

«Получив гражданство, мы с Вандой переехали в Нью-Йорк и купили квартиру в Квинсе. После этого я предложила Ванде пойти в школу и закончить учебу. Ванда стала ученицей средней школы Мидтауна. А я, потому что учусь в игровом мире уже более тридцати лет и освоил достаточно знаний, поэтому я не последовал за Вандой в школу, а продолжал оставаться в игровом мире, подключаться к внешнему миру через интернет, учиться и вникать в какие-то Знания, которые меня интересуют», — рассказал Эван.

— Где Гвен? — переспросила Наташа Романова.

Гвен была первой подругой, с которой Ванда познакомилась в средней школе Мидтауна.

Отец Гвен — комиссар Департамента полиции Нью-Йорка Джордж Стейси.

Ванда рассказала Гвен об этой игре. Она хотела пригласить Гвен стать игроком этой игры, поэтому она рассказала мне об этом.

Когда я играл в подземелье в игре, я случайно получил письмо с приглашением от нового игрока.

Я использовал это пригласительное письмо для Гвен.

Таким образом, Гвен тоже стала игроком.

Это наша история. "

Большая часть содержания истории, рассказанной Эваном, правдива и может выдержать тщательную проверку. В лучшем случае она скрывает вопросы, связанные с духовной практикой.

Щ.И.Т. знает эту историю, и обязательно расследует и подтвердит ее позже, и придет к выводу, что Эван не лжет, так что они могут быть уверены.

На самом деле, даже если бы Эван ничего не сказал, Щ.И.Т. все равно провел бы расследование. Вместо того, чтобы скрывать это, лучше быть честным. В любом случае, эти вещи не обязательно являются конфиденциальными.

Вот почему Эван взял на себя инициативу рассказать эту историю.

Выслушав их истории, Шэрон, которая молчала, спросила: «В игре есть только три копии?»

«Нет, на самом деле, в начале в игре была только копия Железного человека 1, а

общественной зоной был только пляж Малибу. До недавнего времени игра находилась на техническом обслуживании в течение трех дней, а копии Iron Man 2 и Captain Marvel 1 были обновлены. И общественная зона Гавайских островов. Я думаю, что в будущем определенно будет больше копий и больше общественных мест», — сказала Ванда.

«Мы единственные игроки в игре?» — спросила Наташа Романофф.

— Ну, кроме вас, которые только что присоединились сегодня, есть только я, Ванда, Гвен, мистер Тони Старк и мисс Вирджиния Поттс.

Получив нужную информацию, Наташа Романофф и Шэрон попрощались с Эваном и его группой, покинули общественную зону, Гавайские острова, и вернулись в общественную зону, пляж Малибу. Директора Ника Фьюри они здесь не нашли, поэтому просто пошли зачищать подземелье. .

— Эван, разве не было бы хорошо, если бы мы рассказали нашу историю агенту Щ.И.Т.а? — нерешительно спросила Ванда.

«Неважно, хорошо это или плохо. После того, как они встретятся с нами, они обязательно выяснят нашу личность. Вместо того, чтобы скрывать это и вызывать подозрения, лучше рассказать им о нас открыто». Эван пожал плечами.

Все люди в «Щ.И.Т.» талантливые люди, и когда они делают все возможное, чтобы покорить подземелье, их эффективность очень высока.

Вскоре после этого Ник Фьюри, Мария Хилл и Филип Джей Фил Колсон успешно очистили копии «Железного человека 2» и «Капитана Марвел 1».

Вскоре после этого Наташа Романофф и Шэрон также очистили два подземелья.

Люди, которые были больше всего удивлены сюжетной линией Капитана Марвел, были Ник Фьюри и Фил Колсон.

Потому что история, описанная в этом экземпляре, — это их опыт того времени.

Даже различные NPC в подземелье точно такие же, какими они их знают. Будь то память, личность, поведенческие привычки или даже способности и т.д., они ничем не отличаются от реальности.

Фьюри и Фил Колсон уверены, что никого не было рядом, чтобы посмотреть инцидент с Капитаном Марвел, но эта игра демонстрирует все, что они пережили тогда. Что это значит?

Это говорит о том, что люди, стоящие за игрой, способны наблюдать за прошлым.

Поскольку мы можем наблюдать за прошлым, нам должно быть легко наблюдать за будущим.

Другими словами, интерпретация истории подземелья прошлых и будущих сюжетов может быть правдой.

Однако, по сравнению с неизменным прошлым, будущее может быть изменено.

Например, Тони Старк, который заранее знал будущее, изменил свою изначальную судьбу и заранее стал Железным человеком.

«Шеф Фьюри, Наташа Романофф и я получили новую информацию от Эвана и других...» Шэрон сообщила директору Нику Фьюри об информации, которую она получила вместе с Наташей Романофф.

