

Когда Эбигейл узнала об этом через Интернет, она также отделила часть своего мыслительного процесса и использовала деньги Эвана для работы на фондовом рынке.

Как суперробот с искусственным интеллектом, Эбигейл может легко взламывать внутренние сети крупных зарегистрированных на бирже компаний и получать много внутренней информации. Исходя из этого, Эбигейл может оперировать на фондовом рынке, а вероятность потерять деньги практически равна нулю.

Эван считает, что это неуместно.

Если вы зарабатываете деньги, основываясь на акциях, которые вы покупаете, вы не биржевой бог, а мошенник. Рано или поздно кто-то с добрым сердцем увидит проблему.

После того, как Эван напомнил ей об этом, Эбигейл постепенно научилась быть умнее. При покупке и продаже акций она уже не получала 100% прибыли, а теряла и теряла. Она определенно заработала больше, чем потеряла.

Таким образом, у Эвана и Ванды есть постоянный и стабильный источник дохода. Даже если они будут щедро тратить деньги в будущем, им не нужно беспокоиться о том, что они будут сидеть ни на чем.

Процесс настройки Ванды для замещающего робота также прошел довольно гладко. Способность робота к обучению очень сильна, и он может обучаться и имитировать Ванду очень эффективно. Он все больше и больше похож на Ванду.

Если бы не тот факт, что было уже 7 утра и скоро должно было начаться учебное время, она бы точно продолжила дрессировать робота-дублера. Но теперь, когда у нее не было времени, она поместила робота-дублера на виллу игрового мира для хранения и перевела его в режим ожидания.

«Дорогая, я иду в школу». Ванда поцеловала Эвана в щеку, затем поспешно ушла со своей сумкой, села в ожидавший ее школьный автобус и пошла в школу.

9 утра.

Эван поступил в Нью-Йоркскую пресвитерианскую больницу.

Он попал в больницу не потому, что был болен, а потому, что в больнице был нейрохирург, и этого врача звали Стивен Стрэндж.

На тот момент Стивен Стрэндж не был особенно известен.

Ведь это был еще 2007 год.

История Доктора Стрэнджа произойдет не раньше 2017 года.

Десять лет назад Стивен Стрэндж был всего лишь новым хирургом, а не тем знаменитым хирургом, которым он станет в будущем.

Эван приходит сюда, чтобы отметить Стивена Стрэнджа.

На данный момент Стивен Стрэндж не работает. Он беседует с хирургической медсестрой по имени Кристин Палмер. Судя по близости этих двоих, нетрудно догадаться, что это пара.

Эван тихо превратился в муху, подлетел, чтобы связаться со Стивеном Стрэнджем, и успешно пометил его.

Сделав это, он полетел в ванную неподалеку и восстановил там свою первоначальную форму.

В 10 часов вечера Game World, Public Area, Malibu Beach, некая вилла.

Вызывается Стивен Стрэндж и появляется на кровати в спальне виллы.

Стрэндж растерянно посмотрел на эту незнакомую спальню, задаваясь вопросом, почему он вдруг появился в этом месте.

До этого он просто засыпал со своей девушкой Кристен Палмер на руках.

Может ли быть так, что у него было осознанное сновидение?

Стрэндж встал с кровати и увидел игровую панель.

— Интерфейс игры? Стрэндж пробормотал про себя: «Неужели я действительно сплю?»

Через четверть часа Стрэндж наконец-то разобрался в ситуации и понял, что он не сон, а действительно попал в игровой мир.

Такая реальная игра не могла быть создана инопланетянами.

Во всяком случае, Стрэндж не верит, что современная человеческая цивилизация обладает такими продвинутыми технологиями виртуальной реальности.

— Моё сознание вошло сюда, или моё тело тоже вошло?

Не знаю, он ничего не знает.

«Поскольку это игровой мир, в нем должны быть другие игроки. Пока мы можем найти других игроков, мы можем разобраться в ситуации».

Стрэндж приходит в себя и пытается выбраться из виллы.

