

Прошел еще год, и Тодду исполнилось девять лет.

Его младшие братья и сестры также неуклонно росли.

По сравнению с любым маршрутом в игре, они, вероятно, все могли вести вполне счастливую жизнь.

Такеру больше не подвергался травле со стороны старших братьев и сестер, а Энетия стала гораздо более покладистой, чем раньше. Трудно сказать, что было с Анастасией, но... судя по ее безоблачным улыбкам, когда она была здорова, она, вероятно, тоже могла радоваться каждому дню.

Эдвард еще больше отточил свой интеллект; теперь его выигрыш в интеллектуальных играх составлял едва ли шестьдесят процентов.

Пройдет еще год, и Тодд, возможно, больше не сможет его обыгрывать.

Испытывая это чувство кризиса, в глубине души Тодд надеялся, что Эдвард превзойдет его.

В игре к этому времени Тодд бы уже поддался обжорству и начал быстро толстеть.

Но нынешний Тодд продолжал выдерживать спартанские тренировки в Ринбахе, тратя почти половину своего свободного времени каждый день на тренировочные бои и силовые тренировки (а другую половину - на теорию магии и практические занятия).

Благодаря интенсивному использованию как ума, так и тела, у него было стройное телосложение и начинающая развиваться мускулатура.

Может, он и не превзошел Эдварда, но не будет ошибкой назвать его красивым мальчиком.

За прошедший год Тодд заметно вырос.

Благодаря королевской крови, он обладал выдающимся талантом как к владению мечом, так и к магии.

Шляйн, главный придворный маг, расплылся в улыбке, увидев стремительный взлет Тодда, в то время как Риенбах, командир бригады королевских рыцарей, от души посмеялся над тем, что его усилия принесли свои плоды.

Причина, по которой Тодд выкраивал свое драгоценное свободное время для тренировки своего тела, заключалась в том, что он хотел подготовиться к тому, чтобы когда-нибудь стать пилотом

мобильной бронетехники.

мобильная броня была оружием, которое обеспечивало сверхчеловеческую прочность и мобильность за счет использования магии в материалах из магических зверей и металлов.

Однако ею управляли люди, поэтому ее мощность и скорость были пропорциональны физическим возможностям пилота.

Поэтому, чтобы стать могущественным рыцарем в мобильных доспехах, необходима была интенсивная физическая подготовка.

По сравнению с магами, которые могли атаковать с помощью магии издалека, рыцари с определенным уровнем физической подготовки больше ценились как пилоты мобильных доспехов.

По этой причине роль боевых магов постепенно сходилась на нет.

Но это не означало, что магия станет ненужной.

Магия была незаменима для создания мобильных доспехов.

В дальнейшем маги должны были перейти от роли бойцов на передовой к роли поддержки, занимаясь производством.

Тодд изучал магию для того, чтобы самому стать лидером и создать мобильную броню.

У Тодда была причина, по которой он должен был это сделать.

Чтобы подчинить горные племена - угрозу королевству Ринсгайя - прежде, чем они смогут объединиться.

После прохождения [Augustus: Throne of the Supreme] Тодд почувствовал чрезвычайно сильное желание как можно скорее изготовить мобильную броню и стать ее пилотом.

Но настоящая причина, по которой он так отчаянно работал сейчас, заключалась в том, что королевство Ринсгайя могло столкнуться с опасностью, если все пойдет по-прежнему.

Горные племена, населяющие горный массив Эрнеция к востоку от обеих стран. Они жили племенами и кланами, ездили верхом на лошадях, похожих на пони, как кочевники-наездники.

Все они, от детей до стариков, использовали луки, из которых можно было стрелять назад, сидя

верхом, и стоя.

Немногие обладали магическим талантом, за исключением шаманов, но практически никто, кроме них.

Хотя им было суждено прийти в упадок после появления мобильных доспехов, дающих скорость, сравнимую с лошадьми, на данный момент они все еще могли представлять серьезную угрозу королевству.

В настоящее время, несмотря на то, что они часто совершали набеги, отсутствие единства позволило королевству справиться с ними без проблем.

Однако среди этих горных племен существовала одна харизматичная фигура.

И именно его Тодд считал самой большой опасностью – короля племени Тотилу.

Если он подчинит себе все кланы и объединит горные племена...

В зависимости от того, как это будет сделано, королевство Ринсгайя может исчезнуть с карты.

Это был конец уничтожения племен, плохой конец, в котором никто не выжил.

Это была одна из так называемых концовок "убить с первого взгляда", завершившаяся еще до того, как была разработана фирменная мобильная броня игры.

Из-за того, что их постоянно топтала высококомбинированная легкая кавалерия, королевство Ринсгайя было в полной растерянности.

Огромная армия Тотилы двинулась на королевскую столицу, захватив короля в плен после битвы.

В обмен на его освобождение было передано огромное количество сокровищ, что еще больше ослабило мощь королевства.

Почувствовав возможность, соседнее королевство Ринфелт вторглось в королевскую столицу и захватило ее.

Вся королевская семья была обезглавлена, исчезнув, как роса, на месте казни...

Чтобы предотвратить такой плохой конец, Тодд надеялся разработать оружие мобильной брони, известное как mobile armor, которое могло бы победить их на более ранней стадии, чем

в оригинальной истории, и подчинить горные племена в восточном нагорье до того, как Тотила смог бы стать королем племени.

Однако в настоящее время у него не было абсолютно никаких свободных средств или карманных денег, поэтому все, что он мог делать, - это тренироваться в ожидании того, что когда-нибудь сможет управлять мобильными доспехами.

Что касается его навыков владения мечом, Ринбах сказал, что на данный момент он вряд ли проиграет рыцарю-новичку.

