

- Если бы стражники знали, что наёмник, вооруженный мечом и щитом, убил жителя города на постоялом дворе... Ах!

Удар!

Ручной топор просвистел мимо хозяина гостиницы и вонзился в стену. Дален почесал шею.

- Ах, извините. Я подумал, что вы волшебник, произносящий заклинание со всеми этими внезапными криками.

- Э-э-э...

Трактирщик дрожал, хватаясь за стойку для поддержки, изо рта у него текла слюна от шока.

Лязг!

Дален небрежно отбросил кинжал, который держал в руке, и осмотрел свою ладонь. Небольшой порез, но мышца в основном не пострадала, благодаря коррекции навыка и коэффициенту силы 23. Воин умело обмотал руку бинтом, вытасненным из сумки. Аккуратно упаковав оставшиеся бинты, он подошёл к дрожащему хозяину гостиницы.

- Итак, что ты собирался сказать?

- Э-э, ну, это...

- Почему ты не можешь говорить? Минуту назад ты был таким громким.

Владелец гостиницы, скорее всего, не собирался вызывать охрану. Управляя захолустной гостиницей в этой части города, маловероятно, что он был бы в хороших отношениях со стражей. Скорее всего, он ходил бы на цыпочках, стараясь не попасться на торговле наркотиками или незаконной проституции.

- Ты действительно собирался донести на меня, или это была пустая угроза?

Дёрнув, Дален вытащил топор из стены. Его массивная фигура, бесстрастное лицо, доспехи, забрызганные кровью, и топор в руке делали его похожим на монстра в глазах трактирщика.

- Ик!

Хозяин гостиницы рухнул на пол, его ноги подкосились.

Дален посмотрел на него сверху вниз с перекошенной ухмылкой.

- Я думаю, это была просто угроза. Если ты не хочешь попасть в тюрьму как убийца, молчи и заплати за молчание.

Дален, у которого на поясе теперь висел ручной топор, достал что-то из кармана и бросил это трактирщику. И без того бледное лицо трактирщика стало ещё блее.

- Серебряный значок!

Это был значок наемника Далена.

Несмотря на миллионы людей, проживающих в городе, социальный порядок этой страны едва ли достигал средневекового уровня. В эпоху, когда подтверждение своей личности напрямую зависело от авторитета, общество было чётко разделено на классы. И в этом мире наемник с серебряным значком имел статус представителя среднего класса.

Неподходящий для переулков Бронзового района низшего класса, трактирщик, который предполагал, что Дален в лучшем случае наемник с бронзовым значком, слишком поздно пожалел о своих действиях.

- Если бы у тебя были глаза, ты бы ясно видел. Я был безоружен, и этот головорез был тем, кто напал на меня первым. А вы, хозяин гостиницы, встали на сторону головорезов вместо того, чтобы защитить меня, гостя.

- Я не знал, сэр наемник! На самом деле, я понятия не имел!

- На мой взгляд, вы, похоже, тоже в сговоре с этими головорезами, - Дален погладил свой заросший щетиной подбородок. - Что бы сделали стражники, если бы узнали об этом? Мне хочется пойти к ним прямо сейчас и подать официальную жалобу.

- Пожалуйста, пощадите...

Трактирщик отчаянно вцепился в одежду Далена. Наёмник спокойно стряхнул его руку, лукаво улыбаясь.

- Конечно, если мне посчастливится найти на улице бесхозную сумочку, у меня может быть такое хорошее настроение, что я забуду о сегодняшнем инциденте.

Протянутая ладонь Далена заставила лицо трактирщика стать ещё более изможденным.

Итак, кто в итоге вымогает деньги?

\* \* \*

- Вы должны адаптировать свои угрозы к ситуации.

Дален, ветеран этой игры, несмотря на то, что никогда не видел концовку, был знаком с подобными ситуациями. Он не раз сталкивался с подобными угрозами в незаконных закоулках Бронзового района.

Поначалу угрозы со стороны NPC были неожиданностью, но через несколько раз он начал меняться ролями и вымогать у них деньги.

