

Адам тихо вздохнул и решил проверить другую фляжку. Может быть, это обойдется дешевле, и он даже сможет накопить на навык.

[Название: Возрождение

Эффект: Позволяет вам оживить мертвого союзника, вернув его к жизни с полным здоровьем.

Продолжительность: Одноразовый навык.

Цена: 500 000 очков соблазнения.

Описание: Возрождение - это мощное умение, которое позволяет вам призывать ушедших союзников из мира мертвых. Под его воздействием мертвый союзник восстанавливается, возвращаясь к жизни с новой энергией и силой. Однако этот навык может быть использован только на целом трупе, время смерти не должно превышать одного часа].

Схватившись за голову, Адам упал на колени и закричал: "Даже в этом мире я не могу позволить себе такую роскошь?!"

Адаму хотелось заплакать, но слезы не выходили. Отдышавшись, Адам пополз за другой флягой, надеясь на лучшее.

[Название: Тень просветления

Эффект: Позволяет видеть скрытые объекты и обнаруживать скрытых врагов.

Продолжительность: 1 час.

Цена: 25 000 очков соблазнения.

Описание: Тень просветления - это навык, который раскрывает скрытые миры и сущности. Под его влиянием вы можете видеть вещи, которые остаются незамеченными обычным глазом. Вы можете обнаружить скрытые проходы, сокровища и даже скрытых врагов, что дает вам преимущество в разведке и бою.]

"Ну, ха-ха... не так уж плохо, ха-ха..." Адам нервно улыбнулся.

Он протянул руку и коснулся другой колбы, вызывая экран.

[Название: Ледяные оковы

Эффект: Замораживает цель, ограничивая ее передвижение и нанося урон.

Продолжительность: 30 секунд.

Цена: 45 000 очков соблазнения.

Описание: Ледяные оковы - это навык, обладающий мощной силой холода. Вы сможете заморозить цель, ограничивая ее движение и нанося урон ледяными шипами. Этот навык может быть полезен при остановке врага или при борьбе с огненными существами, поскольку холод позволяет контролировать ситуацию и нейтрализовать опасность].

А затем другая фляга...

[Название: Исцеление]

Эффект: Восстанавливает здоровье и устраняет негативные эффекты.

Продолжительность: Мгновенный эффект.

Цена: 15 000 очков соблазнения.

Описание: Исцеление - это навык, который позволяет снимать негативные эффекты и залечивать даже смертельные раны, а также восполнять израсходованную магическую энергию на 25%. Этот навык является благословением для путешественников и бойцов, давая им способность исцеляться даже в самых сложных ситуациях].

Еще одна фляжка...

[Название: Взрыв пламени]

Эффект: Создает мощный взрыв, наносящий урон врагам в окрестностях.

Продолжительность: Мгновенный эффект.

Цена: 80 000 очков соблазнения.

Описание: Огненный взрыв - это навык, который разжигает в вас силу огня и позволяет создать разрушительный взрыв. Сила пламени сжигает врагов в окрестностях, нанося значительный урон. Однако вам следует быть осторожным при использовании этого навыка, поскольку взрыв может повлиять на окружающих вас людей, включая союзников, и вызвать неожиданные последствия].

Адам стиснул зубы и покачал головой. У него уже болела голова от таких цен. Он прикоснулся к другой фляжке.

[Название: Волна энергии]

Эффект: Создает мощную волну энергии, которая сбивает врагов с ног и ослабляет их силу.

Продолжительность: Мгновенный эффект.

Стоимость: 50 000 очков соблазнения.

Описание: Волна энергии - это навык, который собирает вашу внутреннюю энергию и высвобождает ее мощной волной. Под его воздействием враги сбиваются с ног и ослабевают, а их сила и атаки заметно уменьшаются. Этот навык дает вам преимущество в бою и позволяет уклоняться от опасности, контролируя ситуацию].

"ЧЕРТ ВОЗЬМИ, НЕТ! ПОЧЕМУ ТАК ДОРОГО?!" Адам закричал с ненавистью в глазах и чуть не вырвал на себе волосы. "О... Ладно, успокойся. Эта фляжка - последняя! И ноги моей здесь больше не будет!"

