

Сбежав из пещеры, двое Старков увидели различное оружие, которое было у террористов, и обнаружили, что на многих из них были написаны слова «Старк Индастриз».

Это заставило их обоих замолчать.

В то же время в их сердцах, казалось, что-то проснулось.

То, что пробуждается, может быть тем, что называется ответственностью.

В конце концов, они были найдены в пустыне полковником Родсом, который искал их, и успешно покинули Афганистан и вернулись в Игл-Соус.

После возвращения NPC Старк объявил о закрытии отдела по производству оружия. Реал Старк не удивился, что NPC сам так поступил, потому что он тоже так думал.

После этого настоящий Старк был приглашен NPC Старком, и они вдвоем начали совместную разработку боевого костюма из стали Марк 2.

Стоит отметить, что сюжет каждого игрока в копии игры будет отличаться по личным причинам.

Например, игрок Тони Старк обладает теми же способностями, что и он сам в игре. При совместном проведении научных исследований может произойти химическая реакция, в которой один плюс один больше двух. Поэтому NPC Старк в игре будет испытывать крайнее доверие к настоящему Старку.

С другой стороны, игрок Ванда, в этом подземелье, она действительно спойлер на протяжении всего процесса. В лучшем случае, NPC Старк думает, что Ванда необыкновенная и готова подружиться с Вандой вместо того, чтобы предложить Ванде вместе разработать стальной боевой костюм.

Разные люди будут испытывать разный контент в одном и том же подземелье, и различия очень велики. Если игроки достаточно сильны, они также могут попытаться изменить сюжет.

Как бы то ни было, наконец-то Тони Старк прошел через копию Железного Человека 1.

С помощью этой копии игры Тони Старк освоил технологию стальных боевых костюмов Марк 1 и Марк 2, а также технологию малого реактора Арк.

В то же время Тони Старк тоже кое-что знал.

Два года спустя, в 2009 году, его дядя Обадия Стэйн захочет убить его.

Хотя Тони Старк не смог подтвердить, является ли этот инцидент выдумкой игровой истории или предсказанием будущего, у него есть дополнительная информация.

Давайте двигаться вперед во времени.

После того, как Тони Старк попрощался с Пеппер Поттс и вошел в копию Железного человека 1, Пеппер Поттс, не имея возможности покинуть виллу в игре, начала ждать.

Скорость потока времени копии игры выше, чем скорость потока публичной области игры.

Тони Старк проведет в копии игры более двух месяцев, а Пеппер нужно ждать Тони Старка более двух дней.

Определенно, я говорю об игровом времени. На самом деле, в реальном мире еще даже не наступил рассвет.

Пеппер, которая ждет возвращения Тони Старка, очень беспокоилась о безопасности Тони и о том, что он будет в опасности в подземелье.

Прождав 8 часов, Пеппер так и не увидела Тони. Пеппер не стал больше ждать и вошла в копию Железного человека 1.

Войдя в подземелье, Пеппер увидела NPC Старка и хотела узнать его, но обнаружила, что это был просто NPC.

И его собственная личность больше не Пеппер, а женщина-солдат.

Потом она вспомнила, что это всего лишь однопользовательское подземелье. Даже если бы она пришла, она не смогла бы найти Тони, поэтому у нее не было другого выбора, кроме как следовать сюжету.

Затем она погибла в результате теракта.

Боль смерти заставила Пеппер закричать от отчаяния.

Затем Пеппер ожила на вилле общего пользования.

Пеппер видела, что она не мертва, а все еще жива, и понимает, что в этом игровом мире нельзя по настоящему умереть.

Таким образом, причина, по которой Тони до сих пор не выпустил подземелье, заключается не в том, что что-то случилось с другой стороной, а в том, что другая сторона все еще проходит через сюжет в подземелье.

В то время как она почувствовала облегчение, она также была немного напугана, потому что предыдущий опыт смерти был настолько реальным, что она почти думала, что действительно мертва.

Слава Богу, все это неправда.

Прошло два дня, и Тони Старк наконец-то вернулся из копии.

Он зачистил подземелье за один раз.

Тони Старк многое приобрел и сильно повзрослел после прохождения игры.

Это более чем двухмесячное пребывание в подземельях стало полной трансформацией для Тони Старка.

Увидев, что Тони благополучно вернулся, Пеппер обняла Тони.

— Тони, ты знаешь, что тебя нет уже больше двух дней, и я очень беспокоюсь о тебе?

Тони посмотрел на Пеппер, которая беспокоилась о нем, не мог не улыбнуться и крепко обнял Пеппер: «Не волнуйся, я в порядке. Скорее, просмотр копии «Железного человека 1» заставил меня многое понять».

Ослабив объятия, Пеппер сказала: «Я как раз собиралась это сказать. Я увидела, что ты давно не возвращался, и я вошла в подземелье. Когда на меня напал NPC в игре, я умерла, а потом я воскресла здесь, и поняла, что смерть в подземелье не означает смерть в истинном смысле».

«Получается, что мертвые могут быть воскрешены здесь». Тони Старк был ошеломлен и в то же время немного потерял дар речи. Если бы он знал об этом заранее, он бы больше тестировал в подземелье, вместо того, чтобы все время быть осторожным, но сейчас еще не поздно узнать, потому что нет ограничений на количество раз, когда вы можете войти в копию.

В то же время Старк осознал и здесь проблему течения времени.

Но теперь Тони Старк не планирует снова входить в подземелье, по крайней мере, не сегодня. Он планирует покинуть виллу и пойти в общественную зону за пределами виллы, чтобы посмотреть, есть ли там другие игроки.

Они с Пеппер вышли за пределы виллы.

Тони вышел, а Пеппер нет.

Из-за того, что Пеппер не очистил Железного Человека 1, он не может покинуть виллу.

Увидев это, Тони Старк вернулся и начал рассказывать Пеппер историю в этой копии, в точности рассказывая руководство по сюжету.

Он сделает это, доверяя Пеппер, с одной стороны, и желая, чтобы Пеппер зачистила первое подземелье, и выйдя в общественную зону снаружи.

После того, как Пеппер узнала соответствующую информацию, она снова вошла в подземелье Железный Человек 1.

В любом случае, вы не умрете в прямом смысле этого слова, так чего же бояться? Просто продолжай играть в подземелье.

Увидев, что Пеппер снова вошла в подземелье, Тони Старк покинул виллу и вышел в общественную зону за пределами виллы.

Окружающая среда здесь ему знакома, потому что она точно такая же, как и пляжная зона Малибу, где расположен его дом.

Отсюда можно увидеть даже центр Лос-Анджелеса.

Однако здесь есть границы. Игроки не могут покинуть эту область и не могут отправиться в город Лос-Анджелес.

Тони прогулялся здесь некоторое время и встретил двух детей, которым на вид было тринадцать или четырнадцать лет.

Он подошел.

«Привет, я Тони Старк, вы тоже игроки?»

Именно с Эваном и Вандой познакомился Тони Старк.

Как только взгляд упал на Тони, она тут же бросилась вперед и яростно избивала его, заставляя последнего кричать.

<http://tl.rulate.ru/book/100885/3826426>