

Для того, чтобы восполнить недостаток боевого опыта, Эван в очередной раз вышел на настоящий полигон боевой подготовки и провел симуляцию боя с NPC Sorcerer Supreme Ancient One.

На этот раз Эван не использовал заклинание тени, чтобы имитировать продвинутую невидимость, и не стал ждать, пока NPC Древний затащит его в зеркальное пространство. Он выпустил пылающий огненный шар первым.

Появился большой огненный шар диаметром три метра. Огненный шар покатился по земле и с сокрушительной силой приблизился к NPC Древнему.

NPC Ancient не торопился и использовал только заклинание Seraphim Shield, чтобы защитить и сокрушить пылающий огненный шар.

Затем NPC Ancient One выпускает алую цепь Циторака.

Цепи врезались в Эвана, как красные щупальца.

Эван поспешно использовал Бритье Шести Стилей, исчез в одно мгновение и появился в десяти метрах от него, избегая алой цепи, а затем использовал заклинание тени, чтобы имитировать заклинание пробуждения - Кровавый Шип.

Под руководством Эвана из земли проросли колючие шипы. Шипы превратились в лианы и начали атаковать NPC Древнего.

NPC Древний поднял руку и сильно хлопнул по земле.

Реальность вокруг меня, казалось, была разбита вдребезги этой пощечиной.

Пусть все, включая Эвана, будет втянуто в зеркальное пространство, когда оно будет разбито вдребезги.

Зеркальное пространство является домом для NPC Древнего.

Если вы сразитесь здесь с NPC Древним, вы станете пассивным.

Например, кровавые шипы, которые атаковали NPC Древнего, были раздавлены окружающей землей, которая начала разворачиваться.

Затем NPC Древний выпустил форму магического Икеона, дублируя сотни Древних в одно мгновение.

Каждый Древний является сущностью и способен высвободить магию.

Древние напали на Эвана.

Столкнувшись с большой группой Древних, Эван находился под большим давлением. Он мог использовать только Шесть Стилей и Бумажные Картины, чтобы избежать подавляющих магических атак противника и едва избежал смерти.

Но боевого опыта ему все равно не хватает. Если бы это был реальный мир, у него определенно не было бы проблем с тем, чтобы спрятаться на земле, но это не реальность, а зеркальное пространство!

В какой-то момент земля под ногами Эвана изменилась, заставив Эвана споткнуться.

Сразу же после этого ошеломляющий гром боссата ударил в тело Эвана, превратив его в древесный уголь и мгновенно умерев.

Эван был воскрешен из своего дома в общей зоне.

Эван больше не был уверен в этом. Он стиснул зубы и снова вошел в подземелье, чтобы продолжить сражаться с NPC Древним.

Несмотря на то, что он знал, что он не ровня NPC Древний, он все еще хотел заставить другую сторону использовать больше силы, вместо того, чтобы быть убитым легко.

Далее битва продолжается.

На этот раз Эван воспользовался планом противника, чтобы предугадать следующий ход соперника, но это было бесполезно. Магия Древнего всегда следовала одна за другой, и магия и магия могли образовывать изысканное сотрудничество. Шаг за шагом враг будет побежден. Эван столкнулся в пропасть.

По сравнению с другой стороной, Эван еще слишком молод.

Благодаря тому, что Эван снова и снова сталкивался с трудностями, его боевой опыт быстро рос, и он также разработал множество практических тактик. Несмотря на то, что он по-прежнему не может победить Древнего, его боевые способности были значительно улучшены.

На вилле в общественном месте Ванда и Гвен не могли смотреть, как Эван снова и снова входит в подземелье и снова и снова возвращается мертвым.

Когда Эван снова вернулся из мертвых, Гвен наконец не смогла ничего с собой поделать. Она спросила Эвана: «Какого врага ты смоделировал для себя на настоящем полигоне? Почему ты столько раз умирал?

Эван сказал: «Это Древний. Она сильнейшая волшебница на земле. Она также является асгардианкой. Она очень сильная».

«Есть ли на земле другие маги? Я хочу пойти в подземелье, чтобы увидеть их. Ванда заинтересовалась. Она вошла на тренировочную площадку через игровую панель и произнесла на ней имя Древнего.

Тренировочная площадка автоматически имитирует NPC Древний.

Затем умерла и Ванда.