— Думаю, пришло время поговорить со Старком. Ник Фьюри посмотрел на реальное время, отображаемое на игровой панели, и обнаружил, что внешний мир в данный момент был только в час ночи, что было еще далеко от рассвета.

Поскольку Тони Старк также был в этой игре, он решил сначала связаться с ним.

Фьюри добавил функцию с друзьями, добавил Тони Старка, пообщался с другой стороной, получил адрес, а затем отправился в дом Тони Старка в общественной зоне Малибу-Бич.

Наташа Романофф, Мария, Шэрон и Фил Колсон внезапно обнаружили, что им и другим, казалось, нечего делать.

«Как насчет того, чтобы поехать в общественное место и на Гавайские острова в отпуск?» — предложила Шэрон.

— Согласен. Первой откликнулась Наташа Романофф.

«Поскольку скорость течения времени здесь сильно отличается от реального мира, и у нас здесь достаточно скучного времени, кажется, что время от времени приятно расслабиться». Командер Хилл на мгновение заколебался и согласился.

Фил Колсон определенно не возражает.

Агенты тоже люди. Раньше они были занятыми людьми, и все они мечтали о большем отпуске.

С этой игрой у них может быть больше времени на отпуск.

Почему бы не использовать свободное время отпуска?

Итак, группа из четырех человек телепортировалась в общественную зону, на Гавайские острова, и начала свою отпускную жизнь.

Я должен сказать, что игра, созданная Эваном, очень хороша в воспитании людей.

...

Ник Фьюри прибывает в дом Тони Старка.

Ну и дома в игре.

Здесь он знакомится с девушкой Тони Старка Пеппер Поттс.

— Где Старк? — спросил Ник Фьюри у Пеппера.

— Он там, в лаборатории. Когда Маленькая Пеппер сказала это, в ее тоне было много обиды.

Это игровой мир, и временная шкала была расширена, но ее парень Тони Старк не желает проводить с ней больше времени. Вместо этого он занимается научными исследованиями, как и в реальном мире. Это выводит его девушку из себя.

Хотя она была очень зла, Сяоцзяо могла терпеть только боль в животе, потому что она так сильно любила этого плейбоя.

Ник Фьюри пришел в подземную лабораторию и встретился с Тони.

«Эй, разве это не Ник Фьюри? Вы пришли сюда, чтобы сказать мне, что мир не прост. К сожалению, я уже знаю это». — дразняще сказал Тони Старк, когда увидел Фьюри.

— Я думала, ты будешь больше вонючкой. Ник Фьюри показал выражение мертвого рыбьего глаза.

«Наверное, потому, что я знаю, что ты за человек, благодаря копии игры». Тони Старк пожал плечами.

«Тогда вы также должны знать, что такие люди, как я, не могут просто расслабиться, как

обычные люди, но должны готовиться к черному дню. Однажды Ронан из Империи Кри возглавил флот, чтобы вторгнуться на нашу родину. В то время существовала Кэрол, и только тогда наша родина сможет благополучно пережить кризис. Но никто не может сказать, вторгнутся ли к нам другие инопланетяне в будущем». — торжественно заявил Ник Фьюри.

— Ну и что?

«Итак, у меня есть план Мстителей. Я планирую создать команду супергероев и пригласить таких влиятельных людей, как ты, присоединиться к нам, чтобы справиться с проблемами, которые обычные люди не могут решить».

«В принципе, я не возражаю, но обычно я очень занят». Тони Старк не отвергал Ника Фьюри напрямую, как он это делал в оригинальном времени и пространстве, потому что, узнав о существовании и угрозе инопланетян, Тони Старк всегда был у него чувство безотлагательности. Если в будущем произойдет инопланетное вторжение, ему также понадобятся товарищи по команде.

«Это не будет занимать вашу личную жизнь, потому что Мстители будут активироваться только во время чрезвычайных событий. А мой план «Мстителей» — это всего лишь идея». Ник Фьюри сделал паузу, а затем упомянул еще одну вещь: «Что ты хочешь сказать мне об Эване и Ванде?»

«Я исследовал их. Это были двое бедных детей, которые остались сиротами из-за гражданской войны, происходившей в Соковии. Но ирония заключается в том, что все оружие, из которого были убиты их родственники, было произведено нашей компанией». Тони Тони · Старк рассмеялся над собой.

Да, смерть родителей Эвана также была связана с оружием, произведенным компанией Stark Industries.

Эван не знал об этом, но Тони Старк расследовал это, поэтому Тони Старк был виновен не только в Ванде, но и в Эване.

<http://tl.rulate.ru/book/100885/3839467>