

Было тихо. Ночное небо было усеяно бесчисленными звездами, которые ярко сверкали, словно маня. Адам сел на траву и скрестил ноги в позе лотоса.

Его взгляд был слегка расфокусирован. Адам только что закончил изучать книги, которые Илиантра дала ему в наказание пять минут назад. Они были намного сложнее, чем раньше, но Адам как-нибудь справлялся.

И вот, чувствуя некоторую усталость и тоску по дому, Адам решил выйти подышать свежим воздухом. Однако звездное небо очаровало его своей красотой, заставив Адама восхищенно вздохнуть.

Не совсем осознавая свои действия, Адам теперь находился в позе лотоса и закрыл глаза. Он отчетливо чувствовал, как легкий ветерок шепчет ему на ухо нежные слова.

Его голова стала пустой, как будто полностью свободной от смертных мыслей. Магическая сила, которая текла по его магическим каналам, стала спокойной и сбалансированной, медленно растекаясь по всему телу.

Сердце Маны - второе сердце каждого существа в этом мире. Адам обнаружил наличие этого сердца только после прорыва в знаниях магии.

Вздыхнув, Адам контролировал свое дыхание и медленно, но самое главное бережно распределял те частицы магической энергии, которые поступали в его тело по воздуху.

Вот как существа в этом мире практиковали это. Медитация, распределение магической энергии и медленное, но уверенное увеличение своего запаса магической энергии.

Адаму вспомнились строки из книги, которую он прочитал ранее в библиотеке Илиантры: "Важной частью жизни каждого существа является магия. Ее нельзя увидеть, почувствовать или попробовать на вкус. Это иллюзия, и не совсем ясно, как мы можем с этим взаимодействовать.

У каждого свой способ "чувствовать" магическую энергию. Человек поет, восхваляя ее и тем самым достигая просветления.

Некоторые люди думают о магической энергии как о партнере. Некоторые видят в ней любовника, которому нужны комплименты.

Но есть одна истина: магия могущественна. И чтобы быть способными понять ее и "прикоснуться" к ней, мы должны медитировать.

Во время медитации, когда разум и душа находятся в гармонии, существо может медленно увеличивать свой запас магической энергии, выполняя одно из трех условий для последующего повышения уровня. "

Адам вдохнул воздух и почувствовал, как воздух, смешанный с ароматом розы, проникает в его ноздри. Потрясенный, Адам почти потерял контроль над своим дыханием, но сумел вовремя прийти в себя.

Аромат розы... Для Адама это был особый способ ощутить магическую энергию.

Теперь Адам находился на уровне Ранней стадии (F-) Низшего Демона, который является самой слабой силой среди тех, кто вступил на путь эволюции. Со вздохом Адам снова

сосредоточился.

Когда дело доходит до эволюционного процесса, демоны и другие существа несколько отличаются. Если человек или, скажем, эльф отбрасывает свои желания и преодолевает свои грехи, то демоны, наоборот, создают в себе семь смертных грехов.

Низший демон - Похоть.

Средний демон - Обжорство.

Высший демон - это зависть.

Генерал демонов - Прайд.

Рыцарь-демон - Гнев.

Демонический барон - Жадность.

Демонический виконт - это Гнев.

И, наконец, the Demon Count: слияние всех семи грехов и резкое десятикратное увеличение общей силы!

"Блин..." Адам сморщил нос, и его спина взмокла.

На данный момент начинался процесс сгущения греха, Похоть. Образы переплетенных тел начали появляться в его прежде ясном сознании. Тихие стоны поражали самые уязвимые места Адама, заставляя его голову съеживаться.

Как говорилось ранее, Низший Демон концентрирует греховную Похоть. Большинство из них не могут с этим справиться и становятся сумасшедшими, которые могут только набрасываться на невинных жертв.

Адам вздрогнул, и капля холодного пота скатилась по его лбу. Стоны в его голове становились все громче и сильнее, заставляя Адама испытывать сильное вожделение. На его штанах, в области паха, появилась выпуклость.

"Черт, как не вовремя я решил взяться за это дело..." Адам стиснул зубы и продолжал сопротивляться.

