Мое пробуждение ознаменуется ощущением удара с пола.

Я тут же вскакиваю. Видя перед собой прежние виды, понимаю, что кошмар продолжается.

Первым делом подошел к мониторам.

“> Текущая задача: Сбор ресурсов на планете xxx 42, xxx 4234

> Оцениваемое количество кредитов: 468“

Кредитов много. Даже не знаю, говорит ли это об опасности. Особенно если вспомнить первую планету.

Ладно, дальше.

“> Количество требуемых ресурсов: 150 кредитов

> Количество вылетов до вычета: 1

Примечание: отсутствие на корабле ресурсов на эту сумму повлечёт за собой смерть команды”.

Здесь не было ничего нового.

В моей голове раздался звуковой сигнал, перед глазами снова появились пресловутые синие кружки, улетевшие вдаль.

Я обернулся. Цель визуально казалась не очень далеко, так как кружки были большими по размеру, а не маленькими и где-то вдалеке.

Подхожу к выходу из корабля.

Снова перед глазами появилась менюшка, извещающая о времени, 10 утра и солнышко.

За этим снова появились иконки о моем состоянии.

Я попытался открыть дверь и, как и в тот раз, не получилось, а заиграла некая тревога, во время которой попросили надеть баллоны и шлем.

Подчинившись и направившись надевать баллон, увидел оставшуюся краткую сводку.

“НЕБЕСНОЕ ТЕЛО: xxx

НАСЕЛЕНИЕ: НЕТ

УСЛОВИЯ: Климат умеренный, обнаружены гравитационные искажения!

ФАУНА: Множество разнообразных видов, эра xxx, рядом обнаружен территориальный хищник, «талпа карнивора», база данных обновлена”

Ну да, не без неприятностей.

“УРОВЕНЬ ОПАСНОСТИ: D+”

Здесь я остановился. Баллон был в руке, но вот желание закреплять его просто пропало.

Какого чёрта?

Не добили всех, так теперь точно получится, да?

Было большое желание просто подойти к терминалу и направиться дальше, к тому хабу или как он там назывался.

Но… последующее со следующей остановкой списание в 150 кредитов и почти полное отсутствие средств заставили остановиться и подумать еще раз.

В любом случае, пока я не вышел, опасности нет, так ведь?

Я подумал об этой базе данных. Раньше тоже что-то такое всплывало, когда тех насекомых увидел.

Вопрос в том, что, это смотреть, собственно, где?..

Положил баллон на пол и подошел к терминалу.

По известным мне уже сценариям, можно жать местные “tab” и “enter”. Вопрос лишь в том, как добраться…

Нажал “enter” – 0 реакции.

“tab” – снова та смена с меню.

Я нажал кнопку 3 раза и, наконец, высветилась новая информация.

“База данных, идентификаторы членов:

>000764593458

>000764593257

>000764593460

>000764593658

>000764593258”

Судя по всему, она у каждого была своей. Тогда… нужно лишь выбрать свой идентификатор, так?..

Местные стрелочки вверх и вниз, и я на нужном месте. Дальше вопрос… “tab” или “enter”.

Предположим, что последнее. Жмяк. Новая менюшка.

“> Посещённые планеты

> Враги

> Аномалии

> Артефакты”

А вот тут уже интересно совсем стало.

Нажимаем на первое.

Показало 3 строчки, но, конечно, с неизвестными мне символами.

Выход я осуществил с помощью “tab”, а затем вернулся обратно, но выбрал уже вторую вкладку.

“> Инсектум-личинка

> Талпа карнивора”

Выбираем первое.

“Инсектум-личинка: низшая форма развития представителя расы инсектум, высокая подверженность мутациям, потому внешний вид всегда различен. При внешнем влиянии может инкубировать в более высокий ранг существа. Крайний уровень агрессии. Отличается сильной адаптивностью, уровень опасности: E”

И на этом всё. Не густо.

