

— С пистолетами в обеих руках он собирается использовать навыки Стрелка?

— Подождите... Кто-нибудь может мне сказать какие у Стрелка есть базовые навыки?

— Их много.

— Скоростная Стрельба, Смертельные Боеприпасы, Быстрая Перезарядка, Нацеленная Охота, Скольжение, Взрыв, Воздушная Стрельба...

— Да, если пуля попадёт точно, она сможет нанести значительный урон без необходимости навыков стрельбы.

В этот момент в зале появились шумные дискуссии.

— У меня такое чувство, что он снова покажет шоу...

Классный руководитель пятого класса, который преподавал предметы, связанные со стрельбой, вспомнил о навыке Нацеленная Охота и почувствовал, что Юнь Чэнь вот-вот покажет себя.

Более того, наблюдая за стойкой Юнь Чэня, когда он вытаскивал свои пистолеты, он невольно ощутил знакомое чувство, которое мог вызвать только Стрелок.

Бах!

Он не успел ничего сказать, как уже начались выстрелы.

Юнь Чэнь нажал на спусковой крючок.

— А вот и оно... Пришло время снова убивать!

* * *

В тот момент, когда Юнь Чэнь нажал на спусковой крючок.

Бах!

На дулах двух пистолетов расцвели огненные вспышки, и опасные для жизни пули по спирали полетели в сторону врагов вдалеке.

Пуф!

Раздался звук пуль, пробивших головы монстров.

Два гоблина, которые бежали в атаку сломя голову, от этого попадания отлетели в обратном направлении, разбрызгивая мозги по земле.

[Вы успешно выстрелили и попали во врага.

Пассивный навык «Нацеленная Охота» повышает уровень убийственного намерения до первого, увеличивая вашу скорость стрельбы и скорость передвижения на 2%.]

[Вы успешно выстрелили и попали во врага.

Пассивный навык «Нацеленная Охота» повышает уровень убийственного намерения до второго, увеличивая вашу скорость стрельбы и скорость передвижения на 4%.]

[Нацеленная Охота (C+)

Пули могут накапливать убийственное намерение до 25-го уровня при попадании по врагу, давая до 50% бонуса к скорости передвижения и скорострельности.

При повышении до максимального (25) уровня, бронепробиваемость увеличивается на 45%.

При выходе из состояния боя на восемь секунд, накопленное убийственное намерение рассеивается.]

Этот пассивный навык был действительно очень интересен.

Благодаря этому пассивному навыку Стрелки всегда были одной из популярных профессий для прохождения одиночных подземелий.

Бах! Бах! Бах!

Выстрелы звучали непрерывно.

Юнь Чэнь, стоя на месте, продолжал нажимать на спусковые крючки, и гоблины, которые то и дело сновали туда-сюда, приблизились к нему на расстояние пяти-шести метров.

Они были настолько близко...что Юнь Чэню даже не приходилось сильно прицеливаться.

Головы продолжали взрываться.

Они были похожи на спелые арбузы, которые взрываются и разбрызгивают повсюду красную и белую жидкость.

Конечно...это происходило благодаря правильной позиции Юнь Чэня, а благодаря призванным существам он смог прятаться от дальних атак гоблинов-магов.

За пару секунд два водяных элементаря полностью заблокировали множество заклинаний, а трое призванных гоблинов были зарублены своими сородичами.

Единственный оставшийся Громовой Орёл был невероятно безжалостен. Он сражался в одиночку. Бросившись вниз, он сбил шамана с ног и, подхватив его острыми когтями, полетел вверх, после чего отпустил гоблина, который разбился насмерть.

Двадцатый уровень убийственного намерения...

Двадцать первый уровень убийственного намерения...

Двадцать второй уровень убийственного намерения...

...

Двадцать пятый уровень убийственного намерения!

После устранения первого ряда противников Юнь Чэнь получил двадцать пятый уровень убийственного намерения.

В этот момент его тело покрыл тонкий слой красного сияния.

Скорострельность, скорость передвижения и бронебойность увеличились на максимум.

Окружённый убийственным намерением, изначально холодный характер Юнь Чэня стал необъяснимо более опасным.

В следующий момент он шагнул вперёд, оставив остаточное изображение.

В результате этого уклонения многочисленные магические дальние атаки, прошли мимо него.

Быстрый!

Очень быстрый!

Сделав несколько шагов, Юнь Чэнь, быстрый, как тень, преодолел более десяти метров и оказался в толпе гоблинов.

Серебряный пистолет, который он держал в левой руке, оказался почти во рту монстра.

Бах!!!

Спусковой крючок был спущен, и пуля с близкого расстояния легко пробила мозг гоблина.

Почти в тот же момент фигура гоблина-воина в другой стороне была отброшена, из-за выстрела Юнь Чэня из другого пистолета.

Рёв...

Ревущие гоблины-воины пытались зарубить приближающегося врага мечами, но неожиданно человеческая фигура внезапно шагнула назад и переместилась на несколько метров, мгновенно увеличив расстояние.

Бах! Бах!!!

Это расстояние по-прежнему оставалось для Юнь Чэня оптимальным.

Ещё две гоблинские головы были пробиты пулями прямо между бровей.

Стук! Стук!

Из пистолетов на землю упали пустые обоймы.

За поясом было спрятано множество магазинов. То, как Юнь Чэнь перезаряжал пистолеты, было весьма изящно. Он быстро двигал руками, при этом не делая лишних движений.

После перезарядки его фигура снова ускорилаь.

Юнь Чэнь на полную использовал навык Ускорение, и за ним тянулся след из остаточных изображений.

С такой скоростью он, естественно, мог легко уклоняться.

Все летящие в него метательные ножи, бомбы и магические заклинания проходили мимо него.

Юнь Чэнь полагался на своё быстрое передвижение, чтобы в одиночку добраться до заднего ряда.

Пассивные навыки не расходуют магическую силу, и после столь долгого сражения он использовал только Ускорение, полагаясь исключительно на своё превосходное и несравненное тело и реакцию, которые помогали ему уклоняться и атаковать.

Топ!

С лёгкими шагами он даже мог продолжать скорострельную стрельбу.

Он уклонялся и двигался, не забывая стрелять, вгоняя пули в головы противников.

Но это был не навык. Это были его собственные способности.

Свист!!!

Убийственная пуля с ужасающей бронебойной силой пробила щиты и барьеры магов, стремительно унося жизни гоблинов.

Под свист пуль гоблины падали рядами. Вместе с ними на землю падали гильзы и пустые магазины.

<http://tl.rulate.ru/book/100678/3471520>