«Ну, он владелец гостиницы. Должно быть, выручил приличную сумму».

Кошелек с деньгами, который он получил от торговца, теперь увеличился более чем вдвое. Хотя не всё это были серебряные монеты, некоторые были медными, это не имело значения. Тяжесть мешочка в его кармане, тем не менее, была приятным ощущением. Кроме того, он украл ценные вещи из имущества бандитов, которые, по его оценкам, можно было продать примерно за десять серебряных монет.

С новыми характеристиками и приобретенными навыками, а также неожиданной прибылью Дален, напевая мелодию, прибыл в гостиницу рядом с гильдией наёмников «Меч и щит».

Дален вошёл в аккуратное пятиэтажное каменное здание.

- Сколько дней ты пробудешь здесь?

- На данный момент, неделя. Я наемник с серебряного ранга.

- Обладателям серебряного ранга завтрак и обед предоставляются бесплатно, а ужин оплачивается отдельно. Общая стоимость составляет 7 шиллингов.

Несмотря на высокую цену из-за партнерства с гильдией, Дален тихо вздохнул, когда его денежный мешок снова стал легче, даже со скидкой для наемников с серебряными значками.

«Это стоит своих денег».

Бронзовый район был опасен, особенно для новичков в городе. Вход в любую случайную

гостиницу мог привести к засаде головорезов, состоящих в сговоре с гостиницей. Ему нужно было место для отдыха, ставка делалась на гостиницу, безопасность была гарантирована, независимо от стоимости.

Сотрудник, взвесив серебряные монеты, вручил ключ с профессиональной улыбкой.

- Комната 412. Это на четвертом этаже, по левому коридору.

Дален направился в свой номер сразу после получения ключа. Оказавшись внутри, он распаковал все свои вещи, разложил доспехи и положил оружие рядом с кроватью.

«Сколько времени прошло с тех пор, как я в последний раз расслаблялся и делал перерыв? Когда я разбивал лагерь или ночевал в захудалой гостинице в сельской местности, мне приходилось спать в доспехах».

Никогда не знаешь, когда может прилететь стрела вора или камень гоблина.

Лязг.

Открыв окно, в комнату ворвался прохладный ветерок. С приближением зимы ночной воздух становился всё холоднее, сухим и бодрящим.

- Хм.

Сидя на кровати, Дален обдумывал свои планы на будущее. По правде говоря, всё, что было до сих пор, было просто учебным пособием. Основная часть игры начнётся здесь, в городе-лабиринте Фалсионе. Теперь начинается настоящее испытание.

Этот мир с каждым мгновением становится всё ближе к разрушению. Исследуя лабиринт в поисках Камня желаний, он также должен был предотвратить конец света. Ужасные трудности, с которыми он сталкивался только через монитор, теперь стали его реальностью, доставляя ему головную боль.

«Выживание - главный приоритет, несмотря ни на что».

Выживание является ключевым в мире, стремящемся к разрушению. Чтобы выжить, нужно быть сильным, а для силы необходимы деньги и опыт.

Но сейчас деньги были важнее. Его нынешние меч и топор были изношены, а доспехи грубыми. Ему нужен был, по крайней мере, приличный комплект доспехов, если не мощный артефакт. С той горстью серебряных монет, что у него была, он не мог позволить себе доспехи, не говоря уже о том, чтобы остановиться на месяц в приличной гостинице.

«Кроме того, просто посмотреть на вход в лабиринт стоило бы дороже».

В отличие от Бронзовой зоны, где для входа было достаточно простого досмотра, охранники Серебряной зоны, где находился вход в лабиринт, были не столь любезны. Проход через ворота Серебряной области требовал значительной суммы в качестве налога, подлежащего уплате золотом, а не серебром.

«И даже с деньгами входить в лабиринт сразу было бы безумием».

Лабиринт таит в себе опасность. Поспешный вход может привести только к напрасной смерти. Даже наёмник с серебряного ранга или золотого может быстро стать добычей монстров внутри.

Такова природа лабиринта.