Возврат и переключение на второго, нынешнего врага.

“Талпа карнивора: территориальный хищник, занимающий территорию в 15 километров в радиусе. В результате мутации ослеп, но его слух позволяет слышать всё в 15 километрах. Встречается вид с 4-мя пальцами на лапе, на конце которой острые когти, а также вид с лапами, у которых вместо пальцев один острый резак, что считается относительно ценным материалом. Крайне агрессивен. Долго выжидает перед нападением, пытаясь уловить лучший момент, но ненавидит громкий шум, так как считает, что там враг. Уровень опасности: D+”

Это уже что-то, с чем можно работать.

Мне стало интересно, почему я вообще могу понимать информацию конкретно здесь полностью, а в других вкладках – нет.

И ладно, вроде бы это даже полезно, но… одну секундочку, почему я знаю о враге постфактум, то есть после встречи с ним?

Насекомые отлично это подтвердили и, фактически, эта “система данных” никому из покойников особо не пригодится.

Интереса ради просмотрел и остальные вкладки. В аномалиях появился раздел гравитационных аномалий, в которых были следующие аномалии…

“> Ноль

> Воронка”

“Ноль: аномалия гравитационной природы, игнорирует в определённых местах гравитацию,

создавая там эффект невесомости. Предположительно образуется из-за разрывов в магнитном поле планеты, а также изменением массы и энергии ядра планеты, что создают искривление пространства-времени, из-за этого появляется экранирующая сила, действующая против направления изначальной в случайных местах, однако конкретные причины разрыва неизвестны и варьируются.

Опасность: Отсутствует”

“Воронка: аномалия гравитационной природы. Выглядит как пульсирующая область, пульсации не имеют четкого ритма. В момент активизации со страшной силой втягивает в себя всё, что находится в радиусе 7 метров. При притягивании к центру воронки цель попадает в созданный аномалией центр гравитации, что и является ее ядром, оттуда с невообразимой силой ее притягивает к центру и сжимает, а затем с мощной силой выбрасывает во все стороны одновременно, разрывая.

Аномалия существует от 3 до 30 дней, в зависимости от мощности ядра планеты. Причины появления: вмешательство в ядро планеты или создание пространственных искажений. Может быть визуально обнаружена днём по характерному движению воздуха над ней, кружащейся листве и характерному тёмному пятну на земле в центре. Ночью крайне опасна, поскольку обнаруживается лишь детекторами или с помощью бросания металлических предметов

Опасность: А”

И последняя вкладка показала мне уже собранные предметы. Там не было никакого описания, просто название и количество кредитов.

То, что я увидел, навело меня на кое-какие мысли.

Например, то, что здесь главная проблема – не монстры, а невидимая и бесшумная мясорубка, которая, как я думаю, здесь будет и, наверное, не одна.

Вторая смущающая меня вещь – уже две аномалии, упоминающие проблемы с ядром планеты.

Что, если я сейчас приземлился на очень большой взрывчатке с таймером, а?

Тут уже вопросы будут не кто виноват и что делать, а когда. Так или иначе, но здесь лучше было не задерживаться.

Я закрыл терминал, вернулся к баллону, посмотрел на него и задумался.

Быть или не быть?

Жадность или страх?

Очевидно, что первое сопряжено с опасностью и очень большой, но второе… второе есть неизвестность, а здесь всё еще неприятнее.

Хочешь мира – готовься к войне, но когда тут подготовишься, когда нет вообще ничего.

А из ничего что-то не получается, это закон физики и алхимии одновременно. И хотя во втором говорилось про равноценный обмен, суть одна и та же.

Это только в магии кто-нибудь щелкнет пальцами и всё будет, а магия… что ж, я ее только от аферистов видел. Хотя… учитывая, то, куда я попал или как – магия… ну или очень продвинутый аферизм.

Либо я надеюсь на потом, либо пытаюсь здесь и сейчас…

http://tl.rulate.ru/book/100786/3461194