

Глава 23 - "Гигантский Кровавый Волк".

"День..."

"Ваш уровень поднялся до 4-го."

НР + 10, МР + 10, вы получили +5 базовых атрибутов."

Наконец, долгожданный звук зазвонил в его ухе. Как и прежде, он потратил все очки на силу. Е Тянь Се присел и собрал все материалы из тела мертвого волка. В этот момент вся территория диких волков была тихой, вы бы не нашли здесь даже тени зверей. Поднявшись на ноги, он направился вглубь долины волков.

Пройдя до конца эту узкую долину, Е Тянь Се наткнулся на новый мир. Здесь атмосфера была ещё более отвратительной. Холодные ощущения могли заставить людей дрожать от страха. В этом месте не были ни одной группы свирепых диких волков, вместо них её населяли ещё более безжалостные и тиранические... Кровавые Волки!

Кровавый волк: Уровень 7

НР: 250, Навыки: нет.

Кровожадный волк использует клыки и когти в качестве основного оружия. Он атакует любого приблизившегося игрока.

По сравнению с диким волком его НР было лишь на 50 очков больше, зато по скорости и враждебности он превосходил своего южного соседа с большим отрывом.

Не успел Е Тянь Се сделать и несколько шагов, как к нему одновременно с трех сторон бросились кровавые волки. Он избежал нападения двух из них и позволил третьему скользнуть по себе когтистой лапой.

-35! НР

Поскольку у него не было нормального обмундирования, его защита была смехотворно низкой. На данный момент у него было только 11 очков в обороне и 210 очков НР. Если бы эти волки могли его поймать, то отправили бы в начальную деревню меньше чем за пару секунд. Однако, Е Тянь Се не отступил и стал рассчитывать, фокусироваться, уклоняться и запоминать все движения кровавых волков. В то время, как его оружие создавала вокруг него кроваво черные дуги.

Час спустя вся группа кровавых волков исчезла, и он мрачно ожидал приближения следующих. Пока большинство игроков не смеют охотиться даже на территории диких волков, Е Тянь Се в одиночку бьётся с кровавыми волками 7-уровня.

"День..."

"Ваш статус голода уже превысил 90 пунктов, пожалуйста, съешьте немного еды."

В городах и деревнях показатель голода повышался на 1 пункт за 5 минут, но пока вы сражаетесь за их пределами, показатель голода повышается на 1 пункт за 3 минуты. Е Тянь Се проглотил свою последнюю булочку, и его голод упал до 70 пунктов. Теперь необходимо было вернуться в начальную деревню, чтобы запастись едой.

Как только он развернулся, неподалеку промелькнул кровавый свет. На горизонте появилась фигура вдвое больше обычного кровавого волка. Гигантский Кровавый Волк поднял вверх морду и завыл.

Е Тянь Се, не колеблясь, понесся напрямик к нему.

Разновидность: Кровавый волк, Уровень 7, 3 * элита.

НР: 2000

Обладает более широким спектром действий по сравнению с обычным кровавым волком, также его силовые атаки намного более мощные.

Навыки: Укус Кровавого Волка (есть 5% шанс превратить урон, нанесенный противнику, в собственный НР).

-102, -99, -101

Защита этого зверя не отличалась от гигантского свирепого волка. Хватило трех непрерывных нападений, чтобы величественный вид БОССА этого волка наконец исчез. Пара кроваво-красных глаз зафиксировали свою цель, после чего волк с громким воем попытался схватить его голову. В этот момент стало немного темно, но светящийся коготь невозможно было не заметить.

Шуа!

Свистящий ветер почти коснулся его лица, выражение на нем изменилось на суровое. Е Тянь Се не стал отступать, а наоборот, воспользовавшись необходимостью волка восстановить равновесие, он приблизился и рубанул его по шее. Поскольку сила атаки "Вечного момента Судьбы" была несравнимо выше, чем у любого другого оружия, она уже снизила НР БОССА до 1/4.

Получая удары с последовательными атаками и не находя перед собой свою цель, зверь издал вопль, наполненный гневом, и сразу же повернул своё тело. Но в этот момент Е Тянь Се быстро обошел его и снова атаковал по ногам. Из-за чего волк издал грустный пронзительный вой.

Тело этого Гигантского Кровавого Волка было очень большим. Длина составляла 4 метра, а высота 3 метра. Но теперь это огромное тело, которое бы заставило большинство игроков дрожать, использовалось, как прикрытие или защитный экран. Е Тянь Се приходилось рассчитывать идеальное время, чтобы обойти зверя. К тому же, ему необходимо было решать, пройти ли под зверем, или же нырнуть в сторону. В любом случае, для БОССА он стал неким подобием исчезающей тени.

В разгар битвы помимо того, чтобы полагаться на силу, есть и другие вещи, которые стоит делать дабы упростить себе сражение. Например, вы можете воспользоваться погодой или ландшафтом. Ещё можно спрятаться за тушей своего противника, чтобы не дать ему атаковать себя. Первым делом перед боем Е Тянь Се всегда искал для себя что-нибудь, что потом можно использовать в своих интересах. Это было его ужасающее умение.

-100, -99, -103, -208, -99

Колеблющаяся белая фигура, воющий кровавый волк, и случайное плавание по воздуху красных и желтых цифр - эта картина сохранялась в таком виде на протяжении некоторого

времени без единой паузы. Через 10 секунд БОСС, наконец, выпустил печальный вой и рухнул на землю.

Е Тянь Се спокойно наблюдал за падением волка, на его лице не было ни намека на волнение. Ему было легко иметь дело с этим БОССОМ, так как до этого он уже очистил ближайшую территорию от его сородичей. Если бы этот зверь появился бы раньше, то ему ни за что не удалось бы победить так легко. Но если бы он не смог сделать этого даже в такой ситуации, то Е Тянь Се не заслуживал бы титула «Непобедимого Злого Императора».

Он взял экипировку, не глядя на их статистику, и сразу же бросил в свой инвентарь. У него не было боевого призвания, так что независимо от характеристики экипировки он не сможет её надеть. После этого он положил все выпавшие серебряные монеты в инвентарь и присел над тушей, чтобы использовать навык урожая.

"День..."

"Вы получили глаза Гигантского Кровавого Волка."

"День..."

"Вы получили фиолетовое ожерелье."

"Ой?"

Е Тянь Се удивленно разглядывал ожерелье, которое искрилось тусклым фиолетовым светом. Независимо от того, какая это ВР игра, ожерелье, кольцо, серьги и другие ювелирные изделия являются самыми трудными для поиска. Большинство из них имеют специальные атрибуты. В зависимости от редкости определяется ценность предмета. Ожерелье из стали по цене равна броне из меди и выше.

Фиолетовое ожерелье: Гигантский кровавый волк случайно получил это ожерелье. Оно создано из чистого фиолетового камня. Конкретное происхождение неизвестно, возможно, вы могли бы уточнить у старосты начальной деревни.

Это...?

<http://tl.rulate.ru/book/1007/75207>