

Глава 87 - "Явись, мощь Берсерка!"

После того, как его НР упало в двухзначную зону, Е Тянь Се отступил на шаг назад. Он уклонился от атаки и теперь был окружен внезапно появившимся свечением...

"Явись, мощь Берсерка!"

В его груди вспыхнуло дикое стимулирующее чувство. В одно мгновение он ощутил, как руки наполняются силой, а тело энергией. С холодным смехом Е Тянь Се бросился на маленьких енотов, находившихся перед ним...

-264, -268, -259.....

После активации "Берсерка", каждый маленький енот умирал всего лишь с трех ударов. С критическим ударом хватило бы и двух. Но при этом его НР равнялся... 87! Так как он отключил эффект регенерации от Кольца Жизни, Е Тянь Се мог принять лишь один хит от маленьких енотов.

Если же позволит своему НР поправиться и превысит 20 %, то потеряет эффекты Берсерка. Е Тянь Се повышал свой уровень, стараясь делать это максимально быстро и эффективно. Вряд ли бы нашелся ещё один такой же, кто посмел бы таким же образом пользоваться силой "Берсерка".

С увеличенной на 30% атакой ему не составляло труда опустошать полоски жизни маленьких енотов, одну за другой. Увеличенная на 30% скорость облегчала ему уклонение от атак. Потрясающие ощущения, когда активированный навык снимал ограничения с его рефлексов. Пусть маленьких енотов много, но с их вялой скорости они не могли оказать на него какое-либо давление.

Карта Затерянного Континента гораздо больше, чем у начальных деревень. Территории маленьких енотов было достаточно, чтобы на ней свободно бродило несколько тысяч игроков. На этот раз Е Тянь Се уже не мог в одиночку очистить всю карту, как это делал в начальной деревни. Зато здесь вероятность случайно столкнуться с другими игроками несравнимо ниже, так что никто не помешает ему повышать уровни.

Пока большинство игроков формируют группы для охоты на 10-уровневых светящихся воздушных кроликов, никому из них и в голову бы не пришло, что кто-то будет повышать уровни в одиночку убивая монстров 15-уровня. Более того, этот кто-то делал это с шокирующей эффективностью. С навыком Берсерка мощь 11-уровневого Е Тянь Се оказалась выше, чем у монстров 15-го.

"Эм... Учитель, с той стороны, а ещё с этой. Целая куча приближается вон с той, иди туда!"

"Ого! Как же их там много, дайка я их сосчитаю... один, два, три, четыре... Их слишком много, я не могу посчитать всех! Учитель, прикончи их всех!"

"А? Этот маленький енот, кажется, собирается напасть. Давай учитель, разберись с ним!"

Будь у него такая возможность, Е Тянь Се непременно бы заткнул чем-нибудь свои уши. Голос Го Го походил на щебетание птиц, а она сама на маленькую принцессу отдающую приказы своему слуге. Постоянно что-то указывает, громко кричит и отдает распоряжения... Думая об этой маленькой девочке, Е Тянь Се едва мог вытерпеть её."

Каждая его атака сопровождалась громким криком Го Го.

Через два часа...

"Динь..."

"В реальном мире кто-то стучит в вашу дверь. Желаете выйти из игры?"

Е Тянь Се взмахнул Моментом Судьбы и одновременно убил трех маленьких енотов. Затем он быстро вернулся на безопасную зону. В течение этого длительного периода его навык Берсерка был активирован, и его HP не поднималась выше 100.

То, что другие люди очень хотят, но не смеют, для него казалось вполне выполнимым и реальным. Удерживая HP на уровне ниже 20%, Е Тянь Се сохранял Берсерка активным и при этом прикончил множество маленьких монстров. С равными тебе по уровню монстрами следует быть осторожными, а бороться против тех, кто выше, настоящее самоубийство. Тем не менее, ему удавалось это на протяжении двух часов, он даже не получил ни одного ранения. Казалось, будто у Берсерка и вовсе не существовало отрицательных эффектов, что он лишь увеличивает силу и скорость атак и передвижения.

Е Тянь Се не имел много друзей, а признавал среди них и вовсе лишь троих. Каждый из них неплохо знал его, так что даже при чрезвычайных обстоятельствах, они не взяли бы на себя инициативу, чтобы навестить его. Таким образом, никто не мог заявиться и постучать в его дверь.

После выхода из Судьбы, Е Тянь Се пошел открывать дверь. Су Фэй Фэй опередила его, взволнованно крикнув:

"Эй! Вы чего так долго, пошевеливайтесь! Вы должны закончить с очисткой этого места ко второй половине дня."

Е Тянь Се нахмурился и приблизился к ней. За дверью стоял большой грузовик, разгружаемый шестью людьми. На одной из сторон была рекламная надпись - Очистители!

"Кто их сюда звал?!!"

Спросил Е Тянь Се бесстрастно смотревшую на него Су Фэй Фэй.

"Гм! Посмотри, до чего довела тебя твоя лень, и в каком состоянии этот дом! Раз уж сюда собирается поселиться девушка, то его естественно необходимо очистить. Так что я вызвала лучшую клининговую компанию во всей столицы..."

"Заставь их убраться отсюда!"

Е Тянь Се даже не потрудился дослушать её до конца. Его голос звучал глубоко и низко.

"А?"

Заметив его выражение лица, Су Фэй Фэй поджала губы.

"Эй! Зачем мне это делать? Они же лучшие и разумеется не будут красть твои вещи... Тем более, когда речь идёт о твоём имуществе, вряд ли такое вообще возможно."

Е Тянь Се покачал головой и холодно пояснил.

"Госпожа Су, если вы чувствуете, что этот дом для вас слишком грязный, то можете немедленно покинуть его. Перечисленные мне триста миллионов долларов будут быстро возвращены. В этот дом никто не войдёт без моего согласия. Позволить заходить в него вам и вашему отцу - это уже предел. Если вы ещё не передумали жить под моей крышей, то проследите, чтобы никто более в неё не вошел."

Договорив, Е Тянь Се отвел взгляд и быстро вернулся в свою комнату. Громкий хлопок дверью ввел Су Фэй Фэй в ступор.

Вернувшись в мир Судьбы, Е Тянь Се снова активировал Берсерка. Размахивая Моментом Судьбы, он снова и снова убивал маленьких енотов. Ранее мирные луга теперь переполнены криками умирающих монстров.

Недалеко от него, с левой стороны, появилось желтое свечение. Небольшой енот с необычной внешностью, казалось знал о том, как Е Тянь Се бушевал на его территории, так как стремительно неся в его сторону.

Маленький енот Командир: Уровень 15, две звезды, элита.

НР: 2200.

Это создание гораздо больше и сильнее своих сородичей.

Навыки: Царапины, укусы.

<http://tl.rulate.ru/book/1007/108595>