Это больше не был мир программных кодов за пределами монитора. Каждый бой был азартной игрой с чьей-то жизнью. Ему нужно было максимально увеличить свои шансы на победу, и никакая подготовка не могла быть чрезмерной.

«Мне придётся максимально использовать опцию «Наследник»».

Всего с одним трупом он приобрел навык класса D. Дополнительные характеристики, которые он получил, были эквивалентны тому, что обычно требовало бы двукратного повышения уровня.

На протяжении сотен игр трупы персонажей, оставленных Даленом, были разбросаны по всему континенту. Если бы он смог собрать их все, сила Далена росла бы совершенно по другой траектории, чем в его предыдущих прохождениях.

«Предотвратить апокалипсис и дойти до конца лабиринта не невозможно».

При этом его цели были ясны.

Во-первых, деньги.

Во-вторых, трупы.

«Чтобы выполнить и то, и другое одновременно, мне нужно будет выполнить несколько особых запросов».

Обычные запросы от гильдии наемников были предсказуемы. В сельской местности это была

бы охота на диких зверей или гоблинов; в городах – сопровождение торговых караванов или защита важных фигур.

Что нужно было Далену, так это запросы, по которым он мог бы возвращать трупы и, кроме того, получать высокую награду.

«Мне придётся вернуться в глухие переулки».

И Дален точно знал, куда идти, чтобы найти такие запросы.

\* \* \*

На следующий день Дален неторопливо покинул гостиницу после обеда.

Был полдень, и главная улица перед гостиницей была забита повозками, экипажами и пешеходами. Мужчина почувствовал странную ностальгию, наблюдая за многолюдной улицей, напоминающей пейзаж его родного города. Все были заняты своими делами, и у них не было времени оглядываться по сторонам.

Оставив оживленную улицу позади, Дален свернул в переулок. Даже глухие переулки Бронзового района днём были не так опасны, как ночью. Конечно, все было бы по-другому, если бы он зашёл слишком далеко, но сейчас это его не беспокоило.

Он миновал указатель «Фруктовый сад Филофона» и повернул направо у колодца, где выстроились в очередь бедно одетые люди. Обогнув редкое в глухом переулке пятиэтажное здание, он пересек небольшой каменный мост через ручей.

Бронзовый район был самым большим районом в городе, и его закоулки были бесконечно запутанными. Тем не менее, Дален двигался уверенно, проходя это место бесчисленное количество раз в игре.

Несмотря на то, что город значительно вырос с тех пор, как игра стала реальностью, навигация по основным ориентирам не представляла реальной проблемы.

Примерно через 30 минут ходьбы по переулкам Дален, наконец, оказался перед небольшой таверной.

[Воронье гнездо]

[Часы работы: с 6 вечера до 4 утра]

Именно здесь проживал его любимый информатор и посредник, который выполнял задания преступного мира.

Звень...

Дверь была не заперта. Дален медленно вошёл в таверну.

Стол и стулья были аккуратно расставлены, а дальше внутри стоял барный столик со шкафчиками, заставленными бутылками. Потолочные светильники, питаемые от магических камней, мягко светились без огня – очарование, нехарактерное для глухих переулков Бронзового район.

- Здесь есть кто-нибудь?

Ответа не последовало. Заведение казалось пустым, вероятно, потому, что было нерабочее время. В поле зрения не было ни посетителей, ни владельца, ни бармена.

Дален медленно обошёл стол в баре и приблизился к задней двери в углу. Его чувства, обострённые выше среднего, уловили чье-то присутствие за дверью.

Кто-то молча ждал за дверью.

О, неужели он стал нежеланным гостем?

Прежде чем недоразумения успели углубиться, Дален постучал в дверь семь раз.

Тук. Тук-тук-тук. Тук. Тук-тук.

Из-за двери донесся тихий вздох. Затем раздался звук отпирания, и дверь со скрипом открылась.

- Сколько раз я должна это повторять? Если это не в рабочее время, не приходи, если это действительно не срочно...

Женщина с черными волосами и черными глазами замолчала, увидев Далена, стоящего в дверях.

- ...Ты новое лицо, не так ли?

<http://tl.rulate.ru/book/100658/3570611>