

Обездвиживающий амулет — это артефакт, заставляющий все, что держит противник, вылететь из его рук. Это заклинание часто использовалось на дуэлях, чтобы заставить противника отпустить свою палочку.— Эффекты:1. Пока вас ударяют, ваша боевая душа будет деактивирована, независимо от разницы в уровнях. Это состояние может привести даже к внутренним повреждениям.2. Любое оружие, находящееся при вас, будет изгнано и выброшено.\*\*\*\*\*Империиус — это инструмент Темных искусств и одно из трех непростительных проклятий. Это одно из самых мощных и устрашающих заклинаний, известных волшебникам. При правильном наложении проклятия жертва подпадает под полный контроль заклинателя, хотя человек с высокой психической силой может оказать сопротивление. — Эффекты: пока ментальная сила жертвы не превышает вашу ментальную силу более чем в два раза, вы можете полностью контролировать ее, как марионетку, и даже заставить ее лишиться себя жизни.\*\*\*\*\*Одурманивание — это ошеломляющее заклинание. Сглаз одурманивания выпускает из кончика палочки поток красного света, который лишает цель сознания при попадании. — Эффекты: если заклинание попадает в противника, он теряет сознание на 10 секунд, в то время как максимальное время не ограничено и зависит от психической энергии жертвы. Даже боги не являются исключением.\*\*\*\*\*Темная метка — символ Лорда Волдеморта и его Пожирателей смерти. Она представляет собой как магически наведенное клеймо, которое каждый Пожиратель смерти носит на внутренней стороне левого предплечья, так и тот же символ, вызываемый в небе заклинанием Морсмордра. — Эффекты:- Любой человек, отмеченный этим проклятием, становится абсолютно преданным своему хозяину.- Заклейменный данным проклятием может связываться с хозяином посредством ментальной связи, как по мобильному телефону.- Хозяин может выбрать, кому одолжить одну из своих способностей души (только навыки души кольца духа) в качестве дара и может отнять ее обратно, когда захочет.- Скорость распространения клейма удваивается.\*\*\*\*\*Заклинание Фиделиуса — это мощное заклинание, используемое для сокрытия вещей или мест, а также для хранения секретов. — Эффекты: это чрезвычайно сложное и многогранное заклинание можно применять для сокрытия тайны в душе человека. (Ведьма или волшебник, хранящий тайну, называется Хранителем секретов). Жилище, защищенное этим заклинанием, становится невидимым, неосязаемым, непотопляемым и звуконепроницаемым. Никто не может найти это место, если только Хранитель секрета сам не сообщит о нем устно или письменно. Никто, кроме него, не в силах разгласить тайну.\*\*\*\*\*Денсагео — заклинание, заставляющее зубы жертвы резко увеличиваться. Драко Малфой использует это заклинание на Гермионе, причиняя ей большие страдания. — Эффекты: когда заклинание попадает в противника, его зубы начинают неконтролируемо расти, и в итоге нижний зуб проникает в мозг, убивая его. Это не просто шутка — это крайне опасное заклинание. (Хозяин также может его обезвредить).\*\*\*\*\*Заклинание "Пузырь-головы" — создает воздушный пузырь вокруг головы пользователя, позволяя ему дышать под водой. Его использовали Седрик и Флёр во время второго испытания Тривизарда, чтобы добраться до дна Великого озера. — Эффекты: заклинание создает воздушный пузырь вокруг головы пользователя, позволяя ему дышать под водой. Это весьма полезно для подводного боя.