

0-ой сектор. Центральная зона.

- М-м-м... - сладко протянул я, отложив в сторону ложку. - Насколько же великолепна эта каша. Старик, передай от меня комплимент шеф-повару.

- Виктора похвалишь, - произнес в ответ Эдриан. - Пока ты отдыхал, он побеспокоился о том, чтобы выпросить у меня мешочек крупы и котелок.

- Не-не, я добыл. Варить это дело Саша будет, - тут же открестился от готовки Гром.

Хоть мы и проснулись с первыми лучами солнца, но сборы заняли определенное количество времени. Раз нам дали карт бланш на обворовывание дома, то отказывать себе ни в чем не стали. В первую очередь, помимо обуви, нашли походные мешки. Удобство их оставляло желать лучшего - просто кусок коричневой прочной ткани затягивающийся сверху с двумя веревками для переноски на плечах. Не сравнить, конечно, с рюкзаками нашего мира, которые с удобными лямками, мягкой подкладкой под спину, а некоторые так и вовсе с каркасом перераспределяющим нагрузку, делаая поклажу более легкой. Но если посмотреть на тот колхоз, который мы носили с собой до этого...

Прикарманили и по паре рубах. Тут даже описывать нечего. Обычная такая крестьянская накидка на тело с коротким рукавом. Очень хотелось взять их побольше на смену. Ведь от физических нагрузок много потеешь, а в виду отсутствия нормальной гигиены остается только ходить и вонять потом, что не очень приятно. Но быть вычным животным желание было еще меньше. Итак пол сумки шкура занимает.

Правда из-за грубой ткани с непривычки чесалось тело. С грустью вспомнил о том насколько хороша была верхняя часть комбинезона... Пришла даже в голову мысль убить себя, ради восстановления экипировки, пока респ близко. На секунду пришла... Сам офигел от глупости такой задумки.

Собрав вещи, вышли из дома и я-то думал, мы сразу двинемся на встречу приключениям. Но Гром встал в позу, отказываясь покидать деревню, не посетив напоследок старика, чтобы попрощаться. И мой перекаченный друг оказался прав, уговорив сходить на это мероприятие. Ведь когда мы зашли к деду в дом, его верный камердинер собирался идти за завтраком. Заказ сразу удвоился, не стану же отказываться набить желудок человеческой едой на путь грядущий. Поэтому выход на оперативный простор затянулся еще больше.

- Вы куда, хоть, собираетесь идти? - закончив с едой, поинтересовался старик.

Я с подозрением посмотрел на него. Не слишком ли много он хочет знать?

- Никто вас преследовать не собирается, - неожиданно подал голос молчаливый Гриша, пристально смотря на меня. Гром тоже взглянул с осуждением.

- Да вы че меня за какого-то врага держите? - недоуменно спросил я.

- Так не веди себя так, - скупно ответил здоровяк и продолжил, переведя взгляд на старика. - Особых идей не было. Но из ближайших окрестностей уйдем, чтоб не мешать вашим людям.

- Не думаю, что вам подойдет такой сценарий, - произнес тот.

- Почему?

- Предполагаю, что вся центральная зона создана не для повышения уровня, а для отдыха после сражений, - задумчиво ответил Эдриан, после чего более энергично добавил. - Вы же видели моло, не удивил серый шрифт в его имени?

- Удивил, но пока не было времени разобраться, что к чему.

- Хорошо, что у вас есть я, - улыбнулся старик. - За их убийство не начисляется опыт.

- Вы грохнули эту громадину и потом говорите, что мяса не хватает? - удивился его ответу я.

- Нет, с моло попытка умерщвления вышла неудачной, - Эдриан поморщился. - Они хоть никого сами не трогают, но при желании их атаковать, становятся очень агрессивными. Еще и действуют слаженно, становясь в круг и пряча молодняк внутри. Короче, еле унесли ноги оттуда. Только они не единственные животные в этой местности. И другой цветовой маркировки мы тут не встречали.

- Старик, а те другие животинки сами нападают или такие же пацифисты?

- Хищников встречали, если ты об этом. Но нападать они не особо торопились. Да и размерами не вышли. Бегают тут особи на гиен сильно похожие, только сами людей бояться.

А я все думал, чем центральная зона отличается от других, кроме названия. Тогда интересно выходит - вот вам детишки место для поиграть, вот для поспать. Хотя какой в этом смысл? Допустим, люди потихоньку найдут эту местность, где тогда мотивация из нее вообще выходить? Тут и домики стоят, и природа хорошая, и чудовища мирные. Как разработчики собираются выгонять народ отсюда на героические свершения? Да и если задуматься еще больше - для чего лично мне уходить отсюда? Только если брать в расчет сценарий развития анархии и воцарения права сильного. При наличии магии и уровней это ох какой аргумент. Придет мужик или женщина со того льва с поехавшей кукухой и вся деревня должна будет ее слушаться. Нет, качаться в таком мире стоит однозначно.

Не меньше волнения вызывает и другой вопрос. Судя по названиям, зоны как минимум три. И если тут у нас страна пони и принцесс, где все друг друга любят и песни поют, то чего стоит ожидать от более сложного уровня? Учитывая чудовищ которых мы встретили в начальной, как-то боязно становится от мыслей, что же там дальше.

- И вы знаете выход из этой ситуации, - отвлек от размышлений Гром, обратившись к старику.

