"Мастер Оюонк, что вы знаете об окклюменции", - спросил я.

"Ну, наш вид всегда был невосприимчив к искусствам разума. Проклятие Империуса может повлиять на нас. То, что я знаю об искусстве разума, мне рассказал Обу, которого я учил. Однажды он сказал мне, что окклюменция зависит от трех "Д". Направить, отвратить и отклонить. Сначала вы должны направить поток воспоминаний, как своих, так и чужих. Это включает в себя ложные воспоминания и заставляет злоумышленника почувствовать, что то, что он ищет, находится совсем рядом. Вызвать отвращение - значит заставить злоумышленника почувствовать отвращение. У разных людей разные методы, но самый распространенный - заставить их увидеть сексуальные сцены. Отражение, как говорится, - это заключительная стадия, когда вы боретесь со злоумышленником всем, что только может придумать ваше воображение", - ответил он.

Сначала я должен разработать несколько методов отвращения. Заставить нарушителя чувствовать себя некомфортно. Заставить Дамблза увидеть, как он занимается сексом с Фаджем, будет хорошим вариантом".

[Новое задание - Убедитесь, что ваши "3 Д" тверды, чтобы ни один нарушитель не смог уйти невредимым. Награда - тренировочная комната системы]

"Название вашей миссии выглядит как странный сексуальный намек", - прокомментировал я.

[Пожалуйста, не оценивайте систему своим извращенным мышлением].

"Как скажешь", - усмехнулся я и сказал: "Покажи мне систему статусов".

[Статус: Имя - Лео АКА Квиринус Квиррелл

Здоровье - высокий человеческий мужчина (здоров).

Уровень магического ядра - 2 класс Верхний (76%)

Сила - Пик взрослого (Силен как обычный физкультурник)

Ловкость - высокий человеческий мужчина (По крайней мере, вы сможете убежать, когда дела пойдут наперекосяк)

Выносливость - Пик взрослого (Вы можете пройти несколько раундов и остаться на ногах)

Воля - Высокая человеческая (Единственное, что у вас было ценного)

Навыки - Все заклинания на 2 уровне, навыки владения кинжалом - профессиональные, метание игл/скальпелей - профессиональные.

Предметы - сундук, палочка на заказ, бесполезная палочка, мантия, повышающая харизму, гномий кинжал, яд акромантула, яд мантикоры, скальпели x 5, иглы x 10].

"Что ж, кажется, это не так уж и плохо. Не умру же я от шалостей разбойников?"

Еще месяц, и мне придется вернуться в Хогвартс. Скоро начнется канон. Я должен встретиться с Гарри и Хагридом в дырявом котле 31 июля.

До этого я должен получить Expelliramus, Protego и моего Патронуса до третьего уровня. Третий уровень должен быть телесным Патронусом. А также довести навыки владения

кинжалом и метания до экспертного уровня. Третий и экспертный уровни были по 5000 раз каждый. Повторять их будет очень утомительно. Не забудьте и про 3D.

"Похоже, твое обучение подходит к концу, Квиринус. Последним экзаменом будет бой со мной, чтобы проверить, насколько хорошо ты продвинулся. Разрешается все, что угодно. Мы, гномы, деремся грязно. Здесь нет поединков чести. Либо ты побеждаешь, либо проигрываешь", - сказал мастер Оюонк.

"Спасибо за все уроки, которые вы мне дали", - почтительно поклонился я.

[День дуэли].

Проснувшись, я наложил на себя самые сильные чары "Разочарование" и "Заметь меня". Они достигли третьего уровня после многократного использования на уроках ассасинов. Я достал свой плащ-невидимку, превращенный в мантию для удобства и мобильности, и надел его поверх одежды. На сапоги были наложены смягчающие и заглушающие заклинания, заклинание предотвращения запаха, заклинание уменьшения сопротивления воздуха и, наконец, руна с эффектом зелья забывчивости, привязанная к моему существу. Я назвал этот способ спрятаться, или сокращенно UHM.

С помощью гномьего ревельо я проверил, не наблюдает ли кто за дверью. Проверил, нет ли заслонов, которые могут насторожить мастера Оюонка. Отключив все заслоны и не предупредив его, я отправился в тренировочный зал. Он был хорошо освещен. Я знал, что мастер Оюонк находится в тренировочном зале или может скоро прийти. Я занял позицию не в углу, а сбоку. Я использовал заклинание Lux illuso, чтобы предотвратить любое изменение интенсивности света в моем положении. Теперь оставалось только ждать.

Я ждал несколько часов. Ноги сводило судорогой от усталости и неподвижности. Я испробовал все, чему научился, чтобы найти хоть какой-то изъян в комнате. Но не смог. Это была игра в то, кто сдастся первым. Тот, кто сдастся первым, совершит ошибку, которую сможет использовать другая сторона.

Через 5 часов я увидел, что в противоположном от меня месте формируется капля. Не теряя времени, я выстрелил 3 иглами по диагонали в это место, обнаружив себя и прыгающего мастера Оюонка, который успел уйти с пути паралитического яда.

Не теряя времени, я подбежал к нему с палочкой и кинжалом наготове. У него было по два кинжала в каждой руке. Я бросился на него, он заблокировал кинжал и попытался проткнуть мне живот. Протего из палочки остановило его. Оттолкнув его назад и увеличив расстояние, я послал беззвучное комбо "одурманивание-экселлирамус-ядовитый". Проворный гном уклонился от трех заклинаний и бросился на меня с косым ударом в бедро. Я просто уклонился и использовал ускользающий сглаз, а затем nox circuitus, чтобы создать темную область. Я просто спрятался у всех на виду, используя UHM, которое я применил через секунду, когда он потерял меня из виду. Как только темное поле исчезло, он оказался на виду, а я спрятался. Хотя мастера Оюонка не было видно, я знал, что он находится в радиусе 5 метров. Я наложил Protego diabolica на круг радиусом 5 метров, в котором он был заперт. Это темное защитное заклинание было зловещим. Люди с недобрыми намерениями не смогут его преодолеть.

"Молодец Квиринус", - мастер Оюонк снял невидимость и хлопнул в ладоши. "Твое обучение закончено".

"Благодарю вас, мастер Оюонк, за все ваши наставления", - я отменил заклинание и начал

восстанавливать тренировочную площадку. Закончив, я вернулся в комнату и начал собирать свои вещи. Мне до сих пор казалось удивительным, когда беспорядочно разбросанные вещи сами собой складывались в кучу.

Закончив, я уселся на кровать, скрестив ноги, и стал размышлять, что делать дальше.

[Задание выполнено - Убедитесь, что ваши 3 "Д" нерушимы, чтобы ни один злоумышленник не смог уйти невредимым. Награда - тренировочная комната системы]

"Что такое тренировочная комната системы", - с любопытством спросил я.

[Здесь вы можете сразиться с противниками, с которыми вы сражались в симуляторе. Противники применяют смертельную силу, в отличие от дружеских спаррингов. Это поможет вам стать хорошим дуэлянтом. В тренировочной комнате вы не умираете. Доступны текущие шаблоны противников: Мастер Уйонк, гном-сказитель Муйонк].

Что ж, это будет хорошая тренировка. Я открыл интерфейс и выбрал мастера Оюонка. Как только началась битва, я понял, что это за старый гном. Он каждый раз шел на убийство, не считаясь с собственной жизнью. Я был повержен в течение 5 минут с кинжалом, торчащим из груди. Очнувшись, я вздохнул. Похоже, я не могу успокоиться.

http://tl.rulate.ru/book/100775/3450508