Посмотрев на системное сообщение, я заметил, что теперь получаю по 10 очков за убийство орков, а кристаллы остались такими же, как и на шестом этаже, их я могу продать за еще 10 очков каждый. Закрыв сообщение, я продолжил исследовать туман на этом этаже.

Сталкиваясь с большим количеством орков, я стал легче справляться с ними, узнав, что для них нужно три попадания. Через некоторое время я обнаружил еще одну лестницу, ведущую на одиннадцатый этаж. На этом этаже, убив около 40 орков, я получил 800 очков, что было вполне приемлемо, но накапливалось медленнее, чем на предыдущих этажах.

Спустившись на следующий этаж и убив здесь еще несколько орков, я увидел результат: как я и думал, цена кристаллов увеличилась до 20 очков каждый, удвоив стоимость, которые я получал с шестого по десятый этаж.

Но я не стал задерживаться здесь надолго: собрав кристаллы с 20 орков, которых я уничтожил на этом этаже, я отправился обратно к лестнице.

Я, планировавший потратить около трех часов на исследование, получение прибыли и еще несколько тестов, в итоге пробыл здесь более четырех часов, легко превзойдя свой личный рекорд, который ограничивался седьмым этажом. Я не нашел ничего, что могло бы заставить меня опасаться за свою жизнь. Впрочем, меня можно понять: используя дальнобойную магию, я легко справляюсь с большинством опасностей на верхних этажах.

Теперь я довольный результатами возвращаюсь на поверхность, убивая при этом еще тех монстров, которых подземелье создает на моем пути.

Меня вполне устраивают и две сумки, полные кристаллов. Мне нужны деньги, чтобы купить одежду, которую я заказал, через несколько дней, поэтому я еще не обменял их на очки в системе.

Возвращение прошло гладко. По пути я встретил в туннеле несколько искателей приключений, которые, похоже, в это время тренировались. В подземелье было пусто. Прошло еще 2 часа, прежде чем я добрался до ворот на первый этаж.

Выбравшись наконец на поверхность, к городу, я обратил внимание на огни и шум вокруг. Орарио был на пике своего расцвета, город считался центром этого мира, где десятки тысяч искателей приключений праздновали возвращение живыми из подземелья.

Мне хотелось посидеть в пабе, наблюдая за веселящимися людьми, но нужно было откладывать деньги на снаряжение, которое я планировал приобрести. Поэтому я игнорировал происходящее вокруг, прогуливаясь по шумным улицам и не обращая внимания на женские взгляды со стороны группок девушек у баров.

Через некоторое время я вернулся в церковь и обнаружил, что мой товарищ и Богиня крепко спят, прижавшись друг к другу. Я улегся у той же стены, у которой спал вчера, привык к ней, поэтому не видел проблемы в отсутствии кровати. Кровать была свободна, но Гестия запрыгнула на диван вместе с Беллом, но я не хотел казаться извращенцем и не особо заморачивался по этому поводу.

Но прежде чем заснуть, я с нетерпением уселся в этом углу и принялся изучать свою текущую статистику.

---Информация---

Имя: Люциус Дракенар

Уровень: 1.

---Статистика---

Сила: I62 -> 70

Выносливость: I75 -> 90

Ловкость: I67 -> 80

Скорость: I86 -> 99

Магия: I55 -> 140

[Миссия "10 000 огненных разрядов": Использовать огненный разряд 10 000 раз! | {Прогресс 982/10000} | {Награда: Пользователь сможет использовать заклинание без произнесения}]

[Очки: 8180]

Я провел в подземелье 6 часов, но все равно потерял много времени на промежуточных этажах, из-за чего набирал очки медленнее, чем я обычно набираю на этажах, которые считаются более легкими.

На верхних этажах очень частые спавны, и их много, и мои атаки наносят им большой урон. Я хотел бы получить вдвое больше очков, чем вчера, но в итоге я заработал 5 000 системных очков. Кастовать по 3 заклинания на уничтожения каждого орка, - это значительная задержка. К сожалению, я застрял, пока не получу более сильное заклинание или не повышу свои магические показатели, так что до тех пор придется оставаться на верхних этажах.

Открыв магазин заклинаний, я начал анализировать, какой путь в качестве мага мне лучше выбрать. Я понял, что некоторые заклинания, похоже, работают по системе нанесения урона из Skyrim. Огненные заклинания наносят урон, сжигая противника после попадания и нанося урон по большей области вокруг цели.

Что касается заклинаний молнии, то помимо того, что они чрезвычайно быстрые, в большинстве начальных заклинаний они предназначены для поражения одного конкретного противника, поскольку молния бьет точечно. В рейде маг молнии более популярен, так как он может использовать молнию на небольшой области, а не бить по большой площади, рискуя навредить союзникам. Кроме того, молния может ослабить ману противника, что полезно против противников с магическими атаками.

Система льда работает таким образом, что ее побочным эффектом является замедление

противника, не говоря уже о том, что она может лишить его выносливости, что является большим преимуществом для большинства монстров в подземелье на верхних этажах.

Я смог лучше разобраться с этими элементами, однако, магазин не ограничивается только заклинаниями этих трех элементов. Есть также ветер, земля, воздух, растения, дерево, пространство, время, гравитация, свет, тьма, некромантия и многие другие особые категории. Список практически бесконечен.

К сожалению, на данный момент у меня нет возможности заиметь все это, потому что специальные элементы с действительно сильными атаками практически все 4-го ранга.

"Если бы я продолжал работать в том же темпе, что и сейчас, то на приобретение этих заклинаний в Орарио у меня ушли бы годы. Но я знаю, что смогу приумножить свои достижения, когда начну исследовать следующие этажи! Так что мне просто нужно становиться сильнее, и у меня получиться достичь интересных мне преимуществ", - подумал я.

Но я был очень взволнован: потенциал огромен. Я мог бы довольствоваться лишь несколькими заклинаниями четвертого уровня.

Учитывая, как медленно я зарабатываю очки, мне придется специализироваться на каком-нибудь элементе. Я заметил, что в этом списке есть даже заклинания самого Короля Магов из Черного Клевера на 4-м ранге, что говорит о потенциале этих заклинаний, самые дешевые из которых стоят миллионы очков.

- Пока что я буду специализироваться на огне, но в будущем планирую приобрести заклинания элемента времени, как Король Магов. Тогда я стану полноценным косплеером... - я улыбнулся при этой мысли.

- Люциус, наконец-то ты вернулся. Что ты там бормочешь себе под нос? - Гестия лениво поднялась с дивана, протирая глаза. Она только что проснулась, но я не беспокоился о том, что ей может это показаться странным.

- Просто думаю, богиня Гестия, просто думаю... - сказал я, откидываясь назад, чтобы окончательно уснуть, все еще думая о том, что меня ждет светлое и безграничное будущее.

---

http://tl.rulate.ru/book/100150/3567092