
Повествование от лица Люциуса

Подземелье, одиннадцатый этаж

[- ЗАКЛИНАНИЕ УСИЛЕНИЯ!]

[- ЗАКЛИНАНИЕ УСКОРЕНИЯ!]

Я произнес заклинания для повышения характеристик и, обнажив меч, двинулся на группу из 5 орков. Однако уже через несколько секунд я понял, насколько сложно им противостоять. Во-первых, у меня не было подходящего уровня и статов для средних этажей. Тем не менее, я сразился с ними, видя в этом отличную возможность улучшить свою статистику.

Отступив назад, я ловко уклонился от летящей в меня дубинки, подрезал ногу следующему, собиравшемуся атаковать меня, что выбило его из равновесия и дало мне возможность разорвать дистанцию. Я сосредоточился на том, кто стоял ближе всех, чтобы не дать его друзьям бросить в меня свое оружие за те несколько секунд, пока они не дойдут до меня.

Отведя в сторону булаву, я уклонился от прямого попадания, чего я и добивался, поскольку я слабее своих противников. Я полагался на свою ловкость, уводя движущуюся на меня булаву так, чтобы у меня была возможность уйти с ее пути, своим мечом. И вот орк достаточно удобно для меня открылся, благодаря чему я молниеносно двинулся вперед, отделяя его голову от тела и избегая других разъяренных орков.

Однако, не все прошло так гладко, как я надеялся, и один из них горизонтальным замахом попал по моей руке, отбросив на несколько метров. Несмотря на боль, я быстро поднялся на ноги. Больше совершать ошибки нельзя, следующего такого удара я не выдержу. Хорошо хоть езе могу двигать рукой...

Один из них захромал после того, как я подрезал ему ногу, так что у меня оставалось три противника. Мне нужно заклинание, усиливающее проникающую способность моего оружия. С ним было бы гораздо легче справиться с этими зелеными тварями, ведь я мог бы рассечь их дубины. С этими мыслями я вернулся в бой спустя несколько секунд передышки.

Последние три орка настигали меня быстрее, но я ловко уворачивался от их атак и сумел подрезать ногу другому, так как не могу достать до жизненно важных точек. Отступив немного назад, чтобы противостоять не всем сразу, я бросился на тех двоих, что сейчас хромали. Они сразу же попытались меня атаковать, когда я бросился на них, понимая, что могу справиться с обоими. Уклонившись, я вонзил меч в шею одного из них, проскочив рядом с дубиной второго, почувствовав, как меня обдул ветерок, после которого последовал глухой удар об пол подземелья, который едва меня не зацепил. Тем не менее, воспользовавшись моментом, когда второй еще не успел поднять дубину, я перерубил шею и ему.

После того, как я подбежал к хромавшим оркам и разделался с ними, я устремился к последнему. Расправиться с ним получилось достаточно быстро, правда, сначала мой клинок прошелся и по его голени.

- ХИ! - Риклинг появился позади меня, собирая камни.

- Я знаю. Это все еще непросто. Надеюсь, хотя бы к концу дня станет попроще... - я был опечален тем, что без особых проблем в состоянии справиться только с двумя орками за раз. Если же встречаются группы побольше, мне становится тяжело с ними справиться, если я не использую магию посреди боя.

- Достань из рюкзака зелье исцеления, - сказал я ему.

- ХЕЕ! - он ответил, порылся в рюкзаке и нашел пузырек с красной жидкостью, который я оставил ему, когда призвал его.

Я не раздумывая проглотил содержимое протянутого мне флакона, сразу же после чего мои раны и ссадины начали затягиваться, а боль уходить.

- Я могу продолжать в том же духе, но это немного накладно... Приходится использовать зелье в конце каждого столкновения, - сказал я себе и продолжил путь.

Заклинание малого исцеления может помочь мне в этом, так что мне нужно время, чтобы накопить еще 100 000 очков.

Тяжелый шаг!

Мои мысли были прерваны, когда впереди послышался гул тяжелых шагов, и в тумане возник величественный силуэт.

Тяжелый шаг!

Тяжелый шаг!

Тяжелый шаг!

- Проклятье, это же детеныш дракона! - я сказал это еще до того, как этот силуэт приобрел цвет с расстояния 50 метров, хоть я и видел такого впервые.