Тем не менее, игровая система подсказала ему, что он должен заполнить первую копию в списке копий, прежде чем он сможет выйти в общественную зону за пределами виллы.

Стрэндж нажал на страницу подземелья на игровой панели и увидел внутри три подземелья, а именно Железного человека¹, Железного человека² и Капитана Марвел¹.

«Железный человек? Это история Тони Старка? Кто такой Капитан Марвел? Я никогда не слышал об этом супергерое».

Поколебавшись немного, Стивен Стрэндж щелкнул и вошел в копию «Железного человека 1».

Нет никаких сомнений в том, что Стивен Стрэндж – очень умный человек с очень высоким интеллектом и способностью запоминать фотографии.

Столкнувшись со странной средой, его ясный ум и экстраординарный IQ позволят ему найти самый безопасный способ выжить в незнакомой среде.

В этом подземелье Стивен Стрэндж пережил первоначальную панику, постепенно адаптировался к здешнему ритму, быстро влился в свою роль и участвовал в сюжете подземелья.

По мере прохождения подземелья у Стрэнджа появляется определенное понимание Тони Старка через историю этого подземелья.

Он провел в игровом подземелье более двух месяцев и подружился с NPC Тони Старком в подземелье.

Это не инициатива, чтобы завести друзей, это просто опыт деления трудностей.

Совместимость между ними по-прежнему очень высока, что может быть причиной того, что они становятся друзьями.

Стрэндж попытался сказать NPC Тони Старку, что этот мир был всего лишь виртуальной реальностью в игре, но ему это не удалось, потому что игровая система не позволяла игрокам раскрывать подобную информацию NPC.

Как только вы будете готовы раскрыть его, игровая система забанит вас, что делает невозможным высказаться или записать его.

Как бы то ни было, Стивен Стрэндж успешно очистил копию «Железного человека 1».

Стивен Стрэндж, вернувшийся на виллу, посмотрел на это знакомое, но незнакомое место и сказал себе: «Я не ожидал, что подружусь с NPC в игре».

Поговорив сам с собой, Стивен Стрэндж покинул виллу и вышел в общественную зону за пределами виллы.

— Это Малибу-Бич в Лос-Анджелесе?

В игре время на данный момент около 15 часов.

Стрэндж встретил мальчика лет четырнадцати-пятнадцати на пляже неподалеку.

Игровое табло показало, что соперник тоже такой же игрок, как и он.

Стивен Стрэндж, которому не терпелось узнать эту информацию, решительно направился к другой стороне.

Этот молодой человек — не кто иной, как Эван.

В данный момент он стоял на пляже перед своей виллой, молча изучая заклинание третьего уровня: Продвинутый Фантом.

Это заклинание может создать фантом, который будет существовать вечно, пока его не снять.

Изображение фантома можно настроить, а также отредактировать поведение фантома.

Это похоже на компьютерное программирование, позволяющее Phantom по-разному реагировать на разные ситуации.

Например, задайте условие триггера для фантома, например, задайте его так: ↓

Условие 1: Встреча с людьми.

Поведение: Если условие 1 выполнено, выполните инструкцию, чтобы поприветствовать другую сторону.

Условие 2: Другая сторона приветствует вас.

Поведение: Если условие 2 выполнено, выполните инструкцию, чтобы дать пощечину другому человеку.

Установив продвинутый фантом таким образом, Эван может разместить фантом в любом месте, и когда кто-то войдет в это место, фантом поприветствует его. Если противник также поприветствует Фантома, Фантом даст противнику пощечину.

Определенно, высший фантом все еще может контролироваться заклинателем, при условии, что заклинатель не может находиться слишком далеко от высшего фантома.

Но, по сути, продвинутый фантом – это всего лишь фантом. Он выглядит очень реалистично, но у него нет коллизионного объема, и он не может физически контактировать с материалом в реальном мире. По аналогии, он больше похож на Призрака.

<http://tl.rulate.ru/book/100885/3863527>