

< 1 : Пролог >

Причиной стала мобильная игра.

Я не помню точного жанра, но думаю, что она была представлена как простой кликер.

В самой игре не было ничего особенного.

Вокруг ходили крошечные фигурки людей, и все, что я делал, это наблюдал за их движениями.

У них был хорошо проработанный искусственный интеллект, или так казалось, поскольку каждый персонаж старательно двигался и выполнял свои собственные задачи.

Иногда они делали что-то необычное, нарушая привычные правила.

Это было похоже на разведение муравьев в прозрачной гелиевой ферме.

Смотря на них, я вспомнила крошечных морских обезьянок, которых я держал в аквариуме.

Иногда я касался людей пальцем, и их здоровье уменьшалось, а над их головами появлялось значение -1.

Если я касался их более дюжины раз, персонаж исчезал, но мой палец болел, поэтому я прекратил так делать.

Запас магии внизу экрана продолжал уменьшаться, так что я не мог бесконечно кликать на проходящих мимо людей.

Кроме того, это было успокаивающе - просто наблюдать, как персонажи делают свое дело.

Я проводил около двух-трех часов в день, наблюдая за персонажами подобным образом.

Пока однажды я не пришел домой пьяным после трудного дня.

- Почему они так со мной обращаются?..

Однажды я пришел домой, сильно напившись из-за проблем в отношениях с людьми.

Я включил мобильную игру, как обычно, без всякой задней мысли.

Сначала я просто хотел бездумно смотреть в экран.

Но потом я разозлился и стал искать цель, чтобы выплеснуть свой гнев в игре.

То, что я нашел, было деревней в уединенном месте.

Я проигнорировал боль в пальце и стучал по экрану, пока все жители деревни не исчезли.

Я продолжал деловито двигать пальцем, пока вся моя магия не была израсходована.

Когда я восстановился и снова потратил всю свою магию,

Я полностью уничтожил одну деревню и обнаружил сообщение на экране своего смартфона.

[Ваша карма увеличилась на 10.]

[Вы достигли 2-го уровня.]

Это был момент, когда я узнал о новой функции игры, о которой я не знал.

<http://tl.rulate.ru/book/100586/3441172>