меня, заняв свои места на противоположной стороне комнаты и положив соответствующие сундуки под сиденья.

Полагаю, этого следовало ожидать. Они правильно предположили, что я либо магглорожденный, либо полукровка, и вместо того, чтобы искать новое купе, предпочли меня проигнорировать.

Я мысленно закатил глаза. Дети.

Я с удовольствием сделал то же самое, вернувшись к книге, которую держал в руках. Она была интересной, несмотря ни на что. Я скоротал время, пытаясь придумать логическое объяснение некоторым из этих заклинаний, например заклинанию Люмоса.

Прозвучал свисток поезда, и я почувствовал, как он отъезжает от станции. Учитывая все обстоятельства, могло быть и хуже.

Перевернув страницу в своей книге, я получил еще одно сообщение.

[Прилежная учеба повышает ваш INT на 1].

Интересный результат. Взглянув на свой запас маны, я заметил, что он увеличился на 10, то есть одно очко INT равнялось 10 очкам маны.

Выключив окно, я повернулся и посмотрел на двух девушек, которые были полностью поглощены своим разговором. Судя по всему, ни одна из них не могла видеть окно игры.

Дафна выглядела как стереотипная богатая девушка, которую сейчас изображают в СМИ: белая кожа, шелковистые светлые волосы и бледно-голубые глаза. Ее попытки сохранить безэмоциональный вид были почти смешны, но этого следовало ожидать от одиннадцатилетней девочки. Она все еще была зеленой (каламбур, конечно), но со временем ей будет легче скрывать свои эмоции.

Трейси была полной противоположностью с черными волосами и карими глазами. Ее присутствие полностью затмевало Дафну, и она, видимо, тоже это знала, поскольку старалась быть как можно громче и привлекательнее.

Я уже не раз встречал подобные типы. Титулованные дети богатых родителей, никогда не знавшие тягот жизни. В прошлой жизни меня тоже можно было отнести к ним.

Это было почти смешно: всего 24 часа назад я готовилась к дебюту, а теперь мне снова одиннадцать и я на пути в магическую школу. Впрочем, ничего страшного в этом не было, ведь я всегда быстро приспосабливалась к новым ситуациям. Пока что мне оставалось только наслаждаться новым опытом и смотреть, куда он меня приведет.

Я слышала, как проехала тележка, и веселая женщина с улыбкой толкала тележку, полную сладостей: "Что-нибудь из тележки, дорогие?"

Я молча наблюдал, как две девушки подошли к тележке и купили несколько конфет и пирожных, тщательно записывая, сколько что стоит, чтобы получить хорошую рекомендацию.

Когда они сели за стол, наконец настала моя очередь. Я подошла к тележке и улыбнулась ведьме. В сундуке я нашел немного денег в носке.

"Мне, пожалуйста, шоколадную лягушку. Сколько это будет стоить?"

"С вас 1 серп, дорогуша", - сказала она, доставая из тележки пятиугольную коробку.

Я протянул серебряную монету и взял предложенную конфету: "Большое спасибо".

<http://tl.rulate.ru/book/100937/3588566>