

В чем разница между скоростью течения времени в копии игры и в реальном мире?

Чтобы вычислить ответ на этот вопрос, сначала нужно получить формулу.

Настройки прессы,

Один день в реальном мире и год проходят в публичной зоне игры.

Один день в игровой публичной зоне, один месяц может пройти в мире подземелий.

Подводя итоги, мы приходим к формуле.

1 день во внешнем мире = 365 дней в публичной зоне = 365 дней в копии x 30 дней.

Другими словами, если во внешнем мире пройдет один день, то в копии игры пройдет 30 лет.

Эван, Ванда и Гвен остались в этом мире подземелий с тех пор, как вошли в темное подземелье. Они не участвуют в сюжете подземелья, а просто живут своей жизнью и практикуются.

В реальном мире в течение ближайшей недели они втроем будут заниматься своими делами днем, а ночью зайдут в игровой мир и пропитаются темной копией.

За несколько дней в реальности они втроем провели более ста лет в мире копий игры.

За этот период практики они втроем усовершенствовали все восемь магических навыков.

Стоит отметить, что после этого периода практики Магическая Сила Происхождения Ванды была еще больше пробуждена, и теперь она сравнима с уровнем, который она использовала, чтобы победить Таноса в конце игры.

Эван считает, что когда Магическая Сила Происхождения Ванды пробудится, она сможет трансформироваться в форму Алой Ведьмы.

Сегодня способности трех человек, вышедших из уединения, качественно улучшены во всех аспектах.

Не сказать, что вы непобедимы, но просто защитить себя определенно достаточно.

В то время как Эван и другие практиковались в уединении в темном подземелье, Тони и

Пеппер также провели много лет в этом подземелье.

С помощью Тони Старка и Пеппер Поттс Лилия, несколько находчивая идиотка из оригинальной книги, стала настолько удивительной, что не только изгнала своего небесного отца Инариса из Санктуария, но и уничтожила Тритеистический культ своего брата. уничтожил и отправил другую сторону обратно в ад.

Позже Тони, Пеппер Поттс и Лилия пришли к Камню Мира. Изучая эту штуку, Тони Старк и Лилия придумали устройство, которое сочетало в себе магию и технологии для управления Камнем Мира. , чтобы изменить правила мира Санктуария.

Правила Санктуария изменились, заставив живущих там смертных один за другим пробудиться к силе нефалемов.

Позже Лилия привела нефалемов в рай высокого уровня и в пылающий ад.

Старк и Пеппер действуют как стратеги с собачьими головами, внося различные предложения.

В конце концов, Лилия осуществила свою мечту и полностью прекратила вечную войну.

Старк и Пеппер успешно прошли Темное подземелье и получили большое количество очков в качестве награды.

....

Давайте двигаться вперед во времени.

Когда пятеро игроков Щ.И.Т. прошли подземелье Тора 1, они узнали, что скандинавская мифология не была вымыслом, а имела реальные прототипы. Шокировало то, что миф нашёл отражение в реальности.

После зачистки этого подземелья у Ника Фьюри появляется множество идей.

Он планирует отправить людей в Нью-Мексико, чтобы связаться с другой стороной в 2011 году, когда Тор будет изгнан на Землю, попытаться привлечь на свою сторону другую сторону и установить дипломатические отношения с Асгардом.

После этого они вошли в копию Капитана Америки¹.

Кто больше всего заботится об этой копии, так это Фил Колсон, преданный поклонник

Капитана Америки, и Шэрон Картер, которая выросла, слушая историю Капитана Америки. Им не терпится принять участие в истории Капитана Америки.

История этой копии происходит в прошлом, рассказывая историю товарищества Стива Роджерса и Баки, и как Стив стал Капитаном Америкой.

Что касается Капитана Америки, то, как всем известно, он мертв.

Но когда все зачистили подземелье, увидели последнюю пасхалку и увидели, как Капитан Америка появляется в современном обществе, они уже не были спокойны!

Стив Роджерс все еще жив!

Фил Колсон был так взволнован, что чуть не вздрогнул.

Щеки Шэрон Картер вспыхнули от волнения.

Глаза Ника Фьюри внезапно прояснились, и суть плана Мстителей была там!

Спокойнее были только Наташа Романофф и Мария Хилл.

Все приняли решение. Поскольку капитан все еще жив, они должны найти его!

Но не стоит торопить это дело. Давайте сначала очистим подземелье Мстителей.

Фьюри не привыкать к званию Мстителей, ведь он давно планировал сформировать Мстителей.

Фьюри предположил, что история в этой копии «Мстителей» может быть связана с его планом.

Пятеро членов Щ.И.Т. сформировали команду и вошли в эту инстанцию.

Войдя в подземелье и испытав заговор, Фьюри подтвердил свои подозрения.

Более того, Фьюри также увидел в нем NPC Капитана Америку. Благодаря общению с NPC Капитаном Америкой, Фьюри и все остальные узнали, что Капитан Америка все эти годы замерз где-то в Северном Ледовитом океане.

Получив координаты, Фьюри сразу же попросил Фила Колсона возглавить команду, чтобы найти Капитана Америку в этой координате.

Фил Колсон принял заказ, сразу же отключился и отправился выполнять задачу.

Фьюри и другие продолжают эту копию.

История, описанная в копии, очень обеспокоила Фьюри.

Брат Тора Локи на самом деле прибыл на Землю, чтобы похитить Тессеракт и возглавить армию инопланетян, чтобы вторгнуться на Землю.

Это такой большой кризис!

К счастью, они знали об этом заранее и смогли подготовиться соответствующим образом.

В подземелье Локи использовал Тессеракт, чтобы открыть портал, чтобы привлечь инопланетян для вторжения на Землю.

Если бы Щ.И.Т. не изучал Тессеракт, разве это не привлекло бы Локи?

.....

Сегодня утром.

Когда Эван, Ванда и другие отключились от сети, Эван услышал подсказку системы.

□Динь! Хозяин, у вас проблема. □

Эван слегка вздрогнул.

Разговаривает ли система сама с собой?

Такое происходит впервые.

У вас проблемы с собой?

— Что со мной?

□Динь! Так как ведущий надолго остается в игровом мире, он слишком зависим и зависим. Согласно суждению этой системы, такое поведение не способствует здоровому росту хозяина. Для того, чтобы уменьшить зависимость хозяина от игры, система разработки суперигр будет

отключена с сегодняшнего дня до начала 2013 года. □

«Вы не можете войти в игровой мир в этот период, верно?»

□Да. □

Эван потерял дар речи.

При этом все игроки получили системные анонсы.

Это объявление было отправлено не Эваном, а системой.

[Анонс игры: Закрытая бета-фаза игры завершена, и дальше будет готовиться внутреннее тестирование. Ориентировочный срок подготовки – 5 лет. В течение 5 лет игроки не смогут войти в игру. □

Игроки, получившие это объявление, были шокированы.

Почему вы перестали брать сервис на пять лет, когда все было хорошо?

Но игровая система идет своим путем и не зависит от воли каждого.

В любом случае, игра выключена.

В ближайшие пять лет никто, включая Эвана, не сможет снова войти в игру.

(P.S.: Далее, реальная сюжетная линия будет развиваться до тех пор, пока не будет завершена битва за Нью-Йорк. Она не будет длинной и закончится несколькими главами.)

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/100885/3890546>