- Знаю. И это снова будет выгодная сделка. Обменяемся картами. Вас должно заинтересовать местоположение трех порталов, находящихся недалеко отсюда. А меня интересуют холмы. Только улей покажите где примерно находится, чтоб нам случайно на него не нарваться.

- Картами можно меняться? - с удивлением спросил у него.

- Вам точно по двадцать лет? - с не меньшим изумлением спросил старик. - Это вроде вы мне должны рассказывать, как система в играх работает, а не наоборот.

Оказалось, и правда, такая функция имеется и меньше чем за минуту у нас на руках была карта окрестностей с помеченными на ней калитками. Старик не поленился рассказать и о том, что за ними находится.

Ближайшей была та, откуда мы собственно и пришли. И именно она была меньше всего

разведана в связи с тем, что при попытках прощупать эту локацию, отряд местных бойцов повстречал того самого торку, что чуть не отпенетрировал нас. Возможно, он живет где-то неподалеку от входа вот и кошмарит всех подряд, кто сунется к порталу. Как итог – бойцы скоростью расправы впечатлились и посчитали местность слишком опасной для дальнейшего продвижения по ней. Наши же данные об этих холмах, и о чудовищах в частности, становятся прямо таки бесценными для местных обитателей. Старик говорит, что вчера за ужином как раз обсуждали новые варианты покорения кластера. А все потому, что Шестой поразил всех в деревне и теперь каждый хочет себе такого же напарника.

Вторая калитка вела в какие-то пещеры, созданные в лучших традициях геймдева, с узкими проходами и светящимся мхом. Самое доходное место в глазах местных. А делали его таким хомяки-переростки, которые массово заселили подземный мир. Комок меха ростом с небольшого поросенка был крайне глуп, практически не агрессивен и с него давали опыт. Немного, но лучше чем ничего. Слишком глубоко в подземелье люди не заходили, на дневной переход максимум, и сильных гадов не видели. Зато слышали, как что-то прогрызает себе дорогу через камень. С их слов, шум стоял страшный, как от бурильной установки. Поняв, что человеческое тело слегка более хрупкое, чем гранит, экспедиция решила не попадаться на глаза неизвестному и, от греха подальше, слиняла оттуда.

Звучало это интересно. За исключением пары минусов. Первое – отряд не обнаружил ни одного источника воды, а тащить на себе канистры с сей жидкостью желания не было. Второе – в узких коридорах полностью терялось преимущество от нашей воздушной разведки. Поэтому данный вариант был тоже забракован.

Оставался лишь третий портал, ведущий в местность по описанию сильно похожую на те самые джунгли, с которых мы начинали свое путешествие. Не сказать, что очень хотелось бродить по густому лесу, но холмы нам надоели гораздо больше.

Окончательно насытившись и обговорив некоторые детали, мы распрощались со стариком, пообещав заглянуть еще, и двинулись в путь на встречу новым приключениям.

Солнце уже достигло зенита, когда наш небольшой отряд смог, наконец-то, добраться до цели, преодолев несколько полей и небольшой кусок леса. По пути только издали видели стадо моло, больше живность на глаза попадаться не хотела.

Калитка выглядела абсолютно также, как и ее сестра ведущая в другую локацию. Только если та стояла на опушке леса и по среди полянки на другой стороне, то эту трудно было заметить, ведь разместили ее в небольшом овраге, заросшим густой травой. Сам собой создается вопрос – как ее нашли? Хотя, если посмотреть на карту, то джунгли разведаны весьма неплохо, даже пересекаются с нашим по ним путешествием. Возможно о портале узнали придя с той стороны. Но кто бы ее не нашел, остается лишь сказать спасибо.

Уже зная о принципе ее работы, в этот раз не стали городить какие-то планы по прощупыванию артефакта, а смело открыли эту неказистую дверь и по очереди прошли через нее.

Первым, что встретило нас на другой стороне была надпись появившаяся перед глазами.

10-ый сектор начальной зоны. Не забыть дать название.

- Я уже говорил, что этот мир создали идиоты? – произнес мысли вслух.

- Раз сто, – ответил здоровяк, так же прочитавший уведомление.

- И когда все успеваю?

В новой локации стало сразу труднее дышать. Слишком резкая смена с теплого степного климата на душную влажную погоду, царящую тут. А уши с непривычки слегка заложило от какофонии звуков. Пение птиц, жужжание насекомых, попискивание непонятных мелких животных, скрип деревьев - все это создавало не слабый шум. Отвык я как-то от такого.

Инг с большим интересом рассматривал новый для себя мир, не переставая крутить головой из стороны в сторону. А после одобрительного кивка от Грома, с радостным писком расправил крылья и взлетел на ближайшее дерево.

- В какую сторону выдвинемся? - обратился ко мне Витя, осматривающийся вокруг.

- Даже не знаю... - почесав отросшую щетину, ответил ему. - Может туда где были? Вдруг кабана снова встретим, у меня к нему дело есть.

- Это медведь.

- Да-да, - махнув рукой, я выдвинулся в нужном направлении.

Заметка от автора.

Приветствую всех на страницах данного произведения. Надеюсь читать его вам так же интересно, как и в начале. Все это лишь начало длинной истории, которая будет продолжаться в дальнейшем.

И у меня к вам просьба, поддержать этот проект на АТ. Там главы выходят совмещенные и с редактурой. <https://author.today/work/327306>

Заранее спасибо!

<http://tl.rulate.ru/book/100456/3609493>