

Игроки не довольны этим обновлением игры.

Доволен только игровой оператор Эван.

В новой версии преимущества игры в качестве плагина больше недоступны игрокам.

Команда Щ.И.Т.а, состоящая из пяти человек, снова собралась вместе, и несколько человек начали обсуждать обновление версии. После долгих обсуждений так и не смогли придумать причину. Они решили сначала покорить подземелье.

В этой новой версии появились три новых подземелья, а именно «Капитан Америка 2: Зимний солдат», «Альянс Мстителей 2: Эра Альтрона» и «Испытание подземелья».

Единственные, кто имеет отношение к реальности, это Капитан Америка 2 и Альянс Мстителей2.

Пробная копия также связана с копией контроллера домена. Только очистив пробную копию, можно снова войти в копию контроллера домена.

Поскольку мир копий DC, скорее всего, будет реальным миром, и все в этом мире копий может вернуть «280» в реальный мир, ни один игрок не захочет отказываться от копии DC, поэтому пробная копия является обязательной для каждого игрока.

Но история с DC-копией все-таки не будет происходить в реальности.

По сравнению с копией DC, Капитан Америка 2 и Альянс Мстителей2, действие которых будет происходить в реальном мире, более достойны внимания пяти Щ.И.Т.ов, поэтому они решили сначала завоевать Капитана Америку 2 и Альянс Мстителей2.

Тем не менее, текущий расход времени в подземельях и общественных местах такой же, как и в реальности. Если вы войдете в подземелье напрямую, не подзарядив «Замедление времени подземелья», события в реальном мире определенно задержатся.

Ник Фьюри решил сделать большое кровоизлияние. Стиснув зубы, он потратил 5 миллионов долларов на перезарядку, и вместе со своими четырьмя подчиненными вошел в Captain America2: The Winter Soldier с той же скоростью, что и один день во внешнем мире и 30 лет в копии игры.

Ник Фьюри, Фил Колсон, Наташа Романовф, Шэрон Картер и Мария Хилл — пять человек вошли в эту копию.

Игровая система организовала новые личности для пяти человек в копии «Капитана Америка

2: Зимний солдат».

Личность является обычным агентом Щ.И.Т.а.

Как только они появились в копии Щ.И.Т.а, их внимание было привлечено трансляцией внутри Щ.И.Т.а.

Выступает министр Александр Пирс.

Содержание трансляции состоит в том, чтобы рассказать людям в Щ.И.Т.е, что Стив Роджерс убил Ника Фьюри.

Первой реакцией пятерых игроков было не поверить в это, но трансляция содержала много сомнительных доказательств.

Шэрон Картер сказала: «Я знаю капитана, он не такой!»

Наташа Романофф Романофф тоже кивнула: «Согласен, я полагаю, что Щ.И.Т. в это время был подорван парнями под прикрытием. Мы не можем здесь оставаться. Мы должны найти капитана NPC. Только так мы сможем узнать истину».

Фьюри сказал: «Наташа Романофф, позвони своей героине и спроси ее, знает ли она, что происходит.

— Хорошо. Наташа Романофф достала телефон и набрала личный охранный номер NPC.

На звонок быстро ответили.

На другом конце провода раздался голос вдовы NPC.

— Кто?

«Неважно, кто я.

Важно то, что я знаю, что капитана подставил Щ.И.Т..

Теперь Щ.И.Т. больше не заслуживает доверия.

По крайней мере, с Александром Пирсом должно быть что-то не так.

Агент Романов, где ты? Мне нужно тебя увидеть.

С одной стороны.

— сказала Наташа Романофф самой НПС.

— Извини, я тебе тоже не доверяю. Вдова NPC отказалась встречаться с Наташей Романофф, но не повесила трубку собеседника. Она ждала, пока другая сторона убедит ее.

Как говорится, только ты знаешь себя лучше всех, Наташа Романофф знает, как убедить себя, даже если это «я» всего лишь NPC.

Через некоторое время Наташа Романофф сама убедила NPC.

«Я нахожусь в Пресвитерианской больнице, это место». Вдова NPC сообщила Наташе Романофф свое нынешнее местоположение.

— Подожди, я скоро приду. После того, как Наташа Романофф закончила говорить, она повесила трубку.

Пятеро игроков Щ.И.Т.а объединились, покинули Щ.И.Т. в этой игре и отправились в Пресвитерианскую больницу, где они нашли сестру-вдову NPC.

Вдова NPC настороженно посмотрела на пятерых человек.

Личности пяти человек в игре отличаются от таковых в реальном мире, и их внешность также отличается в глазах NPC в игровом мире, поэтому вдова NPC не может распознать личности этих пяти человек.

Наташа Романофф сделала шаг вперед и сказала вдове NPC: «Раньше тебя звала я. Теперь, как и вы, мы не знаем, кому доверять. Мы просто хотим знать, что произошло».

Вдова NPC была крайне настороженно настроена по отношению к нескольким людям и просто сказала: «Вы сказали мне по телефону, что у Александра Пирса есть проблема, это правда?»

«Я не могу дать вам однозначного ответа. Я знаю только, что он приказал арестовать капитана и сказал, что капитан убил директора Ника Фьюри...»

Вдова NPC покачала головой:

— Не может быть, чтобы это был капитан.

Когда Фьюри был убит, ему удалось сбежать.

Он скрылся в доме капитана.

В то время Шэрон Картер следила за капитаном и защищала его.

Когда Фьюри был застрелен в доме капитана, Шэрон Картер была по соседству и бросилась туда, как только услышала выстрелы.

Когда она увидела Фьюри, который был ранен в грудь, она проанализировала, что баллистика исходила из высокого здания за окном, а капитан в это время находился в комнате, поэтому он не мог этого сделать. "

Услышав, что сказала вдова NPC, пятеро из них вздохнули с облегчением. Хотя они не верили, что это сделал Капитан Америка, а что, если.

К счастью, это не так.

Наташа Романов сама сказала НПП: «В «Щ.И.Т.е» должна быть проблема.

Агент Романов, внутренние помещения Щ.И.Т.а, возможно, были проникнуты неизвестными силами, и проникновение было очень серьезным.

Если действительно есть проблема с Александром Пирсом, то они должны быть Мы также поместили больше людей в Щ.И.Т.а.

Сейчас мы находимся в пассивной позиции и должны найти способ переломить ситуацию, а ключ к выходу из ситуации лежит в капитане.

Скажи мне, где капитан?

Вдова NPC сказала: «Прошлой ночью я видела, как капитан долгое время стоял перед торговым автоматом. 1.8 В то время я догадывался, что Ник Фьюри, должно быть, дал ему что-то перед смертью, и эта вещь была спрятана в том автомате. В торговом автомате, вот почему я здесь».

Пока она говорила, она достала USB-накопитель с шифрованием: «Это USB-накопитель, который я нашла в том торговом автомате. Раз капитан спрятал его здесь, он обязательно придет сюда снова.

Наташа Романов посмотрела на Марию Хилл.

Тот покачал головой и сказал: «Это специальная флешка. После того, как он будет вставлен в устройство, он будет найден. Если мы хотим его расшифровать, нам лучше найти безопасное место».

Наташа Романофф кивнула и сама сказала NPC: «В целях безопасности вы берете флешку и моих друзей и уходите первыми, найдите место для расшифровки содержимого, а я буду ждать здесь капитана, а потом присоединюсь к вам».

<http://tl.rulate.ru/book/100885/4097966>