Сгущение греха происходит случайно. Это мог быть даже обычный день, когда Адам просто отдыхал у себя дома. Однако сейчас его местоположение было не самым удачным.

Если бы Мэри или Клэр были здесь, Адам мог бы удовлетворить это внезапное желание и сконденсировать 1%. Адам вздохнул и вошел в пространство системы.

Недолго думая, он выбрал [Зал медитации] и сразу же сел в позу лотоса. Сильное чувство похоти и возбуждения было сильно подавлено, и Адам перешел в полубессознательное состояние.

Его дыхание было то тяжелым, то тихим. Температура его тела поднялась до опасных градусов, отчего кожа Адама покраснела.

Шесть часов спустя...

Адам открыл глаза, в которых чувствовалась большая усталость, и вздохнул. Перед ним появился знакомый экран.

[Сила увеличена]

[Опыт Казановы (уровень 1): 25/25]

[Повышай уровень!]

Адам вздохнул и, наконец, пришел в себя. Его разум снова был спокоен, как озеро, но сильная боль заставила его лицо сморщиться. Магические каналы были в хаосе, магическая энергия в них бурлила, показывая, насколько он был возбужден.

Адам попытался использовать заклинание, но магическая энергия не отреагировала, как будто обиделась. Наконец, Адама вывел из задумчивости звук колокольчиков.

[Опыт Казановы (уровень 2): 2/35]

[Награды 2-го уровня: Торговая палата, Очки соблазнения, инвентарь, Навыки (разблокированы)]

Глаза Адама остекленели от таких подарков, и он мягко улыбнулся, игнорируя боль. Он вышел в белое пространство и увидел перед собой новые черты.

[Королевская арена] | [Зал для медитации] | [Навыки] | [Торговая палата] | [Инвентарь]

"Вау! Это повышение уровня было слишком круто!" Адам обрадовался. "Это похоже на те игры на вашем телефоне, где вам нужно повысить уровень, прежде чем вам подсовывают множество функций, а также несколько очень "нужных" объявлений для меня!"

Адам покачал головой и почувствовал что-то вроде ностальгии. Однако он быстро отбросил ненужные мысли и первым делом зашел в раздел [Навыки], в который ранее не мог попасть из-за странного ограничения.

Раздался свистящий звук, и Адам оказался перед витриной. Перед ним стояли колбы с различными типами предметов.

"Это ..." Адам поднял бровь и был удивлен, увидев изображение призывающего дракона в одной из колб.

Оглядываясь по сторонам, он подумал, что попал в какую-то игру, где ему дают посмотреть, как это будет выглядеть, прежде чем он приобретет навыки.

Адам прикоснулся к колбе с призывом дракона, и внезапно перед ним появился экран.

[Название: Зов дракона]

· Эффект: Позволяет вам призвать могучего дракона, чтобы он сражался на вашей стороне.

Продолжительность: 10 минут.

Цена: 300 000 очков соблазнения.

Описание: Призыв дракона - это навык, который открывает портал в мир драконов, позволяя

вам призвать себе на помощь могущественное существо. Этот навык требует глубокой связи с миром драконов и умения в магии призыва. Призванный дракон станет вашим верным союзником в битве, используя свою силу и огненное дыхание, чтобы сокрушать врагов перед вами. Однако призыв дракона - это акт большой ответственности, поскольку драконы - великие и свободолюбивые существа, и призванный дракон не будет служить бессмысленной разрушительной цели]

Глаза Адама моргнули, и он вздрогнул от такой цены! Он почувствовал себя так, словно уверенно зашел в фирменный магазин одежды, и ему внезапно сказали, что самый дешевый товар будет стоить больше ста тысяч долларов!

В ужасе Адам открыл свой статус дрожащими руками, надеясь на лучшее, но...

[Имя: Адам Харрис.

Раса: Демон

Класс: Казанова (уровень 2).

Атрибут: Темнота

Уровень: Низший демон (F-)

Грех: Похоть (0%)

Очков за соблазнение: 0

Партнеры: Клэр, Мария]

...его ожидало еще одно разочарование! Адам схватился за голову и почувствовал желание разбить лицо тому, кто установил такие высокие цены.

Ему хотелось плакать, но слез не было!

<http://tl.rulate.ru/book/100640/3456460>