

Среди всех серьезных подземелий есть неортодоксальное подземелье Diablo, что несколько странно.

На самом деле ничего особенного в этом подземелье нет. Это просто чисто развлекательное подземелье. Это подземелье не будет играть много ролей в следующих главах.

Несмотря на то, что игра была обновлена, время технического обслуживания составило три дня, как и было заявлено. Эван не собирался разрушать эту традицию, поэтому не стал начинать игру.

На следующий день Гвен пришла навестить Эвана и Ванду.

Поскольку игра все еще находилась на техническом обслуживании и не могла войти в игру, они втроем обсудили это вместе и решили отправиться в трехдневное путешествие на автофургоне.

У них не было дома на колесах, но у них были деньги.

Несколько человек быстро распределили задачи. Эван отвечал за покупку дома на колесах, в то время как Гвен и Ванда отвечали за покупку различных принадлежностей, необходимых для поездки.

В полдень того же дня Эван вернулся на роскошном фургоне.

Ванда и Гвен также купили все, что им было нужно, и организовали все, что им нужно было взять с собой.

Гвен и Ванда вошли в фургон и обнаружили, что внутри фургона было очень просторно и царил атмосфера дома, и они выглядели очень взволнованными.

Погрузив все в фургон, они отправились в путь.

Пункта назначения нет, просто езжайте туда, куда вы идете.

Имея возможность нескольких человек, можно не беспокоиться о том, что вы заблудитесь в опасных местах.

Ничего примечательного в этой поездке не было.

Только на третий день они втроем вернулись в Нью-Йорк.

В 0:00 ночи все игроки получили приглашение и могли войти в игру.

Эван и Ванда, а также Гвен и другие игроки заходили в игру один за другим.

Не обращайте внимания на других игроков.

Эван сказал Ванде и Гвен: «Я только что взглянул на нереальное подземелье Diablo. В этом подземелье может сформироваться команда до пяти человек. Пойдем и заглянем в это подземелье.

Причина, по которой Эван создал темную копию, заключалась в том, чтобы создать большую разницу во времени.

Согласно настройкам игры, один день в реальном мире может длиться один год в публичной зоне игры. Один день в публичной зоне игры, один месяц может пройти в мире копирования игры.

Игровые подземелья Marvel не имеют очень длинных сюжетных линий, и прерываются различными событиями, что затрудняет использование времени для практики. Поэтому необходимо сделать чисто развлекательное подземелье Diablo.

Это подземелье больше предназначено для развлечения, чем для чего-либо еще, и его можно использовать в основном для увеличения времени практики.

Ванда и Гвен также хотят заглянуть внутрь этой так называемой нереалистичной копии.

Итак, они втроем вошли в командный режим и вошли в эту копию.

Эту копию можно рассматривать как приквел к Diablo 4. Предыстория истории следующая: ↓

Давным-давно Вселенная была пуста и мертва. Во всей Вселенной был только один бог-творец по имени Ану.

Ану жила одна в этой вселенной. Наконец, однажды он не выдержал одиночества и разделил себя на две жизни, одна из которых символизировала его светлую сторону, а другая — темную.

При нормальных обстоятельствах, если один человек становится двумя людьми, они могут перейти от размножения делением к половому размножению и объединиться, чтобы создать жизнь.

Это должно было быть хорошо, но проблема заключалась в том, что Бог Тьмы и Бог Света по

своей природе были неспособны иметь дело друг с другом. Они дрались взад и вперед весь день и, наконец, умерли вместе.

Олицетворяя Бога света, Его позвоночник образовал хрустальный купол, который позже стал известен как Высокое Небо. Здесь рождались Ангелы, и пять сильнейших Ангелов стали правителями Высокого Неба, в том числе и великий Ангел Терри. ты.

Что касается бога, олицетворяющего тьму, то у него было семь голов. Когда он умер, его гниющее тело выродилось и сгорело, образовав Пылающий Ад. И его семь голов превратились в независимых демонов. Три большие головы стали тремя мефистами - Мефисто, Ваал и Дьяволо. И эти четыре маленькие головы стали четырьмя королями демонов.

Ангел и дьявол родились от Бога Света и Бога Тьмы. Они унаследовали прекрасные традиции своих предков, но недолюбливали друг друга и продолжали воевать.

Война между Ангелом и дьяволом длилась долго, так долго, что невозможно проверить, когда она началась.

И эта война, известная в истории как вечная война, не закончилась до сих пор.

Из-за нескончаемой войны многие Ангелы и Демоны устали от войны.

У Великого Ангела Тирелла в Высоких Небесах есть подчиненный по имени Инарис. Инарис — один из уставших от войны элементов. Он готов отказаться от карьеры. Когда он тайно поделился своими мыслями с другими Ангелами, я неожиданно обнаружил, что есть много Ангелов, которые имеют схожие с ним идеи.

В результате усталость от войны быстро распространилась, достигнув даже Пылающего Ада.

В Пылающем Аду также есть демоны, которые не хотят продолжать борьбу, и один из них - Лилит.

Лилит — дочь Мефишты Мефисто.

Дочь Мефисто особенно непослушна. У неё очень плохие отношения с отцом Мефисто и братом Люсионом.

У ангела Инария и демона Лилит были одни и те же идеи, поэтому они нашли общий язык и приготовились вести Ангела и демона, который не хотел продолжать сражаться вдали от поля боя.

Но в этой вселенной есть только два места: High Heaven и Burning Hell. Если они хотят

избежать этой вечной битвы, они должны создать новый мир.

Ангел Инарис придумал способ украсть нечто, называемое Камнем Мира.

Этот мировой камень был сформирован глазами бога-творца Ану.

Ангел Инарис и демон Лилит вместе изучали Камень Мира. В конце концов, они использовали особые характеристики Камня Мира, чтобы создать новый мир где-то за пределами высокоуровневого рая и пылающего ада. .

Уставшие от войны Ангелы и уставшие от войны демоны были в экстазе и последовали за Инарисом и Лилит в этот огромный новый мир.

Что касается вечной войны, которая еще не велась, то пусть продолжают воевать те соотечественники, которые еще в раю и аду. Во всяком случае, они не хотят продолжать борьбу.

Этот новый мир был назван Санктуарием.

Ангелы и демоны, пришедшие сюда, отложили в сторону свою ненависть друг к другу и начали новую жизнь.

Вот и возникает проблема. Они воюют друг с другом с самого рождения. Они понятия не имеют, что такое мирная жизнь и как начать новую жизнь. Какое-то время все были в замешательстве.

До тех пор, пока Ангел Инарий и демон Лилит не вступили в половую связь друг с другом, они обнаружили, что это очень интересно и может дать жизнь следующему поколению, поэтому они поделились своим опытом со всеми, и все последовали их примеру и сыграли в игру создания людей, объединив Ангела и дьявола. .

Однако есть одно но.

Однако дети, рожденные от союза Ангела и Дьявола, обладают невероятными способностями и способностями. Кажется, что при небольшой тренировке они могут легко превзойти своих биологических родителей.

Потомки этих бомбардировщиков были названы ими - нефалемами.

Ангел Инарис беспокоился, когда увидел, насколько могущественны нефалемы. Другие ангелы и демоны, живущие в Санктуарии, думали, что если так будет продолжаться и дальше, то однажды они будут подавлены своими детьми. В гробу.

<http://tl.rulate.ru/book/100885/3880946>