

Такой уж у меня характер - меня сложно удивить. Вроде бы, почти все герои на исекай реагируют бурно: "Где я?! Я умер?! Что со мной?! А это что за буквы летают?!"; А тут я. Как будто в сотый раз перерождаюсь - быстренько просмотрел менюшку, примерно понял что происходит и пошёл гриндить со спокойной харей. Ну а что ещё я должен делать? Такой уж я. Фанат(ик) фэнтези, каждый день о таком мечтал и уже знаю все сценарии наперёд. Так, где там мой рояль в камнях...

Рояля я не нашёл, зато нашёл жука. Обычный такой жучок. Я скорее всего не так уж далеко от поверхности, или я что-то путаю и жуки в подземелье тоже водятся.

Использував материализацию, жука раздавил. Его остатки сразу же отлипли от моего пальца, как только я отключил материализацию, а я сразу проверил статус.

[Уровень: 0/1

Опыт: 0/1]

Хмм. Опыта мне не дали. Интересно, почему? Может быть, пото-

[Точное отображение опыта: 0,001328472849.../1]

Понял, вопросов нет.

Жуки - жутко неэффективные. Надо искать добычу покрупнее.

Пройдя в один из двух проходов, через минут десять ходьбы я обнаружил перед собой тупик. Обидно, но что поделать. Вернулся назад, причём за три минуты, так как разобрался, что ходить мне необязательно, к тому же лететь быстрее.

Во втором проходе обнаружил тупик почти сразу. Судя по всему, завал, даже дырки есть, но маленькие. То есть я тут заперт? А, стоп. Я же нематериальный. Спокойно прохожу сквозь завал, и выхожу на развилку. Ну, разницы куда идти в принципе нет, от голода не помру, так что просто следую моему любимому правилу в лабиринтах - правилу правой руки.

Через некоторое время мне улыбается удача - я нашёл... Гоблинов?.. Честно говоря, не уверен, что это за твари. Вроде и гоблины, но маленькие, серые, сгорбленные, носы пяточком и уши заострённые. Глаза как будто постоянно прищурены, и... У них вибриссы? Честно говоря, не помню ни одного фэнтезийного существа с вибриссами, кроме, конечно же, тех, кто основан на животных с ними. Таких существ тут было трое. Все трое спали. Ну, была не была!

Я подошёл к одному из них, положил руки на шею и начал душить. Я приложил все усилия, пыхтел, но в какой-то момент руки просто дематериализовались, как отвёртка, которая слетает со шляпки слишком сильно завинченного шурупа. Мда. Если сила позволит, то не позволит навык. Существо поморщилось (хотя казалось бы, куда больше) и перевернулось.

Я облокотился на стену и стал думать, как же мне их грохнуть. Посмотрел наверх - ни сталактитов, ни прочих каменных обоезваний на потолке не наблюдалось. А жаль - идея пришить кого-то сталактитом пришла мне ещё в первой пещере, жаль только некого. От чего слетела материализация мне непонятно, особенно если учитывать что на стенку я с ней облакачиваюсь уже дольше, чем душил. Ладно. Я подобрал камень с земли и попробовал взлететь, хотя это было проблематично, ведь маленький камешек ощущался тяжелее, чем большая стопка книг, которые я периодически таскал для библиотеки в своём школьничестве. Я поднялся метра на три от земли, как вдруг руки задрожали, и сразу материализация слетела.

Опять.

Камень полетел вниз и с громким стуком ударился о землю. Два - пусть будет мыша - сразу подскочили, и начали оглядываться и принюхиваться, а третий (или первый, так как именно его я первым избрал для удушения) опять поморщился и перевернулся ещё раз. Спиннер, блин. Проснувшиеся начали оглядываться и принюхиваться, но, не обнаружив опасности, снова улеглись. Хотя один ещё довольно долго не засыпал и периодически принюхивался.

Пока я ждал чтобы они заснули, я нашёл ещё одного жука, причём точно такого же что и первый. Откуда в подземелье жуки?? Что они тут делают?? Им же тут нечем питаться! А мы наверняка довольно глубоко под землёй, раз тут такие твари, явно привыкшие к жизни в пещерах.

Жука давить не стал, он мне ничего не сделал и его смерть мне ничего не даст. Я решил снова повторить трюк с камнем, только на этот раз решил поднять булыжник побольше и прямо над головой мыша, благо такой был совсем недалеко от него. Еле подняв его, я начал медленно нести его к голове мыша... И тут булыжник упал, не долетев до жертвы всего метр, громким грохотом разбудив всех троих. Тот что никак не мог заснуть аж заверещал от испуга. Ну или от злости, хрен его знает. Ну, как минимум я понял, почему слетает материализация. У меня же выносливость на нуле! Как я вообще их поднимаю??

Мдааа. И как мне их грохнуть то? Уровень-то получить надо. Мыши тем временем решили, что ну нафиг эту пещеру, и решили свалить куда подальше. Я последовал за ними - а что мне ещё остаётся? Благо, они шли не в сторону "первой пещеры", так что нам всё равно по пути.

Шли мы уже примерно час. Мыши зевали от усталости, я - от скуки. За дорогой мне смотреть не надо, так как за это время я умудрился изучить новый навык!

[Слабейшее преследование (пассив) ур. 1: ваши чувства, проявляемые к преследуемому вами существу влияют на него. Текущее чувство: слабое желание убить - выносливость -0,23%]

Мда, дебафф конечно слабоват, но это далеко не самое главное! Самое главное - я могу лететь за мышом на автопилоте!! Хотя, учитывая что тут чертовски скучно, это не так уж и хорошо, но вы только задумайтесь о перспективах! Какую выгоду это может принеc- Ладно, надоело фигнёй страдать. Кстати, я прицепился к тому, которого душил. Он три раза не сдох, зараза.

Ничего полезного я так обнаружить и не смог. Зато поработал разведчиком для мышей - улетал вперёд, и когда наткнулся на тупик, возвращался и щекотал усики с правильной стороны самому важному из них - им оказался Параноик, как я его теперь называю. Кстати, свою жертву я назвал Соней, а третьего Тихоней. Он просто следовал за остальными двумя и без остальных ничего не делал.

Не смотря на то, что мои манипуляции с усами нервировали Параноика, они всё-таки решили устроить привал. Хорошего места для убийства так и не нашлось. Неужели сталактиты настолько редкие в этой пещере? Я уже серьёзно задумывался над мыслью забить на них и улететь врeд, как вдруг я увидел свет. Я оглянулся - мыши спали. Я полетел в сторону света, и сделал мёртвую петлю от радости - это были люди!