

Потребовалось время, чтобы объяснить Локи местоположение острова - его способ перемещения между мирами самый тонкий и странный из всех, что я когда-либо видел.

Мы вошли в ближайшую пещеру, и в следующее мгновение я понял, что мы находимся в лесах Альвхейма, а через несколько метров - в Муспельхейме.

Локи объяснил, что мы идем между разломами, соединяющими миры, и если кто-то может видеть эти разломы, то он сможет путешествовать между ними, но проблема в том, что разломы случайны, поэтому нам придется постоянно переходить из одного царства в другое, чтобы добраться до места назначения.

Я был удивлен, что Локи сумел найти нас в Йотунхейме.

Спустя время мы оказались на Земле, но проблема заключалась теперь в том, чтобы найти нужный остров - на Земле сотни островов, таким образом мы постоянно перепрыгивали с одного на другой, и прошло два часа, прежде чем мы оказались в знакомом месте.

Я издали увидел маленькую деревню, мы появились недалеко от того места, где я сражался с ледяным титаном.

"Мы на месте", - сказал я

Локи в ответ вздохнул с облегчением.

"Наконец-то, не ожидал, что в Мидгарде так много островов", - сказал Локи, посмотрев на меня.

Я посмотрел на Локи, стоявшего чуть позади меня, - пора было прощаться.

"Тебе пора возвращаться, брат", - сказал я, нарушив тишину.

Он грустно посмотрел вниз и ответил: "Я знаю".

Он крепко обнял меня, а затем повернулся и исчез.

Больше не нужно было слов, я знаю, что увижу Локи снова, просто неизвестно через сколько лет.

Амора молча стояла рядом со мной. Она была такой с тех пор, как мы покинули Йотунхейм, чувствовала себя виноватой в том, что меня отослали из дома.

"Амора...", - начинаю говорить я.

"Пойдем в деревню, может быть жители вернулись."

Она прерывает меня и идет в сторону деревни, я же ничего не говорю в ответ, так как прекрасно понимаю, что лучше промолчать.

Деревня, похоже, в хорошем состоянии, в момент нападения все жители пошли к пещере, ледяные великаны тоже шли в том направлении, и никто не повредил дома.

Я никого не вижу.

После того боя я покинул остров и сразу отправился в Асгард, возможно они последовали моему совету и бежали в Африку.

"Можешь ли ты выяснить, остались ли они на острове?", - прошу я девушку.

Она на мгновение закрывает глаза: "Они на другой стороне острова".

Затем она замолкает, и, похоже, будет трудно заставить ее понять, что она ни в чем не виновата.

Мы идем к пещере, которая соединяет нас с другой стороной острова, пещера похожа на сеть туннелей, и вскоре мы выходим на другой стороне острова, на пляже, а вдали возле лодок в стиле "Викинг" находятся все жители острова, некоторые из них сидят на песке, другие стоят, наблюдая или ожидая врага.

Когда мы приближаемся, я вижу маленькую Фрейю, раскачивающуюся на ветке дерева. Увидев нас, она подбегает к нам с очаровательной улыбкой на лице.

"Господин, вы вернулись", - говорит она, обнимая меня за ногу.

"Я же говорил, что вернусь".

Пока я глажу ее по волосам, остальные жители деревни осознают наше прибытие и опускаются на колени в знак уважения.

"Встаньте", - приказываю я им.

Из толпы выходит Зиг и спрашивает: "Господин, битва окончена?"

Прошло несколько часов после нападения на остров, но не все знали, что я покидал остров, и думали, что я все еще сражаюсь где-то на другой стороне.

"Да, все кончено. И они никогда не вернутся", - отвечаю я.

Все жители деревни начинают праздновать, когда я говорю, что битва закончилась и ледяные великаны никогда не вернутся назад, представьте, что вы живете в страхе, что каждый день на вас нападут монстры и ничто вас не спасет, так что я могу немного понять их радость.

"Прежде чем говорить, давайте вернемся все в деревню", - сказал я, глядя на жителей.

Зиг вежливо кланяется и начинает собирать всех, чтобы отправиться домой.

Мы вернулись в мой маленький домик в центре деревни, Амора сказала, что очень устала и ушла спать в свою комнату, а я теперь сижу с Зигом и маленькой Фрейей.

"Как все прошло? Были ли потери?", - я интересуюсь у Зига.

"Мы не потеряли ни одного человека, слава богу", - отвечает мне Зиг, пытаясь поклониться сидя.

"Хорошо".

План эвакуации действительно сработал, идея возникла благодаря знаниям из фильмов и комиксов, мне надоело читать о том, что города разрушаются в результате атак, а у людей нет никакого плана спасения, тем более живя в мире, где происходит столько трагедий.

"Сэр?", - Фрейя поймала мой взгляд.

"Да, малыш?", - как можно более ласково спрашиваю девочку.

"Ты теперь вернешься на небо?", - спрашивает она меня с грустным лицом.

Зиг, похоже, тоже с тревогой ждет моего ответа.

Из-за всего произошедшего жители деревни теперь видят во мне своего лидера.

"Нет, дитя, я останусь с вами надолго", - отвечаю я с улыбкой.

Она, кажется, взволнована как никогда, прыгает от радости, Зиг тоже улыбается.

"Это отличная новость, господин. Я расскажу всем жителям деревни, у нас сегодня двойной праздник".

Вечером в деревне был большой праздник. Я не присоединился к ним, подобно тому, как мой отец не участвует в банкетах Асгарда, я не хочу создавать всем неудобства, это один из недостатков лидерства.

Теперь проблема в том, в каком направлении мне двигаться, я могу оставаться скрытым на этом маленьком острове, пока не начнутся события фильмов, или я могу что-то изменить, ведь я знаю, что моя жизнь на этом острове может повлиять на историю, но если я слишком сильно изменю события, то потеряю свое преимущество в виде знаний о будущем.

Я произвел некоторые расчеты, учитывая, что в последнем фильме о Мстителях Тор сказал, что ему 1500 лет, с учетом времени, которое я прожил, получилось, что у меня в запасе около 800 лет.

У меня в запасе много времени, но это если не ставить перед собой никакую глобальную цель.

И тут я вспомнил о Ваканде. Это страна, во много раз более технологически развитая, чем остальное человечество. Запрятанная в Африке, изолированная от мира, она не имеет на него никакого влияния, поэтому изменение будущего на маленьком изолированном острове не изменит событий, пока он остается изолированным.

Я начал разрабатывать планы развития своей маленькой страны.