Адам прикоснулся к последней фляжке, не питая особой надежды купить что-нибудь дешевое. Но, словно услышав его мольбу, Система отправила ему экран со следующим текстом:

[Название: Пылающий бег]

Технический результат: Позволяет передвигаться с высокой скоростью на короткие расстояния.

Продолжительность: 1 минута.

Цена: 10 очков соблазнения.

Описание: Молниеносный бег - это навык, который дает вам невероятную скорость передвижения. Ваши ноги сметают препятствия, вы несетесь вперед со сверхчеловеческой скоростью, что делает вас неприступным и быстрым в бою или в тех случаях, когда вам нужно быстро добраться до цели или спастись от опасности. Этот навык позволяет вам превзойти обычные физические ограничения и удивить ваших противников своей непредсказуемостью.]

"О, наконец-то достойный навык. Твоя цена будет легендарной!"

Адам почувствовал сильную радость, и в уголках его глаз появились слезы. Сначала он радовался, но потом вспомнил суровую реальность.

[Очков соблазнения: 0]

С тяжелым вздохом Адам покинул [Навыки] и вернулся в знакомое пустое пространство с выбором. Он немного подумал, а затем выбрал [Торговую палату].

Перед ним появилась прямая улица, по обе стороны которой стояли палатки, торгующие различными товарами. Адам увидел палатку с надписью "Книги". Он дотронулся до одной из книг, и перед ним появилось объявление.

[Название: Гримуар архимага

Тип: Книга

Цена: 400 000 очков соблазнения

Описание: Гримуар Архимага - это путеводитель по мудрости и могуществу для истинных магов. В этой книге собраны редкие заклинания и секреты, которые помогут вам достичь вершины магии]

Адам с трудом сглотнул и осторожно убрал руку от книги, как будто боялся ее испачкать. Затем он коснулся другой книги в зеленой обложке.

[Название: Секреты некромантии

Тип: Книга

Цена: 500 000 очков соблазнения

Описание: "Секреты некромантии" - это древняя книга, которая раскрывает вам темные и опасные секреты некромантии. Изучите ее, чтобы овладеть искусством подчинять мертвых и воскрешать их для своей службы].

Адам застыл в шоке. На самом деле не из-за цены, а больше из-за названия книги. Он думал, что видит сон.

"Некромантия?" Адам чуть не вырвал себе глаза от шока. "Насколько я знаю, некромантов

сейчас нет даже среди демонов".

Адам задумался об этом и внезапно вспомнил, что на начальном экране, где ему был предоставлен выбор классов, Адам уже видел класс [Некромант]. В то время он не придавал этому особого значения, потому что считал, что некроманты - не самый привлекательный класс.

И в конце концов оказалось, что то, о чем он думал с презрением, было большой редкостью. До сих пор ходили легенды о некромантах и их чудовищной магии, которая заставляла даже самого храброго воина застывать в шоке.

"Согласно записям, некроманты когда-то контролировали весь мир". Адам вздохнул.

Он был немного огорчен, потому что его нынешний класс [Казанова] не обладает боевыми навыками. За исключением, конечно, "боевых навыков партнеров по постели", которые он активно использует в действии.

Затем Адам кое-что вспомнил, когда случайно выбрал класс [Казанова].

...[Выбран класс "Казанова". Следующий класс может быть выбран после достижения 100 уровня "Казанова"]...

"Если я смогу достичь сотого уровня [Казанова], выбрать другой класс не составит труда!" Адам обрадовался и улыбнулся, но потом вспомнил об одной проблеме. "Но прямо сейчас я только на втором уровне ..."

Адам покачал головой и направился к палатке с зельями. Там он увидел колбу с золотистой жидкостью и прикоснулся к ней. Сразу же он почувствовал спокойствие, и в голове у него прояснилось.

[Название: Эликсир бессмертия]

Тип: Зелье

Цена: 500 очков соблазнения

Эффект: Восстанавливает здоровье и обеспечивает временную неуязвимость.

Описание: Эликсир бессмертия - это зелье, которое дарует пьющему его вечную молодость и неуязвимость. Когда вы пьете это, вы восстанавливаете свои силы и на короткое время становитесь неуязвимыми для боли и повреждений].

Однако цена все равно была высока.

<http://tl.rulate.ru/book/100640/3456462>