Это был монстр, который появляется на этом этаже, но его все равно будет трудно найти, если задаться такой целью. Даже в моих старых рейдах я ни разу не встретил ни одного.

РОААААР

Как только он заметил меня и Риклинга, как и все остальные монстры подземелья, он загорелся желанием нас убить, несмотря на внешнее сходство с монстрами моего нового помощника, детеныш дракона зарычал от злости и бросился на нас.

Я быстро убрал оружие в ножны: у меня было преимущество в расстоянии, поэтому я поднял руки. Когда первые выстрелы попали в него, он, казалось, лишь сильнее разъярился и с ненавистью бросился на меня. Я поднапрягся, отправляя в него как можно больше огненных разрядов.

Взрывы продолжались, пока раненый монстр бежал, и я был несколько удивлен тем, что на него, похоже, не так сильно действует моя магия. Это заставило меня немного понервничать, но после 30 огненных взрывов он поддался и упал замертво на землю, начав распадаться. Однако, в этот момент нас разделяло всего 10 метров!

- Мне приходится быть очень осторожным с этими крупными монстрами. Несмотря на то что они медленнее, они более крепкие. В частности, детеныш дракона обладает природной огнестойкостью. К сожалению, у меня нет навыка зарядки атаки, как, например, аргонавт

Белла, - пробормотал я себе под нос.

Нужно быть осторожным: если такие крупные монстры подойдут достаточно близко, все может обернуться против меня.

Я продолжил путь на двенадцатый этаж, делая здесь перерыв и немного отдыхая, ведь зелья исцеления не восстанавливают полностью, не снимая физическую усталость.

Сражаясь с таким же трудом, как и на предыдущем этаже, помимо орков я встретил на этом этаже черную виверну, но в конце концов добрался до тринадцатого этажа.

- Наконец-то мы добрались до этажей, где проводят рейды авантюристы второго уровня! Что это? - я уже готов был праздновать свой новый рекорд, как вдруг заметил, что в системе что-то не так.

Нажав на [Миссии(!)], я увидел.

[Промежуточная миссия на босса: Победите Голиафа на семнадцатом этаже в одиночку! |
{Прогресс: 0/1} (0%) | {Награда: 100 000 очков}]

Меня приятно удивило появление первого квеста, не связанного с заклинаниями. Вероятно, система поощряет меня искать трудности и хочет вознаградить за это, и это здорово, если так будет со всеми боссами, которых я смогу найти в подземелье.

Хотя, если подумать, сумма очков в награде не так уж и велика, ведь на более простых этажах ее будет не так уж и сложно набрать за несколько дней. Тем не менее, эта награда остается очень желанной.

Перестав концентрироваться на миссии, потому что сейчас она меня не волнует, я отправился на встречу с монстрами на этом этаже.

Столкнувшись с Кристальным Мантисом, Ламией Мормос, Подземным Червем, Лигерфангом. В столкновении с монстрами, обладающими силой, похожей на то, что есть у Белла, Алмиражами, мне пришлось прибегнуть к помощи магии, но даже тогда они оказались довольно стойкими и выдерживали от 3 до 5 огненных разрядов, после чего все же рассыпались, что было впечатляюще, ведь у меня магия SSS ранга.

В конце концов я добрался до лестницы на четырнадцатый этаж, но отказался идти дальше, потому что увидел, что несколько пострадал от сражений, когда пытался одновременно пользоваться мечом и магией. Мои зелья начали заканчиваться, и я решил вернуться к оркам, где, как мне кажется, я смогу повысить свои физические показатели лучше, чем где-либо еще.

На обратном пути я встретил группу искателей приключений. Я не мог не заметить их пристального взгляда на меня, ходящего здесь в одиночку, но это не шло ни в какое сравнение с тем, как странно и ошеломленно они смотрели на гоблина, ставшего моей поддержкой. Он пользовался моим рюкзаком с кристаллами, собирая их все больше и больше после каждого боя, и послушно следовал за мной, выполняя любой приказ.

Их взгляды говорили, что они считают меня очень странным, от чего у меня по спине пробежал холодок, потому что среди моих прозвищ появился значок [+(!)], указывающий на то, что с прошлой недели там появилось что-то новое, но у меня не хватало смелости открыть статистику, потому что я знал, что мне захочется кого-нибудь взорвать.

<http://tl.rulate.ru/book/100150/3623177>