

Глава 6 - "Пу Ло Си".

"Здравствуйте господин Пу Ло Си, действительно ли VR игра «Судьба» может достичь 99% реальности?"

Вежливо задала вопрос репортер, одетая в профессиональный костюм.

"Конечно, красивая мисс. Я убежден в том, что этот удивительный мир подарит вам столько наслаждений, что вы просто напросто забудете о том, где на самом деле находитесь!" Ответил Пу Ло Си с нежным улыбающимся лицом. Хотя он уже находился в преклонном возрасте, его голос был всё ещё на сто 100% бодр, а ясные глаза блистательно мигали.

"VR игры на протяжении долгих 120 лет непрерывно развиваются. Тем не менее, даже самая популярная среди них игра "Второй мир" продлилась всего лишь 7 лет. Господин Пу Ло Си, как долго по вашему протянет «Судьба»?"

Старые глаза Пу Ло Си слегка сузились.

"Если бы выбирать пришлось мне, то я предпочел бы, что игра продлится... вечность."

Его любезный голос, как и раньше сопровождался улыбкой, но старое лицо местами покрылось морщинами.

"Так как «Судьба» интергируется с инопланетной наукой и техникой, какой в нём тип мировоззрения и имеет ли он общее с предыдущими VR играми, или всё будет совершенно по другому?"

"Мировоззрение?"

Пу Ло Си с серьёзным голосом сказал.

"Мировоззрение не будет сильно отличаться. В последнее время частенько говорят о том, что VR игры - это симулятор жизни, в какой-то степени это действительно так. Жизнь, к примеру, и впрямь можно рассматривать, как игру, полную взлетов и падений, но к сожалению её невозможно сохранить в виде файла и потом начать всё с начала. Но... что бы ни случилось, не пытайтесь выйти из игра в жизнь. Помните, что у этой игры не с проста такое название - «Судьба»!"

Пресс-конференция вдруг резко замолкла. Пу Ло Си стал каким-то серьёзным, и голос у него был соответствующим. А его предупреждение касательно игры, эти слова непременно ещё долго будут смаковать. Но... не было никого, кто смог бы по-настоящему понять его слова, точнее присутствующий в них подтекст.

"Здравствуйте, господин Пу Ло Си. В это самое время народы всего мира обсуждают и гадают над тем, что стало главным вдохновителем для создания «Судьбы». Вы можете раскрыть нам это?"

Пу Ло Си покачал головой и виновато сказал.

"К сожалению, это секрет, который пока не может быть раскрыт. Однако, одно я всё-таки могу вам сказать... Главным вдохновителем «Судьбы» не находится на Земле, надеюсь такой ответ достаточен, чтобы удовлетворить вас?"

Не на Земле... то есть из космоса? Слова Пу Ло Си тут же эхом прозвучали по всему миру.

"Господин Пу Ло Си, все игроки в основном интересуются одним и тем же вопросом. Пожалуйста, ответьте, справедлива ли «Судьба» в отношении равных условиях для каждого игрока?"

Спросил поднявший мужчина-репортёр.

Все хотели знать, является ли эта игра справедливой, подобный вопрос интересовал всех и в случаях предыдущих VR игр, как будто это являлось формальностью. Обычно во всех играх гарантировались равные условия. Но Пу Ло Си не спешил давать ответ в течение длительного времени.

"... В этом мире нет ничего по настоящему справедливого."

"Это..."

Получив такой неожиданный ответ, мужчина-репортёр был совершенно ошеломлен.

"Бог сделал всех равными - насколько я могу судить, это заявление самое нелепое и смешное из всех возможных. Вполне возможно, что многие люди будут презирать меня за эти слова, но позвольте вам напомнить кое-что... дети, родившиеся в сельской местности, делают огромные усилия, чтобы получить возможность жить в городах. В то время, как родившемуся в городе не приходится прилагать подобные усилия, он уже живёт там, где хотел ребёнок из сельской местности. Это разве справедливо? Некоторым не повезло родиться с отсутствием некоторых частей тела, в то время, как большинство других родилось с совершенным телосложением и нормальным внешним видом. Кто-то может потратить полжизни на то, что с легкостью получит какой-нибудь ленивый индивид, которому однажды повезло выиграть в лотерею. Это по вашему справедливо? Я считаю нет, в мире нет ничего справедливого. Вот и «Судьба» не окажется исключением из правил. Гарантировать я могу лишь одно - все игроки получают одну начальную точку и равные очки для атрибутов. Условия в начале у всех будут равные... а что будет с игроками дальше, одному лишь Богу известно.

В течение долгого времени в зале была лишь тишина, после неё она развеялась под громом аплодисментов. Объяснения Пу Ло Си о понятии справедливости и начальных условиях казались всем убедительными и понятными.

Другой репортёр спросил.

"Господин Пу Ло Си, «Судьба» уже получила поддержку правительства всех стран, а также 10 крупнейших банков мира. Полагаю, как и в предыдущих играх, может возникнуть проблема, связанная с обменом игровой и реальной валюты?"

"Хехе, некоторое время назад, я и Альфа уже обсуждали и решили этот вопрос. Наше решение не разочарует кого-либо, это я могу гарантировать здесь и сейчас. После открытия обмена валюты снизится равенство игроков. Богатый человек получит множество преимуществ в игре по сравнению с другими. И чтобы как-то сдерживать подобную нечестность, в течение некоторого времени пункт обмена валюты будет открыт не сразу. Как быстро он откроется, мы пока ещё не решили."

"Ну что же, пока у нас есть личные гарантии Пу Ло Си, все игроки могут быть спокойны..."

.....

.....

Всё это время Е Тянь Се смотрел на пресс-конференцию, как деревянная кукла. Закончилась она ровно в полдень. Е Тянь Се выключил телевизор, лег на диван и нажал кнопку на консоли, одетой на его запястье. Мир в его глазах превратился в пустое пространство, а после вновь обрёл краски.

"Динь... Добро пожаловать на «Судьбу» мира, ваш персонаж уже готов. До открытия игры осталось 43 секунды. Пожалуйста, подождите ещё немного..."

Этот голос и голос, который он слышал раньше явно не идентичны. Очевидно, что существуют огромное количество игроков, да и в системе зарегистрирована целая туча НПС. Вероятность столкнуться с той же особью очень мала.

"... Осталось 30 секунд, пожалуйста, подождите ещё немного..."

"... Осталось 20 секунд, пожалуйста, подождите ещё немного..."

"... Осталось 10 секунд, пожалуйста, подождите ещё немного..."

"Добро пожаловать на «Судьбу» мира. Ваш номер 60001, начальная локация - деревня. Желаю вам хорошей игры!"

<http://tl.rulate.ru/book/1007/69832>