Сегодняшняя Ванда не Алая Ведьма, и ее боевая мощь не так хороша, как у Эвана. Даже Эван не может победить Древнего, и Ванда определенно не может этого сделать.

Ванда вышла испуганной.

— Насколько силен Древний? — спросила Гвен у Ванды.

«Неописуемо мощный». — испуганно сказала Ванда.

— Я тоже посмотрю. Гвен также вышла на тренировочную площадку и выбрала NPC Ancient в качестве своего противника.

Затем она была убита мгновенно.

«Хорошо, это потрясающе». Гвен вернулась из мертвых с выражением ужаса.

Неудивительно, что Эван мог умирать снова и снова. Древняя была настолько сильна, что могла убить ее за считанные секунды всего одним движением.

«Ванда, у тебя те же способности, что и у меня, но у тебя та же проблема, что и у меня, то есть тебе не хватает боевого опыта. Я предлагаю вам пройти больше подземелий, чтобы смоделировать реальный бой. Вашему противнику не обязательно выбирать Древнего, вы также можете выбрать других. "

— Хорошо. Ванда также поняла, что ей не хватает боевого опыта, и решила принять предложение Эвана.

Далее Эван продолжил ходить на тренировочную площадку, чтобы сразиться с NPC Древним. Он не стремился победить противника, а лишь стремился заставить противника использовать больше методов.

Ванда также поступила на собственно полигон боевой подготовки. На этот раз она не стала сражаться с Древним. Она только позволяла реальному полигону боевой подготовки автоматически имитировать различные условия боя, в которых она могла бы практиковаться.

Гвен не входила в это подземелье. В настоящее время она знает только о Люку Бессмертном Воре. Эта штука может улучшить физическую подготовку, но не сильно повышает боевую эффективность. Вместо того, чтобы тратить время на увеличение боевого опыта, лучше сначала улучшить Liuku Immortal Thief. После того, как вы усовершенствовали свое совершенствование, вы можете рассмотреть вопрос боевого опыта.

....

Время на улице постепенно приближается к раннему утру.

Эван, Ванда и Гвен один за другим отключились от сети.

После завтрака Ванда пошла в школу.

Эван сидел дома в одиночестве, закрыв глаза и переваривая боевой опыт, полученный в битве с NPC Древним.

Этот боевой опыт чрезвычайно ценен.

Благодаря этому боевому опыту, боевая эффективность Эвана, несомненно, значительно улучшилась.

Способности, которые он освоил, менее неуклюжи и более удобны в использовании при повторном использовании.

.....

Время летит, время летит.

Дни идут.

Время, сам того не подозревая, пришло в раннюю весну 2008 года.

В этот период времени Эван перестал отмечать новых игроков. Помимо сопровождения своей девушки, он проводил все свое время на настоящей тренировочной площадке игрового мира, сражаясь с различными врагами.

Помимо Древнего, здесь есть Танос, Один, Хела, Мстители, Люди Икс, Фантастическая четверка, воины Клинка, вампиры, оборотни, Вечность, Смерть, Дарксайд, Чудо-женщина...

Короче говоря, он симулировал борьбу со многими врагами, как из мира Marvel, так и из других миров. Не каждый враг может быть побежден Эваном.

Когда он сражался против Одина и Хелы, он продержался недолго, прежде чем был убит.

Сражайтесь с Вечностью, Смертью, Уничтожением и Бесконечностью. Если их даже не видно, они необъяснимо вымчатся на улицу. Ведь это многоуровневые боссы, сильнее Древнего, и для Эвана необъяснимо умереть – это нормально.

В битве с бездрагоценным Таносом, при очень немногих конкретных условиях, вы можете победить, но в большинстве случаев вы потерпите неудачу.

Если вы сразитесь с Перчаткой Бесконечности Шесть Каменных Танов, вы быстро умрете.

В битве с Таносом, сердцем вселенной, Эван был побежден за считанные секунды.

Играя против контроллера Таноса, он также потерпел поражение.

Эвана, который сражался с бесчисленным количеством больших парней, можно считать опытным человеком в бою.

В настоящее время боеспособность Эвана очень сильна. Даже без использования магии, достаточно просто полагаться на физические навыки, чтобы справиться с самыми сильными людьми. У него также есть возможность победить некоторых врагов, которые сильнее его.

<http://tl.rulate.ru/book/100885/3868756>