

Когда его душа перевоплотилась в этот мир, Эван так и не пробудил память о своей прошлой жизни и провел 14 лет в качестве уроженца марвел в соковии.

Несколько лет назад в Соковии вспыхнули междоусобицы. Родители Эвана были убиты за участие в демонстрации, в результате чего Эван остался сиротой.

С тех пор Эван живет один, зарабатывая на жизнь изготовлением поделок и заботясь о соседской девочке Ванде, которая также потеряла родителей.

До сегодняшнего дня прошлая жизнь Эвана, Пробуждения Су Хуэй, наконец-то вспомнил свою прошлую жизнь и понял, что он путешественник во времени. Он не только превратился в «Человека-яйцо» с белой кожей и желтым сердцем, но и стал соседом Ванды Максимовой.

Однако есть одно отличие от восприятия Эвана. Брат Ванды, Пьетро не пережил аварию в том году, и у ванды не осталось живых родственников.

Эван сидел дома в одиночестве, вспоминая свою прошлую и настоящую жизнь.

«Я путешествую по киновселенной марвел. В этом году начинается 2007 год. Согласно хронологии фильмов марвел, на данный момент прошло уже более двух лет с тех пор, как произошла первая история Железного человека.

Возможно, это было воспоминание о прошлой жизни Эвана до пробуждения, то, что заставило его путешествовать во времени, что наконец-то активировалось в это время.

[Динь, Система разработки супер игр находится в сети, обязательная... привязка прошла успешно.]

[Несмотря на то, что эта система является системой разработки игр, ее цель состоит в том, чтобы изменить судьбу мира. Только изменив судьбы других людей и судьбу мира, вы сможете получить награды, которые дает эта система.]

[Динь, редактор игры онлайн.]

[Дин, торговый центр выкупа онлайн.]

[Динь, игрок отметил функцию для выхода в сеть.]

система!

Эван сначала был шокирован, а затем в восторге.

Но вскоре он снова нахмурился.

«Система, если я правильно помню, в киновселенной марвел есть место под названием Управление по изменению времени. Если я отклоняюсь от траектории своей судьбы и существенно изменяю судьбы других, найдут ли они меня?»

[Динь, хозяин, пожалуйста, не волнуйся. Временная шкала киновселенной марвел, по которой вы путешествуете, основана на вас самих. TVA будет рассматривать только мир, который вы изменили, как временную линию, которую следует сохранить.]

— Вот и хорошо. Эван вздохнул с облегчением.

Он начал изучать использование этой системы и ее функции.

Через час он, наконец, разобрался.

Проще говоря, функция системы заключается в том, чтобы менять судьбы других, создавая игры.

Но мы можем только изменить судьбу тех, кому повезет, и влиять на мир через них.

Что такое человек с большой удачей?

Грубо говоря, они являются главными героями и второстепенными персонажами в киновселенной марвел.

Обычные люди не в счет, даже если вы измените судьбы обычных людей, вы не получите никаких наград.

Вместо этого он будет вознагражден, если изменит судьбу Мстителей и других супергероев, суперзлодеев.

На данный момент в системе супер разработки игр есть три функции, а именно игровой редактор, биржевой торговый центр и метка игрока.

Эван может использовать редактор игр для редактирования игр.

До тех пор, пока Эван предоставляет идеи и креативность, редактор может автоматически программировать игру без каких-либо комиссий или интервалов. Вы можете использовать его, когда захотите.

Отредактированный редактором игровой мир представляет собой цифровой мир, похожий на «Digimon», и войти в него можно физически.

-----

[Digimon, сокращение от Digital Monsters — японская медиафраншиза, созданная Акиеси Хонго и распространяемая компанией Bandai Namco Holdings.]

-----

Функция торгового центра предназначена только для Эвана и не может быть использована другими игроками.

Чтобы обменять валюту в торговом центре, нужно изменять судьбу других, чтобы ее получить.

Наконец, есть функция отметки игрока. Эта функция используется для отметки игроков, но только люди, которые имеют физический контакт с Эваном, могут быть отмечены как игроки.

Люди, которые были отмечены, могут войти в игровой мир в любое время и в любом месте без использования игрового устройства.

Вот и все.

Постепенно в голову Эвана пришла идея.

Если я сделаю будущие истории киновселенной марвел в игру, позволю супергероям мира марвел играть, и пусть они заранее знают будущее, это может существенно изменить сюжет, тем самым изменив судьбу супергероев, суперзлодеев и даже всего мира. Осуществимо ли это?

На данный момент мышление Эвана предельно ясно.

Эван нажал на редактор игры и начал редактировать игру.

Во-первых, должна быть общая зона, где игроки могут взаимодействовать друг с другом.

Что ж, обстановку общественных зон можно смоделировать по образцу пляжа Малибу в Лос-Анджелесе.

Отныне каждый игрок, который войдет в игру, автоматически получит пляжный домик в качестве места своего рождения в общественной зоне пляжа.

Игроки могут встречаться и общаться друг с другом в общественных местах.

Сюжеты и истории фильмов марвел могут быть превращены в копии.

Например, копирование Железного человека 1, копия Железного человека 2, Тор 1, и Мстители ну и так далее.

Есть редактор игры, и Эвану не нужно беспокоиться о процессе редактирования игры. Ему нужно только выразить свои творческие идеи, а редактор автоматически запрограммирует игровой контент, даже не найдя ни одного бага.

Тело Эвана исчезло в его доме.

Он приехал на пляж малибу, общественное место в игровом мире, и автоматически получил роскошный пляжный домик.

Эту виллу можно считать домом Эвана в игровом мире. Каждый игрок получит такой дом, когда впервые войдет в игру.

Поскольку вы можете войти в игровой мир в любое время, вы можете жить здесь вечно, что делает дом Эвана снаружи менее важным.

В любом случае, дом во внешнем мире - это всего лишь маленькое бунгало, которое не просторно. Это не так комфортно, как жить в этом особняке.

Эван продолжает пользоваться игровым редактором.

Он приступил к разработке функции игрового поля.

Личная информация игрока может отображаться на панели, и игроки также могут войти в подземелье через опцию инстанса на игровой панели.

На данный момент Эван создал только одну копию игры - "Железный человек 1", и не делал последующих копий. Он планирует сначала протестировать игру, чтобы увидеть эффект, а об остальном расскажет позже.

-----

Если будут ошибки напишите, постараюсь все исправить.

там буду выкладывать новости и тд, щас пока что ничего нету так как людей нету и смысла выкладывать тоже нету))

будут и все остальное будет

<http://tl.rulate.ru/book/100885/3823277>