Глава 39 - "Цветочная пыльца Темного Цветка Людоеда".

12 двухзвездочных маленьких боссов с зелеными стеблями и черными, как смоль, листьями беспокойно передвигались, желая кого-нибудь укусить. Разница между этими и предыдущими была не только в цвете, темные цветы-людоеды ещё и гораздо страшнее. Е Тянь Се не стал мешкать и сразу понесся прямиком к ним. Одна и та же позиция и одни и те же навыки, а это значит, что и дальность атак с защитными рефлексами должны быть точно такими же. Не смотря на более внушительную атаку и наличие яда, можно продолжать в том же духе, что и раньше. Пока они его не заденут, не измениться ровным счетом ничего.

Боевая модель была прежней без каких-либо изменений. 12 темных цветков напали одновременно, но ни один не коснулся Е Тянь Се. Точный анализ атак противника и собственных позволяли ему полностью контролировать ход боя.

После того, как и с этими было покончено, Е Тянь Се обыскал их тела в поисках добычи. На этот раз цветы-людоеды оставили после себя 2 предмета класса и бронза и ещё 2 стального класса. Помимо этого несколько микстур и серебряных монет.

"Динь..."

"Вы подобрали цветочную пыльцу от останков Темного Цветка Людоеда."

"Динь..."

"Вы подобрали цветочную пыльцу от останков Темного Цветка Людоеда."

"Динь..."

Цветочная пыльца, полученная от темного цветка людоеда ужасно токсична.

Собрав её от всех 12 останков цветков, Е Тянь Се взглянул на их статистику, после чего сложил всё в инвентарь. Он толкнул перед собой каменные ворота и перешел на следующий этап.

От начала первого и до конца второго прошло всего лишь две минуты... Если бы остальные игроки прознали об этом, то непременно начали бы издеваться... Потому что поверить в этом они вряд ли бы смогли.

Почти каждый игрок, достигший 10-уровня, желал самой лучшей награды. Именно поэтому они формировали команды, чтобы бросить вызов испытанию уровня бездны. Однако, большинство из них пало ещё на первом этапе. Лишь элита смогла добраться до второго, а пройти и его... только элита среди элит! Независимо от способностей, оборудования и координации движений, обычные игроки не шли с ним ни в какое сравнение. Китайский сервер имеет десятки миллионов игроков, но пройти второй этап среди них смогли лишь три команды. И все они при этом потеряли 50% своих товарищей. Встретившись с тем, что ждало их на третьем этапе, оставшиеся с треском провалились. Этот этап растоптал их надежду на победу и заставил отказаться от дальнейших попыток. Если начальные этапы сделало с ними такое, то что же тогда ждало игроков в самом конце испытания?!!

Три команды, добравшиеся до третьего этапа, состояли из гильдий Божьего Владения, Крыльев Небес и ещё одной неизвестной. На то, чтобы пройти первые два, им понадобилось не менее часа, и при этом их было по 12-игроков.

Е Тянь Се же сделал это в одиночку меньше чем за две минуты... узнай об этом остальные, его

бы посчитали тем ещё шутником.

Третий этап бездны был истинным началом пропасти.

После того, как каменные ворота открылись, перед его полем зрения появилась пара больших быков, позади которых находилась ещё дюжина. Через минуту всё их внимание было поглощено незваным гостем. Они смотрели на него, как на смертельного врага.

Помимо имен над их головами висели три маленькие звезды.

Дикие Яростные Быки: 10-уровень, три звезды, элита.

HP : 2500.

Когда-то обычные быки, ныне жестокие монстры с ужасающей силой и аномальной прочностью. Каждого постороннего воспринимают, как мишень.

Навыки: Варварский Порыв: Собирает всю силу во лбу, чтобы воспользоваться ей против цели (отбрасывает и ошеломляет соперника на 2-3секунды, после каждого применения срабатывает штраф оглушения на 1 секунду).

12 элитных трехзвездочных зверей, повстречав даже одного такого было бы разумнее отступить и вернуться с большим отрядом. С лимитом на 12-игроков эти 12-ть зверей казались непреодолимым препятствием. С ними невозможно сражаться поочередно. Е Тянь Се убедился в этом, когда все быки одновременно понеслись в его сторону. Агродиапозон охватывал всю карту третьего этапа, а это значит, что пока цель не умрёт, быки не дадут ей времени на передышку, чтобы хорошенько подумать.

Против элитного трехзвездочного зверя члены красных осенних листьев не справились и впятером! Что же тогда можно сказать о противостоянии 12 игроков 12-трехзвездочным зверям? У них не было бы никаких шансов на победу, а о противостоянии лишь одного игрока даже думать нет никакого смысла.

Разве что этот игрок не является тем, кто никогда не отступает и не теряет надежды!

Пока три диких быка приближались прямо перед ним, Е Тянь Се уже рассчитал скорость их перемещения.

"Хэх..."

Победить в дуэли однозвездочного может даже обычный игрок. С большим трудом, но всё же это возможно и с двухзвездочным. Но против трехзвездочного - невозможно! Для этого необходима целая команда игроков. Нужен тот, кто будет работать в обороне, поддержке и на расстоянии. Даже самый мощный маг, получив всего три атаки, непременно выйдет из строя.

http://tl.rulate.ru/book/1007/81270