Что касается магии, то ему удалось перейти на новый уровень, известный как Второй уровень, которым могли владеть только опытные практики.

Вот немного о том, как работает магия в этом мире.

Основы - это четыре стихии: огонь, вода, земля и ветер.

Это называется магией стихий, и, за некоторыми исключениями, это то, что называется волшебством.

Каждая магия стихий, достигнув определенного уровня владения, позволяет использовать новые эффекты.

Это называется Вторым уровнем, и маги, которые могут владеть этими новыми способностями, получают право на службу при дворе.

Эффекты, достигаемые на Втором уровне, различаются в зависимости от стихии.

Перечисляя каждую из них, можно сказать, что это:

Огонь - Физическое усиление

Вода - Восстановление

Земля - Сохранение

Ветер - Заклинание

Вот как это бывает.

Маги обладают мощными атаками, которые могут поражать издали.

Однако трудно сохранять концентрацию, чтобы продолжать произносить заклинания. Когда рыцари становятся мишенью, их меньшая выносливость по сравнению с тренированными рыцарями приводит к тому, что они часто попадают в плен.

Поэтому маги с некоторым талантом обычно сначала изучают магию огня, которая обладает наибольшей силой атаки и при достижении Второго уровня дает скорость, достаточную для того, чтобы просто убежать от врагов.

Затем, сделав себе имя на поле боя, они изучают магию воды, чтобы служить на вспомогательных должностях, а не на передовой, приобретая магию восстановления. Это был стандартный путь для магов.

Но магия, которой Тодд попросил Шлейна научить его, была не магией огня, а магией земли.

Игнорируя презрение и ехидные замечания, он достиг Второго уровня примерно в возрасте семи лет.

И в настоящее время, в возрасте девяти лет, он также успешно овладел Вторым уровнем в магии ветра, которому его обучали следующим.

Похоже, главному придворному магу Шлейну не нравилось, что Тодд изучает магию земли и другие элементы, выполняя мало ролей, и он часто рекомендовал ему вместо этого изучать магию огня.

Вероятно, он думал, что это типичный подростковый бунт, не желающий изучать магию должным образом.

Поскольку Тодд не особо возражал против низкой оценки, он не стал пытаться ее исправить.

В будущем понадобятся ветер и земля, а не огонь.

Даже объяснение того, что магия воды в конечном итоге станет третьим приоритетом, скорее всего, не вызовет понимания.

И, учитывая будущее, одной его способности использовать магию было недостаточно.

В идеале, на данном этапе он хотел бы привлечь магов земли из соседнего Ринфельта и Акицу Шиму.

Но это было сложно, учитывая его нынешнее положение.

Не имело значения, что он был принцем, но его денежное содержание было ограничено.

Чтобы совершать масштабные перемещения, используя государственный бюджет, а не собственные деньги, ему пришлось показать отцу полезность мобильных доспехов.

Не имея разрешения даже выходить на улицу, все, что он мог делать, - это самостоятельно создавать мобильную броню, тратя свои карманные деньги на покупку материалов и катализаторов. В глазах Тодда все это было ради будущего, ради Риенбаха.

Однако в последнее время репутация Тодда явно пошла на спад.

Непосредственной причиной стал блестящий дебют Эдварда в высшем обществе, когда он продемонстрировал, что превосходит Тодда по интеллекту, и провел параллели между ними.

[Каков принц Тодд по сравнению с грациозным и полным достоинства принцем Эдвардом? Хотя он, возможно, и умен, разве он не совершает странные поступки, например, избивает себя в шуточных битвах, пока не покроется ранами, или покупает жуткие вещи на свои карманные деньги?]

[Занимается вульгарным ремеслом, похожим на алхимию? Суровые тренировки, оставляющие шрамы на его теле? Такие вещи вряд ли подходят для членов королевской семьи!]

Мнение знати о нем было примерно таким же.

Тодд также слышал, что многие пытались отстранить Тодда от борьбы и полностью переключить свою поддержку на Эдварда.

Айрис, недовольная тем, что Энетия начала играть с Такеру, взяла инициативу в свои руки, и Тодд не смог удержаться от ироничного смешка.

Король, желая, чтобы Тодд стал его преемником, много раз сердито ругал Тодда за то, что тот наносил вред телу члена королевской семьи.

Мать Тодда также упрекнула его, спросив, какой цели служат такие действия, и почему вместо этого он практикует магию огня в свободное время.

Но Тодд не собирался менять свое поведение. Эдуард больше подходил на роль короля, чем он, и в этом мире было бесчисленное множество вещей, которые он мог бы делать, только если бы не был обременен ими.

Хотя он и хотел думать о тех, кто его окружал, у него больше не было возможности для этого.

В конце концов, у Тодда оставалось поразительно мало времени.

Когда Тодду исполнилось тринадцать – другими словами, через четыре года – в Акицу Сима произошел некий инцидент.

Печать, сдерживающая злого дракона Ямата-но-Орочи, будет сломана, и несколько городов будут разрушены.

И все они будут уничтожены усиленным пехотным подразделением под командованием Харуто Идзимы.

Признанный за свои способности к развитию, после победы над магическими тварями, с которыми рыцари не могли справиться, Харуто был повышен с должности поедателя холодного риса до директора научно-исследовательского института. После того, как эффективность мобильной брони, которая до этого считалась шарлатанским оружием, была доказана, Akitsu Shima начнет массовое производство и значительно увеличит свою военную мощь.

И в процессе... в Акицу Симе будет завершена разработка мобильных доспехов.

После этого, в зависимости от королевства Ринсгая, другими словами, от реакции его отца, короля, они могут оказаться в состоянии войны с Акицу Симой.

Если разразится война, это будет иметь катастрофические последствия.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/100132/4637741>